

# 1- باب تور پروگراممىسى لايىھىلەشتىن ئومۇمىي بايان

بۇ بابنىڭ مۇھىم نۇقىسى :

- مۇلازىمەتچى ۋە ئابونىت ئوقۇمى .
- ھەركەتچان تورىيەتنىڭ خىزمەت پرىنسىپى .

## 1-1. تور پروگراملىرىنى لايىھىلەش تىللېرنىڭ كىلىپ چىقىشى

XX ئەسەردىكى تەرقىيياتى ئەلەك تىز، كۆلىمى ئەلەك چوڭ، قاپلىش دائىرسى كەلەك تېخنىكىلاردىن قايىسللىرى بار؟ منىڭچە ئىترنېتلىك بارلىققا كىلىشى .

ئىككى كومپىوتەر بىۋاسىتە ئۇلىنىپ دائىرىلىك تور بارلىققا كەلدى، بۇ كىڭىھەيتلىپ Internet بارلىققا كەلدى، ئىنسانىيەت شۇنىڭدىن باشلاپ تور دەۋرىيگە كىردى .

Internet توردەپمۇئاتىلىدۇ، ئەسەللىدە 1969-يىلى ئامېرىكادا دۆلەت مۇداپىئە منىستىرىلىكى ئالىي تەتقىقات ئىدارىسى ARPANET تورىنى ئاچقان، 1987-يىلى ئامېرىكادا دۆلەتلەك پەن تېخنىكايپىغىنىدا تەۋسىيە قىلىنىشى بىلەن ھەربىي ئىشلاردا ئىشلىتىشىن باشقايىھەئىلىم پەن تەتقىقاتى، خەلق ئىشلەرىدىمۇئىشلىلىدى، بۇ يۈگۈنكى Internet تورىنىڭ ئىپتەدائىي ھالىتى ئىدى .

1994-يىلى 4-ئايدا جوڭگۇ پەنلەر ئاكادىمىيىسى كومپىوتەر تور ئۇچۇر مەركىزى ئىتپېرىنىتىغا كىردى . يېقىنلىق بىرنەچە يىلدىن بىرى ئۇچقاندەك تەرقىي قىلىدى، ھەرىلى ئىتپېرىنىتىقا كىرگەن كومپىوتەر سانى ھەسىلەپ ئاشتى .

نۆۋەتتە تەمىنلەنگەن تور مۇلازىمەتلەردىن WWW, Email, ftp, Telnet يىراقتىن فەزىكىا تەجىرىخانىسىدا تەتقىقاتچىلار ئارخىپ كىرىش مۇلازىمتى قاتارلىقلار بار، بۇنىڭ ئىچىدە WWW وە Email مۇلازىمتى ئەلەك كۆپ ئىشلىلىدۇ . WWW (World Wide Web) ئۇلانما تور دەپمۇئاتىلىدۇ.

ئەسەللىدە 1989-يىلى ياخۇرۇپادىكى (كۇۋانىت) فەزىكىا تەجىرىخانىسىدا تەتقىقاتچىلار ئارخىپ ماتپىيالالارنى ئۆزئارا يوللاپ ئىشلەتكەن، بۇنى تەجىرىخانىدىكى فەزىكىا ئالىمى Tim Berners-Lee ئوتتۇرغاقويغان . WWW بارلىققا كىلىشنىڭ ئالدىدا ئىتپېرىنىت ئىلىم - پەن تەتقىقاتى ۋە ھەرسىي ئىشلاردىلا ئىشلىلىگەن .

WWW نىڭ قىزىقىتۇرۇشى بىلەن ئىتپېرىنىت ئۇچقاندەك تەرقىي قىلىپ تۈمەنلىگەن ئائىلىلەرگىچە كىردى . كىشىلەرنىڭ ئۆگۈنۈش، خىزمەت، ئالماشتۇرۇش، كۆڭۈل ئىچىشىدىكى ئىتايىن مۇھىم بىر تەركىب بولۇپ قالدى .

دەسلىھەپتىكى WWW تورىدا تورىيەتسىكى ئۇچۇرۇلار تىنج ھالەتتە ئىپادىلىنىتتى، ئالا يلىق؛ ئورگاننىڭ قىسىقچە تۇنۇشتۇرۇلۇشى، ئۆگۈنۈش ماتپىياللىرى قاتارلىقلار، ئومۇمۇمەن ؛ ئۇلتىراتپىك كىست بەلگەتلى (Markup Language Hyper Text)HTML .

كىشىلەر يۇقارقىلارنى HTML ئېلىمپېتلىرىدىن يېزىق، رەسمى، جەدۋەل، ئولترا ئۇلىنىش قاتارلىقلار ئارقىلىق ئىشقا ئاشۇرغان .

HTML ئىتايىن ئادىي بولىسىمۇ بىراق كەمچىلىكى بار، ئەگەر تورىيەتنى تۈزۈتمە كىچى بولغاندا

پەقەت HTML نىڭ ئەسلىي كودىنى تۈزىتىش كېرەك.

ئۇيلاپ باقايىلى، ئەگەر ئورگاننىڭ تورىپتى --- بىر ئالاقە خاتىرسى بولسا بۇنىڭدىكى ئادىس، تېلېفۇن نومۇرى قاتارلىقلار دائىم ئۆزگەرىپ تۈرىدۇ، بۇنى تۈزىتىشتە ھەممىشە HTML نىڭ ئەسلىي كودىنى ئېچىپ تۈزىتىش بە كەمۇ ئاۋارىچىلىق ھەم ئاسانلا خاتالىق چىقىدۇ.

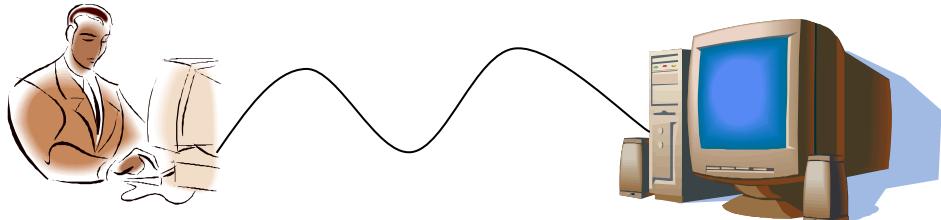
ئەگەرە بىر كىشى توردا ئۆزىنىڭ ئۇچۇرلىنى تۈزىتەلسە، بۇ بە كەمۇ قۇلایلىق بولغان بۇلاتتى. ئۇنىڭدىن باشقا دەسلەپكى WWW تەمىنلىگەن ئۇچۇر مەنبەلىرىگە ئاساسىن، كىشىلەر توردا ئۆزىگە لازىملق ماترىياللارنى كۆرەتتى. ئەمما تور تېخنىكىسىنىڭ تىز سۈرئەتتە تەرەققىي قىلىشىغا ئەگىشپ «يىراق مۇسائىلىق ئوقۇتۇش»، «ئىلکتەرونلىق ماگزىن»، «ئىلکتەرونلىق باشقارما» قاتارلىقلار جۇش ئۆزۈپ راچاجلاندى. توردا ئىش بىجرىش، ئۇچۇر ئالماشتىرۇش قاتارلىق ئالاقدار ئۇچۇرلارغا ئىرىشىشتە WWW غا بولغان تەلەپ ھەم ئۇنىڭ ئۇچۇن ئورتاق ئىشلىتىدىغان بىرخىل يۇمىشاق دېتال ئېھتىياجى كىلىپ چىقتى، مانا مۇشۇنداق ئەھۋالدا تور پروگراممىسى لايھەلەش تىللەرى مەيدانغان كەلدى.

## 2.1. WWW نىڭ خىزمەت پىنسىپى

### 1.2.1. مۇلازىمەتچى دېگەن نېمە؟ ئابونىت دېگەن نېمە؟

ئادىي قىلىپ ئىيتىساق؛ مۇلازىمەت بىلەن تەمىنلىگۈچى مۇلازىمەتچى (مۇلازىمەت)، تەمىنلىگۈچى بولسا ئابونىت دەپ ئاتىلىدۇ.

ئالايلۇق : بىز بېيجىڭ ئۇنىۋېستىتىنىڭ تور بېتسى كۆرىۋاتقان بولساق، بۇ ۋاقتىسا بېيجىڭ ئۇنىۋېستىتىنىڭ تور بېتسى ساقلىغان كومپىيۇتېر دەل مۇلازىمەتچى (مۇلازىمەت)، ئۆزىمىزنىڭ كومپىيۇتېرى ئابونىت بولىدۇ، 1.1. رىسمىدە كۆرسىتىلگەندەك:



(بېيجىڭ ئۇنىۋېستىتىنىڭ كومپىيۇتېرى)

ئابونىت

مۇلازىمەتچى

### 1.1. رىسم : مۇلازىمەتچى ئابونىت

ئەممە مۇلازىمەتچى بىلەن ئابونىت مۇقىم ئەمەس، ئەگەر مۇلازىمەتچىنى، ئابونىت مۇلازىمەت بىلەن تەمىنلىسە ئۇھالىدا مۇلازىمەتچى ئابونىتقا ئايلىنىدۇ. ئايىرم ئەھۋالاردا مۇلازىمەتچى ئابونىتقا ئايلىنىشى؛ ئابونىتمۇ مۇلازىمەتچىگە ئايلىنىشى مۇمكىن .

كۈنکىرىتى قىلىپ ئىيتىساق؛ بىزنىڭ كومپىيۇتېرىمىز-ئەگەر بېيجىڭ ئۇنىۋېستىتىنىڭ تورىپتىنى زىيارەت قىلسا ئابونىت بولغان بولىدۇ، ئەگەرە WWW مۇلازىمەتچى يۇمىشاق دېتالنى قاچىلىساق (كۈنکىرىت قاچىلاش ئۇسۇلى 2- باتا) ئۇھالىدا باشقىلار تۈرئارلىقلىق بىزنىڭ كومپىيۇتېرىمىزنى زىيارەت قىلايىدۇ. بۇ ۋاقتىتا بىزنىڭ كومپىيۇتېرىمىز مۇلازىمەتچى بولىدۇ، پروگراممىنىڭ يۆتكىلىشى بىلەن كومپىيۇتېر مۇلازىمەتچى بولۇشىمۇ، ئابونىت بولۇشىمۇ مۇمكىن.

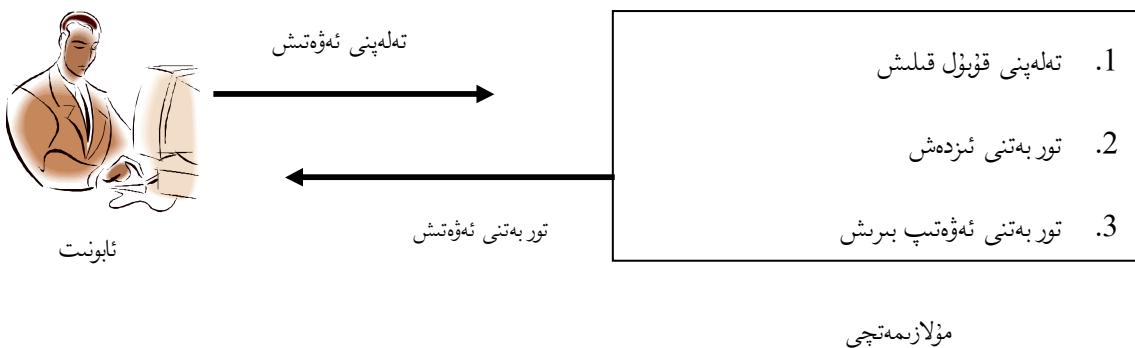
## 2-2-1. تنج هالهتسكى تورىيەتنىڭ خىزمەت پرىنسىپى

تنج هالهتسكى تورىيەت دېگىنىمىز -- ھېچقانداق پروگرامما كودى قوشۇلمىغان پەقت HTML بەلگىلىرىدىنلا تۈزۈلگەن تورىيەتلەرنى كۆرسىتىلۇ.

بۇخىل تورىيەتلەرنىڭ كىڭەيتىلگەن نامى html يا كى htm قىلىپ ساقلانغان، بۇخىل تنج هالهتسكى تورىيەتلەرنىڭ مەزمۇنى ئۆزگەرمەيدۇ، ھەرقانداق كىشى خالىغان ۋاقتىتا ئوخشاش بىرخىل مەزمۇنى زىيارەت قىلىدۇ. ئەگەر تورىيەت مەزمۇنى ئۆزگەرتىشكە توغراكەلسە ئەسلى html كودىنى ئېچىپ تۈزىتىپ ئاندىن مۇلازىمەتچىگە يىڭۈۋاشتن يولىسىندۇ.

تنج هالهتسكى تورىيەتنىڭ خىزمەت پرىنسىپى تۇۋەندىكىدەك :

سىزكۆزەتكۈچكە تورىيەت ئادربىسىنى كىرگۈزۈپ قايىتۇرۇش كۇنۇيىكىسىنى باسقاندا مۇلازىمەتچى سىزتەلەپ قىلغان تورىيەتنى كۆرسىتىپ بىرىدۇ. (مۇلازىمەتچى سىزنىڭ تەلىپىڭىزنى قوبۇل قىلىپ، كېرەكلىك تورىيەتنى ئىزدەپ تېپىپ سىزنىڭ كۆزەتكۈچچىزگە يوللاپ بىرىدۇ) 2-1. رىسمىدە كۆرسىتىلگەندەك :



## 2-1. رىسم : تنج هالهتسكى تورىيەتنىڭ خىزمەت پرىنسىپى

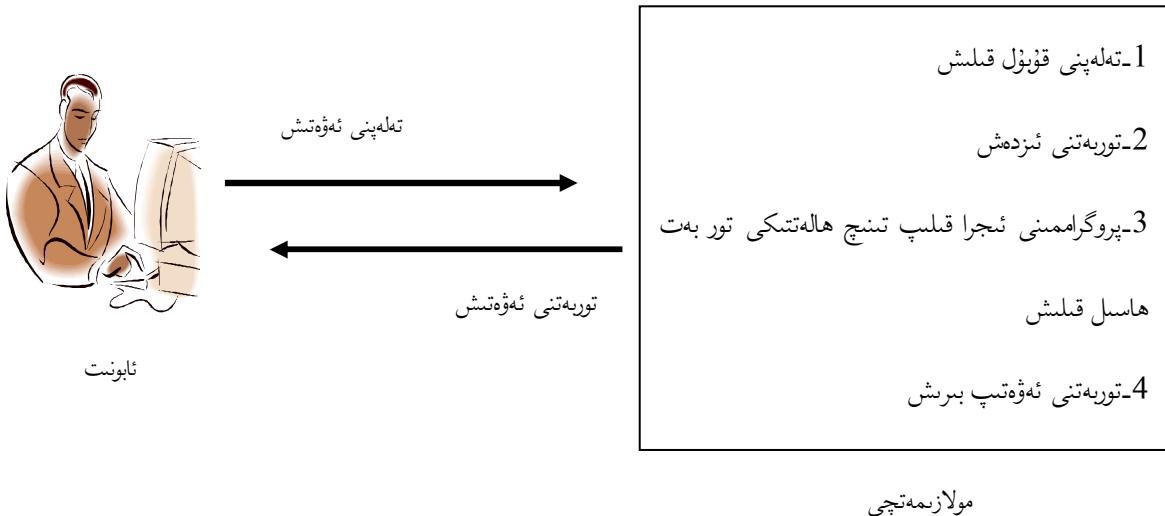
## 2-2-1. ھەركەتچان هالهتسكى تورىيەتنىڭ خىزمەت پرىنسىپى

ھەركەتچان تورىيەت دېگىنىمىز -- تەركىبىگە html بەلگىلىرىدىن باشقا يەنە، پروگرامما كودىمۇ قوشۇلغان تورىيەتلەردۇر.

بۇخىل تورىيەتلەرنىڭ كىڭەيتىلگەن نامى لايمەلىگەن پروگرامما تىللەرنىڭ ئوخشىمىسىلىقىغا ئاساسەن ئوخشاش بولمايدۇ.

(مەسىلەن : asp دا لايمەنگەن بولسا بۇ ھېجىجەت نامىنىڭ كەينىگە asp قوشۇلدۇ (index.asp) بىرەھەركەتچان تورىيەتنىڭ مەزمۇنى زىيارەت قىلغۇچىنىڭ، ۋاقتىنىڭ ئوخشىمىسىلىقىغا ئاساسەن ئوخشاش بولمايدۇ. مەسىلەن: سۆزقالىدۇرۇش دەپتىرى، BBS، پاراڭلىشىش ئۆرى ھەركەتچان تورىيەتلەر بىلەن ئىشقا ئاشۇرۇلغان. ھەركەتچان تورىيەت بىلەن تنج هالهتسكى تورىيەتنىڭ خىزمەت پرىنسىپىدا ناھايىتى چوڭ بېرق بار.

سىز كۆزەتكۈچكە ھەركەتچان تورىيەت ئادربىسىنى كىرگۈزۈپ قايىتۇرۇش كۇنۇيىكىسىنى باسقاندىن كېيىن مۇلازىمەتچى سىزنىڭ تەلىپىڭىزنى قوبۇل قىلىپ كېرەكلىك تورىيەتنى ئىزدەپ تاپىدۇ، ئاندىن شۇ تورىيەتسكى پروگراممىنى ئىجراقلىپ بولۇپ تنج هالهتسكى تورىيەتكە ئايلانىدۇردىق بۇ تنج هالهتسكى تورىيەتنى سىزنىڭ كۆزەتكۈچچىزگە يوللاپ بىرىدۇ. 3-1. رىسمىدە كۆرسىتىلگەندەك :



**3-1. رىسم :** هەركەتچان حالەتسىكى تۈرىتىنىڭ خىزمەت پىرىنسىپى

### 3-1. نۆۋەتسىكى ئاساسلىق تۈرپروگرامما لايىھىلەش تىللسى

نۆۋەتسىكى ئاساسلىق تۈرپروگرامما لايىھىلەش تىللسى **asp, php, jsp** لەر بار. ئومۇملاشتۇرۇپ ئېيتقاندا ؛ **asp, php, jsp** لارنىڭ **html** بىلەن كىرىشتۈرۈلگەن بولىدۇ . ئەگەر ئۇلارنىڭ ئىچىدە ئەڭ ئاساسلىق ئىلغارلىقنى دىسەك **asp** ئۆگىنىشىكە ئاسان، ئىشلىشىكە قۇلای. **php** ماتېرىياللىرى ھەق سىز، تۇۋەن شارائىتا ئىجرا بولىدۇ، **jsp**نىڭ مۇھىتقا ماسلىش شىچانلىقى كۈچلۈك، ئۆزگەرتىش ئاسان . **asp.1-3-1** ھەقىدە

Asp نىڭ تولۇق ئاتىلىشى Active Server Pages بولۇپ مىكروسوفتنىڭ تەۋسىيە قىلىشى بىلەن ئەسلىدىكى CGI(Common Gateway Interface) تېخنىكىسىنىڭ ئورنۇغا دەسىستىلگەن . ئەمەلىيەتتە مىكروسوفت ئۇنىڭدىن بالدۇرلا IDC(Internet Database) تېخنىكىسىنى چقارغان بولۇپ سانلىق مەلۇماتلارنى ئولاش ۋە كەسپى ئىشلادا قوللىنىلغان . IDC نى ئۆگىنىش ئاسان بولىسما بىراق بە كلا ئاددىي ، شۇنىڭدىكى نۇرغون ئىقتىدارلارنى ئىشقا ئاشۇرغىلى بولمايدۇ. شۇنىڭ ئۈچۈن مىكروسوفت بۇرۇقىدە كلا ئاددىي ، لېكىن ئىقتىدارى كۈچلۈك بولغان asp نى مەيدانغا كەلتۈردى. Asp نى ئۆگىنىش ئاسان، ماسلىشىشچانلىقى كۈچلۈك، نۆۋەتتە asp نىڭ ئىشلىش دائرىسى ئىتايىن كەڭ، كۆپلەگەن تۈرسىكەتلەر asp تېخنىكىسى بىلەن تۈزۈلگەن .

Asp نۆۋەتتە Windows XP, Windows 2000, Windows NT لاردا ئىجرا بولىدۇ، 98 دا مۇلازىمەتچىسى Web PWS 4.0(Personal Web Ser Ver 4.0) نى قاچىلغاندىن كېيىن ئىجرا بولىدۇ . ئابونىتلارغا ئالاھىدە تەلەپ بولىغاندا، ئادەتسىكى بىر كۆزەتكۈچ بولسلا بولىدۇ. asp ھۆزجىتىدە ئادەتسىكى HTML ھۆزجىتىگە JavaScript ياكى VBScript پروگراممىلىرى كىرىشتۈرۈلەن ئۆۋەتتە ئابونىت asp ھۆزجىتىنى سۈرىغاندا مۇلازىمەتچى بۇھۆزجەتتىنى يىشىپ ئۆلچەملەك HTML ھۆزجىتى قىلىپ يوللاپ بىرىدۇ.

مۇلازىمەتچى ئىجراقلىشتا : ① ئابونىت كۆزەتكۈچىسى چەكلىمكە ئۆچرىمايدۇ . ② مۇلازىمەتچىنىڭ سانلىق

مەلۇماتلارنى ئالماشتۇرۇشى ناھايىتى ئاسان بولىدۇ، مەسىلەن : سانلىق مەلۇمات ئامېرىنى ئوقۇشتا... .

Asp قانچىلغان ئىچكى ئويپىكت ۋە بىرىكمەرسىلەن تەمىزلىگەن، ئولاردىن پايدىلىنىپ سانلىق مەلۇماتلارنى يوللاش، ساقلاش -ئوقۇش قاتارلىق ئقتىدارلارنى ئىشقا ئاشۇرۇش ئاسان، ئۇنىڭدىن سىرت ئۈچىنچى خىل بىرىكمەبلەن تەمىزلىگەن بولۇپ E-mail يوللاش، ھۆججەت يوللاش قاتارلىق ئقتىدارلىرى بار، يەنە ئالاھىدە ئېھتىياج بولسا VB ياكى VC دىن پايدىلىنىپ ئۆزىڭىز بىرىكمە ماتپىرىال تۈزىسىڭىز بولىدۇ، شوڭا» asp دا هەرقانداق بىرئقتىدارنى ئىشقا ئاشۇرۇشقا بولىدۇ» دىيشكە بولىدۇ. دۇنيادا ساپ ئالتۇن يوق، نوقسانسىز ئادەم يوق، هەرقانداق شەيىنىڭ ئارتۇقچىلىقى، كەمچىلىكى بولىدۇ، asp مۇ بونىڭ سىرتىدا ئەممەس.

Asp - 1 ئىڭ ئارتۇقچىلىقى :

① Asp ھۆججىتىدە ئىشلىلىدىغان VBScript تلىنى مەنبە قىلغان ، VB ئۆگەنگەندەك ئاسانلا ئۆگىنىپ كىتەلەيسىز.

② HTML ھۆججىتىگە بىۋاستە كىرگۈزۈشكە بولىدۇ، پروگرامما تۈزۈپ، يىشىپ ئىجراقلىش ھاجەتسىز.

③ ADO بىرىكمەسىدىن پايدىلىنىپ سانلىق مەلۇمات ئامېرىغۇائۇچۇر ساقلاش -ئوقۇش ئاسان، بەزىلەر «تۇر سانلىق مەلۇمات ئامېرىغۇائۇچۇر ساقلاش -ئوقۇشنى قوللىمايدۇ» دەپ قارايدۇ، ئەمما Asp دا بۇئىتايىن ئاسان، CGI دەك ئۆگىنىش قىين ئەممەس .

④ پروگرامما ئوبىيكتلىرى ActiveX Server بىرىكمەسىنىڭ ئقتىدارلىرىدىن كىڭەيتلىگەن، ئۈچىنچى خىل بىرىكمە ياكى ئۆزىڭىز ActiveX Server بىرىكمەسى تۈزۈپ ئىشلەتىسىڭىز بولىدۇ، نەزىرييە جەھەتنى ئېيتقاندا ؛ هەرقانداق بىرئقتىدارنى ئىشقا ئاشۇرۇشقا بولىدۇ.

⑤ كۆزەتكۈچتە مەسىلە بولمىسا Asp پروگراممىسى مۇلازمىتىدا ئىجرا بولىدۇ، نۇۋەتىكى ئابونىت كۆزەتكۈچسىدە كۆرسىتىشىتە مۇلازمەتچى مەزكۇر تورىيەتنى يىڭىۋاشتىن بىرقىتىم يىشىدۇ ھەمە ئۆلچەملىك HTML ھۆججىتى ھاسىل قىلىپ ئابونىت كۆزەتكۈچسىگە يوللاپ بىرىدۇ .

⑥ Asp پروگرامما كودى يۇشۇرۇن، ئابونىتقا HTML ھۆججىتى ھاسىل قىلىپ چىقىرىپ بىرىلىدۇ، ئۆزىڭىنىڭ ئەمگەك مۇۋىسىنى قوغىدىيالايسىز.

Asp - 2 ئىڭ يىتەرسىزلىكى :

① ئىجرا بولۇش سورئىتى ئاستراق، چۈنكى ئابونىت Asp ھۆججىتىنى ئاچقاندا مۇلازمەتچى بۇھۆججەتنى باشىن-ئاخىرى بىرقىتىم ئوقۇپ چىقىپ ھەم ئىجرا قىلىپ ئەڭ ئاخىرىدا ئۆلچەملىك HTML ھۆججىتى ھاسىل قىلىپ ئابونىتقا يوللاپ بىرىدۇ بۇئىجىرا بولۇش سۈرئىتىگە تەسىرىيەتكۈزىدۇ، بىراق مۇلازمەتچىنىڭ قاتىق دېتال تېخنىكىسى يىڭى ھەم تور سورئىتى يوقىرى بولسا سورئەتكە بولغان تەسىرى ناھايىتى كىچىك، ئوخشاش ۋاقتتا توردا ئادەم سانى ئازىبىلسا، بۇخىل تەسىرىلەن ھىسابلاشمىسىقىمۇ بولىدۇ.

② بەزى تورمەشىغۇلات سىستېمىسى Asp نى قوللىمايدۇ، Asp بىلەن تور پروگراممىسى لايەھىلگەندە ئەڭ ياخشىسى Windows XP مەشىغۇلات سىستېمىسى تاللاپ ئىشلەتكىنىڭىز تۈزۈك !

نۇۋەتتە Asp نىڭ ئەڭ يوقىرى نەشرى Asp.Net بارلىققا كەلدى، Asp.گە سېلىشتۇرغاندا ئۇنىڭ ئقتىدارى كۈچلۈك، يىڭى ئقتىدار قوشۇلغان، شوڭا Asp نى تېخىمۇ ياخشى ئۆگىنىش كېرەك، نىمىشقا دېگەندە :

① Asp ئۆگىنىش ئاسان Asp.Net مۇرۇھەكەپراق، ئەگەر ھەركەتچان تور بەت تېخنىكىسىنى تىز سورئەتتە ئىگەللەمە كچى بولىسىڭىز ئاۋۇل ئۆگىنىدىغىنىڭىز Asp .

② Asp نىڭ ئىجرا بولۇش مۇھىتى ئاددىي، Asp.Net نىڭ ئىجرا بولۇش مۇھىتىغا نسبەتەن تەلىپى يوقىرى .

Asp.Net نى بىۋاسىتە ئۆگەنگىلى بولسىمۇ بىراق Asp نى ئۆگەنسىڭىز Asp.Net ③ تېخىمۇ ئاسان بولىدۇ .

## 2.3.1 PHP ھەقىىدە

PHP بولسا 1994-يىلى Rasmus Lerdorf دىن كىلىپ چىققان، باشتا ئۇ Perl تىلى بىلەن تۈزۈلگەن ئاددىي پروگرامما ئىدى. Rasmus Lerdorf ئىشلەتكەندە ۋە ئۇنىڭ ئاساسى بېتىنى زىيارەت قىلغاندا ئالاقە ساقلانغانلىقنى بىلگىلى بولىدۇ، شۇچاغدا پەقەت بىر شەخسى قورال سۈپىتىدە سۈزقالدىرۇش دەپتىرى، سانغۇچقۇچ قاتارلىقلاردا بولىدىغان ئاددىي ئىقتىدارلار بىلەن تەمىنلىگەن كېيىنچە ئاستا-ئاستا تارقالدى، قايتىدىن يېزىلىدى، پۇتونلەندى، ھەم PHP v1.0 دەپ نام بىرىلدى، ئەلۋەتتە ئۇنىڭ Rasmus ئىقتىدارلىرى تولۇق ئەمەس ئىدى، كېيىن باشقۇقا پروگراممىچىلار قايتىدىن PHP كودىنى يېزىشقا باشلىدى، 1997-يىلى Zeev Suraski Andi Gutamns بىلەن MySQL، PHP لار ئۇنىڭ 3 PHP نىڭ ئىپتىدائى شەكلى بارلىققا كىلىپ كەڭ تارقالدى .

PHP پروگراممىلىرى ياكى بولمسا Windows، Unix، Linux مەشغۇلات سىستېمىللەرىدا ئىجرا بولىدۇ، ئابونىت كۆزەتكۈچىسىگە ئالاھىدە تەلپى يوق، بىراق ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قاچىلاش مۇرەككەپ، سانلىق Apache Web مۇلازىمە تېچىسى بىرقەدرىياخشى ماسلىشا يادۇ .

PHP نىمۇ HTML ھۆججىتى بىلەن بىرىكتەرۈپ بايان قىلىملىنى ئۇ Perl C، Java ۋە ئىلتىرىنىڭ گرامماتىكسىنى ئىشلىتىدۇ ھەمەدە ئۆزىنىڭ ھەر خىل ئالاھىدە بەلگىلىرىنى قوشىدۇ .

PHP مۇ مۇلازىمەتىردا ئىجرا بولىدۇ، بۇرىنى Asp بىلەن ئوخشايىدۇ، شۇڭا ئۇنىڭمۇ قىسىمەن ئارتۇقچىلىقلرى بار، ئابونىت كۆزەتكۈچىسى چە كىلىمگە ئۆچرىمایدۇ، سانلىق مەلۇمات ئامېرىغا ئۆچۈر ساقلاش - ئوقۇشىمۇ ئاسانراق، ئۇ تۈردىكى ئاساسلىق ھالقىلىق ئىقتىدارلارنى تاماملىلا يادۇ، سانلىق مەلۇمات يوللاش، سانلىق مەلۇمات ئامېرىغا ئۆچۈر ساقلاش- ئوقۇش، رەسم بىر تەرەپ قىلىش قاتارلىق ئىقتىدارلىرى بار .

### 1- PHP نىڭ ئارتۇقچىلىقلرى :

① ئۇ ھەقىسىز، نۇرغۇن سودا تورىسەكتىرى تەرىپلىشىدۇ .

② بارلىق كودى، ماتېرىاللىرىنى ئاشكارە، ھەقىسىز كۆچۈرۈشكە، تارقىتىشقا بولىدۇ، شۇسە ۋېتىن نۇرغۇنلىغان Asp بىلەن سېلىشتۈرغلۇ بولمايدۇ..

③ كۆپ خىل مۇھىتىقا ماسلىشا يادۇ، ياكى بولمسا Windows، Unix، Linux مەشغۇلات سىستېمىللەرىدا ئىجرا بولىدۇ.

④ PHP پروگراممىسى مۇلازىمەتىردا ئىجرا بولىدۇ، يىشىلىپ ئۆلچەملىك HTML ھۆججىتىگە ئايلاندۇرۇلۇپ ئابونىت كۆزەتكۈچىسىگە يوللاپ بىرىلدى، چە كىلىمگە ئۆچرىمایدۇ .

⑤ ئۇنۇمۇ يوقرى ، Asp گە سېلىشتۈرغاندا سىستېمىنىڭ ئازاراق قىسىمنى ئىگەللەيادۇ، ئىجرا بولۇش سۈرئىتى تىزرائق .

### 2- PHP نىڭ يېتەرسىزلىكى :

① چوڭ شىركەتلەر قوللىمىغانلىقتن asp,jsp لاردىك پارلاق ئىستىقبالغا ئىگە ئەمەس .

② ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قاچىلاش مۇرەككەپراق .

③ Asp گە سېلىشتۈرغاندا ئۆگەنسىش ئۆنچىلىك ئاسان ئەمەس، خېلىلا مۇرەككەپ .

### 3-3-1 JSP هەفتىنە

Jsp نىڭ تولۇق ئاتىلىشى JavaServer pages (Sun Microsystems Inc.) قۇياش مىكرو سىستېمىسى شرکتى ئوتتۇرغان قويغان، بۇ كۆپلەگەن شرکەتلەر ھەمكارلىشىپ تۈزىگەن بىرخىل ھەركەتچان تورىمەت تېخنىكىسىدۇر . بۇ تېخنىكىنىڭ مەقسىتى java Servlet ( مەسىلەن : java Servlet ) پروگرامما مۇھىتىنى قېلىپلاشتۇرۇپ ( قاتارلىق ) پۇتۇنلەي يىڭىچە تولۇق وە Asp بىلەن ترکىشىپ تۇرالايدىغان تور پروگرامما تىلىنى بەريا قىلىش . Jsp نىڭ ئەڭ زور ئارتۇقچىلىقى شۇكى : مۇھىتىنەن ھالقىغان، بارلىق مەشغۇلات سىستېمىللەرىدا دېگۈدەك ئىجرا بۇلاايىدۇ : Unix , Linux , Windows 98, Windows 2000, Windows NT قاتارلىق مەشغۇلات سىستېمىللەرىدا .

بۇنىڭدا مۇ مۇلازىمەتچىگە Jsp ماتېرىيالىنى قاچلاشقا توغرابىلىدۇ .

Sun شرکتى ھەقسىز تەمىنلىگەن JSWDK, JDK ۋە Windows لەرنى Linux ۋە مەشغۇلات سىستېمىللەرىدا ئىشلىتىشكە بولىدۇ . Jsp مۇ مۇلازىمەتىدا ئىجرا بولىدۇ، ئابونىت كۆزەتكۈچىسىگە بولغان تەلبىي ئىتايىن تۆۋەن .

Jsp ئىشلەتكەندە Java پروگرامما بولەكچىسى (Scriptlet) بىلەن Jsp بىلگىلىرى HTML ھۆججىتىگە كىرىشىۋىلەنلىدۇ .

ئابونىت Jsp ھۆججىتى زىيارەت قىلغاندا ئۇنىڭ ئىچكى پروگرامما بولەكچىسى ئىجرا بولىدۇ، ئاندىن ئۆلچەملىك HTML ھۆججىتى ئابونىقا يوللاپ بىرىلىدۇ، Asp بىلەن بولغان پەرقى شۇكى : Da ھەر قېتىم Asp ھۆججىتى زىيارەت قىلغاندا مۇلازىمەتچى مەزكۇر تورىمەتىنى يىڭىۋاشتن بىرقەتىم يىشىدۇ ھەمادە ئۆلچەملىك HTML ھۆججىتى ھاسىل قىلىپ ئابونىت كۆزەتكۈچىسىگە يوللاپ بىرىلىدىپ بىراق Java دا بىرىنچى قېتىم Jsp ھۆججىتى تەلەپ قىلغاندا مەزكۇر ھۆججەتServlet ھاسىل قىلىدۇ ھەم مەۋھۇم مۇلازىمەتىدا ئىجرا بولىدۇ، كېيىن قايتاپىزىلما يىلا ئىجرا بولىدۇ، ئىجرا بولۇش ئۇنىومى يوقرى، بۇيرى ئۇنىڭ ئەڭ چوڭ ئالاھىدىلىكلىرىدىن بىرى .

Jsp دىمۇ ھەركەتچان تورىبەت تېخنىكىسىدىكى تەلەپەردىن مەلumat يوللاش، سانلىق مەلumat ئامبىرى مەشغۇلاتلىرى قاتارلىق چوڭ-چوڭ ئىقتىدارلارنى تاماملاشقا بولىدۇ .

نۇۋەتتە ئۇ Asp نىڭ كۆچلۈك رىقاپەتچىسى، ئۇنىڭمۇ كەمچىلىك - ئارتۇقچىلىقلرى بار .

#### 1- Jsp نىڭ ئارتۇقچىلىقلىرى :

① كۆپ خىل مۇھىتقا ماسلىشالايدۇ، بارلىق مۇلازىمەت مەشغۇلات سىستېمىللەرىدا دېگۈدەك ئىجرا بولىدۇ، قايسىسى بولۇشىدىن قەئى نەزەر ئايلاندۇرۇپ ئىشلەتكىلى بولىدۇ .

② يېزىلىپ كېيىن ئىجرا بولغاندا، ئىجرا بولۇش ئۇنىومى يوقرى .

③ Java da Jsp تېخنىكىسى قوللىنىلغان، Java پىشىپ يىتىلگەن، مۇھىتىنەن ھالقىغان پروگرامما لايىھەلەش تىلى، ھەرقانداق ئىقتىدارنى ئىشقا ئاشۇرۇشقا بولىدۇ، كۆپ ساندىكى Java پروگراممىچىلىرى شۇنىداق دەيدۇ: «ئۆگىنىپ كىتىش ئىتايىن ئاسان ».

#### 2- Jsp نىڭ كەمچىلىكلىرى :

① ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قاچلاش Asp گە سېلىشتۇرغاندا مۇرەككەپراق .

② Asp دىكى VBscript گە قارىغاندا Java تىلىنى ئۆگىنىش تەس .

## 4-1. بۇابتنى خۇلاسە

يۇقارقى ئۈچ خىل تىلىنى سېلىشتۇرساق ئارتۇرچىلىقى ۋە يىتەرسىزلىكى بار دېپىشىكە بولىدۇ، قىيىن نۇقتىسى ئايىلدى، قايىسى تىلىنى ئىشلىتىش ئەمەلىي شەرت-شەرىئىت ۋە قىزىقىشقا ئاساسەن بېكىتىلىدۇ. بۇكتابتا ئاساسلىقى Asp تۇنۇشتۇرۇلدۇ، شۇڭا Asp نى تاللغان، بۇنىڭ بىر نەچە تۈركۈك سەۋوبى بار :

ئەڭ ئاقاۋان Asp مىكرو سۆفىنتىڭ مەسىلەتى، نۇۋەتتە ئىشلىتلىۋاتقان Windows مەشگۇلات سىستېمىسىنىڭ كۆزەتكۈچىسى IE بىلەن ناھايىتى ياخشى ماسلىشىلەنە، يەنە كىلىپ كۈچلۈك ماسلىشىش ئقتىدارىغا ئىگە، كەلگۈسى ئىستىقبالى ئىشەنچلىك شۇنداقلا Asp دە ئىشلىتىدىغان تاييانچى تىل Asp بولسا VB تىلىنى مەنبە قىلغان. VB مۇئۆگىنىش ئاسان بولغان تىللارىنىڭ بىرى، Asp ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قاچىلاش، Asp پروگراممىسىنى تۈزۈش ئىتايىن ئاسان، شۇنىڭ ئۈچۈن يىڭى ئۆگەنگۈچىلەرگە ئىتايىن مۇۋاپىق كېلىدۇ، ناھايىتى قىسقا ۋاقت ئىچىدە ھەركە تىچان تورىبەت تۈزۈش ماھارىتىنى ئۆزلەشتۈرۈۋالى بولىدۇ.

نۇۋەتتە ئەڭ راۋاجلانغان، توردا ھەرخىل ماتېرىياللار ناھايىتى كۆپ، كۆپچىلىك تېخىمۇ تىز ئۆگىنەلەيدۇ. ئەمەلىيەتتە بۇ ئۈچ خىل تىلىنىڭ مەقسىتى چوڭ جەھەتنى ئوخشاش، پەرقى كىچىك، مەلۇم جۈملە ۋە فونكىسىيەلەردىن پەرقى ۋە ئوخشاشلىق بار، بىرخىل پروگرامما تىلىنى ئىگەللىەپ پەرقىنى بىلگەندىن كېيىن، بۇسىرى ئارقىلىق ھەممىسىنى بىلۋالغلى، بىرچالىمدا ئۈچ پاختەك سوقىلى بولىدۇ .

# 1- كۆنۈكەم

1- ئىزاهالىڭ :

- ① تىنج ھالەتىكى تورىيەت
- ② ھەركەتچان ھالەتىكى تورىيەت
- ③ مۇلازىمىتىر
- ④ ئابونىت

2- شاڪىر <http://www.yahoo.com.cn> توربىكتىنى زىيارەت قىلسا بۇچاغىدا ئابونىت قايىسى؟ مۇلازىمىتىر قايىسى؟

3- ئەگەرشاڪىر ئۆزىنىڭ كومپىوتېرىدىكى توربىكەتنى زىيارەت قىلسا بۇچاغىدا ئابونىت قايىسى؟ مۇلازىمىتىر قايىسى؟

4- تىنج ھالەتىكى تورىيەتنىڭ خىزمەت پېرىنسىپىنى بايان قىلىڭ .

5 - ھەركەتچان ھالەتىكى تورىيەتنىڭ خىزمەت پېرىنسىپىنى بايان قىلىڭ .

6- لارنىڭ ئارتۇقچىلىقى ۋەيتەرسىزلىكىنى سېلىشتۇرۇڭ . Asp,Jsp,Php

## 2- باب تۇنجى قەدەم

بۇ بابنىڭ مۇھىم نۆقىسى :

- ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قۇرۇش .
- ئادىي بىر Asp ھوججىتى قۇرۇش، ساقلاش ۋە كۆزىتىش .

### 1.2. Asp ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قۇرۇش

ئالدىنلىقى بابتا ئوگىنچىپ ئوتكەندەك Asp ھوججىتى مۇلازىمىتىدا ئىجرا بولىدۇ، شۇڭا Asp ئۆگىنىشتە Asp ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قۇرۇپ چىقىش زورۇر.

مۇلازىمەتچىگە ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قاچىلاشتا تۆۋەندىكىلەردىن بىرنى تاللاش كېرمك :

- (1) Windows 2000 +IIS 5.0 (Internet 信息服务管理器 5.0)
- (2) Windows XP +IIS 5.0 (Internet 信息服务管理器 5.0)
- (3) Windows 98 +PWS 4.0 (Personal Web Server 4.0, 个人服务管理器)
- (4) Windows NT + Windows NT Option Pak

ئابونىتا پەقەت ئادەتسىكى بىر كۆزەتكۈچ بولسلا بولىدۇ. مەسىلەن : Asp ئويلاپ باقسىڭىز ئۆگىنىشتە مۇھىم بىر شارائىت بار، ئۇ بولىسىمۇ ئاۋاڭل ئۆزىڭىزنىڭ كومپىيۇتېرىدا

پروگراممىلىرىنى يېزىپ سىنغاندىن كېيىن ئۆزى توردىكى مەخسۇس مۇلازىمىتىرغا يوللاش .

مۇنداق پروگرامما يېزىپ ئىجراقلىپ سىناشتا ئۆزىڭىزنىڭ كومپىيۇتېرى ھەم مۇلازىمىتىر ھەم ئابونىت ، شۇڭا مۇلازىمەتچى يۇمىشاق دېتالى بىلەن ئابونىت يۇمىشاق دېتالىنى قاچىلاش زورۇر .

كەڭ دائىرەد ئومۇمىي ئەھۋالنى ئاساس قىلىپ، بۇكتابتا ئاساسلىقى Windows 2000 مەشغۇلات سىستېمىسىدا Asp پروگراممىلىرىنى يېزىپ سىناب ئىجراقلىش بايان قىلىنىدۇ .

ئەگەر قۇلایلىق بولسا Windows 2000 مەشغۇلات سىستېمىسىنى قاچىلاپ، ئەگەر قۇلايىسىز بولسا تور بىكەت زىيارەت قىلىشنى قولايىدىغان مۇناسىۋەتلىك مەشغۇلات سىستېمىسىنى قاچىلاپ تۇنۇشتۇرۇلدى . تۆۋەندە خەنزۇچە 2000 Windows دا IIS 5.0 نى قاچىلاش ۋە بەلگىلەشنى تۇنۇشتۇرمىز .

### 1.2.1. IIS 5.0 نى قاچىلاش

ئەگەر Windows 2000 Advance Server ياكى Windows 2000 Server نەشرلىرى بولسا ئادەتتە IIS 5.0 ئاپتوماتىك قاچىلانغان بولىدۇ .

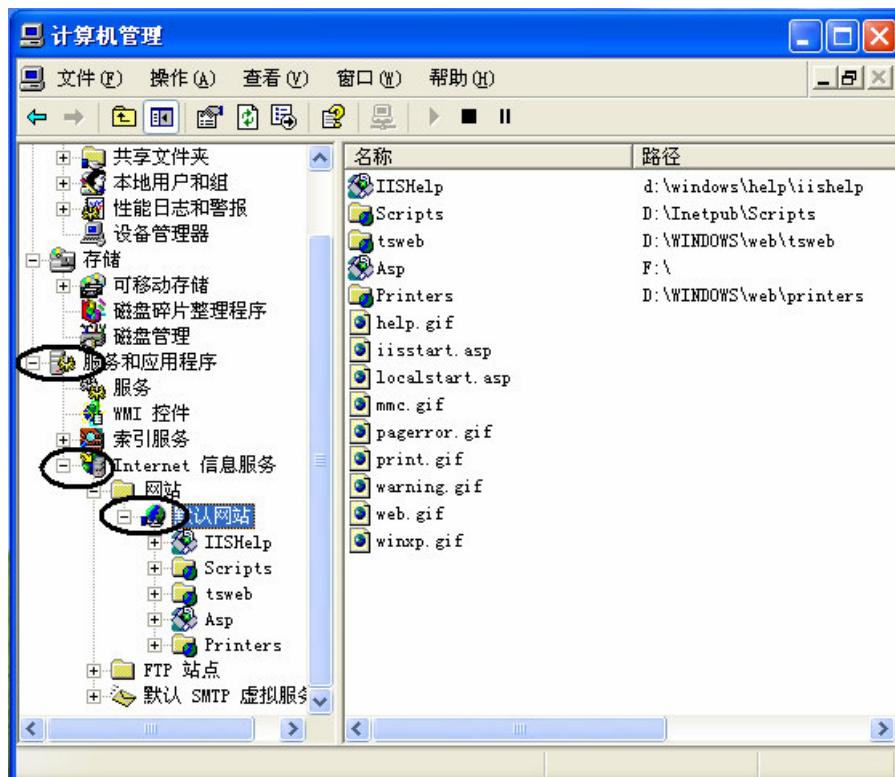
ئەگەر Windows 2000 Professional بولسا ئاپتوماتىك قاچىلانمىغان، قاچىلاش ئۆسۈلى مۇنداق، تۆۋەندىكىلەرنى تەرتىپ بويىچە تاللاڭ :

【开始】 ← 【设置】 ← 【控制面板】 ← 【添加/删除程序】 ← 【添加/删除程序】  
【添加/删除程序 Windows 组件】 دئالوگ رامكىسىدىن 【添加/删除程序】 نى ئاچىمىز 2-1. رەسىمىدىكىدەك دئالوگ رامكىسىدىن (IIS) Internet 信息服务 (IIS) نى تاللاپ كېيىنكى قەددەم( كۇنىپىكىسىنى باسىمىز، كۆرسەتمىگە ئاساسەن يەنە دەپ كېيىنكى قەددەم( كۇنىپىكىسىنى، 完成( تمام) كۇنىپىكىسىنى باسىمىز .



## 1-2. رسم

قاچلاپ بولغانдин كېيىن Internet Explorer http://localhost ئىپچىپ ئادرىسى ئىستۇنىغا قايىتىرۇش كۈنىپىكىسىنى باسقاندا، قارشى ئېلىش ئۇجۇرى كۆزۈنسە ئوڭوشلۇق قاچلانغان بولىدۇ.  
ئوڭوشلۇق قاچلانغاندىن كېيىن 我的电脑 (كومپى-ۋېبىرم) سىنبلەلگىسىنى تالالاپ، مائۇس ئوڭۇشلىقنى چىكىمىز، 管理 (باشقۇرۇش) ئى تالالايمىز :



## 2-2. رسم

2-2. رسمىدىكىدەك سۈل تەرەپتىن [مۇۋاپىق web بىكتى] (默认网站) ئى تاللىغاندا ئوڭ تەرەپتە ئىچىدىكى مەزمۇنلار كۆرسىتىلىدۇ . C:\Inetpub\wwwroot

مەزكۇرەتتىن قىسىقۇچ WWW نىڭ ئاساسىي مۇندىرىجىسى بولۇپ 5.0 IISنى قاچلاش جەريانىدا ئاپتوماتىك ھاسىل بولغان.

ئادەتىكى ئەھۋال ئاستىدا كۆپچىلىك ئىشلىگەن تۈرىتەت ھۆججەتلىرىنىڭ ھەممىسى مۇشۇ ھۆججەت قىسىقۇچقا ياكى مۇشۇ ھۆججەت قىسىقۇچ ئىچىدىكى تارماق ھۆججەت قىسىقۇچقا ساقلىنىدۇ.

## 2.1.2. Asp ھۆججىتنى كۆزىتىش

كۆپچىلىك 2-1. رەسمىدە كۆرگەندەك WWW نىڭ ئاساسىي مۇندىرىجىسى بولسا C:\Inetpub\wwwroot ھازىر خالغان بىر Asp ھۆججىتنى مۇشۇ ھۆججەت قىسىقۇچ ئىچىگە كۆچۈرۈلگەن ھۆججەت نى تۆۋەندىكى ئۇسۇللاრ ئارقىلىق كۆزىتىشكە بولىدۇ : (temp.asp)

- (1) http://localhost/temp.asp
- (2) http://127.0.0.1/temp.asp
- (3) http:// كومپیوْتېر ئىكىنچىنىڭ ئىسمى
- (4) http:// كومپیوْتېر ئىكىنچىنىڭ IP ئادرىسى

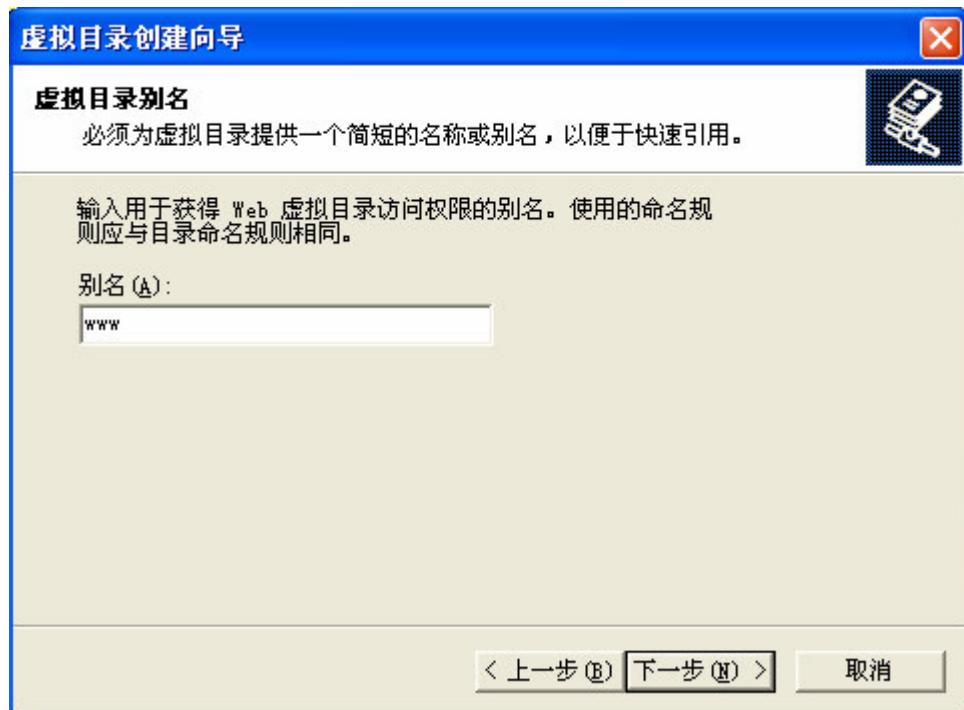
دېقىھەت : 3- خىل ئۇسۇل بىلەن ئادەتتە ئۆزىكىننىڭ كومپیوْتېر ئۆزىكىننىڭ Asp ھۆججىتنى زىيارەت قىلىشقا بولىدۇ . 4- خىل ئۇسۇلدا باشقىلار Internet ئارقىلىق كومپیوْتېر ئۆزىكىننىڭ Asp ھۆججىتنى زىيارەت قىلا لايدۇ، ئالدىنلىقى شەرت شۇكى بۇنىڭ ئۇچۇن باشقىلار كومپیوْتېر ئۆزىكىننىڭ IP ئادرىسىنى چوقۇم بىلشى كېرمەك . ئوخشىمىغان مەزمۇنىدىكى تۈرىكەت ئاچماقچى بولغاندا C:\Inetpub\wwwroot بىر تارماق ھۆججەت قىسىقۇچ قۇرۇشقا بولىدۇ: C:\Inetpub\wwwroot\www

زىيارەت قىلغان ۋاقتىتا ئوخشاشلا ھۆججەت قىسىقۇچنىڭ ئادرىسىنى ماس ھالدا قىلىپ يازىملىز باشقىللەرنىڭمۇ مۇشۇنىڭغا ئوخشاش بولىدۇ .

## 3-1.2. تەقلىدىي مۇندىرىجە قوشۇش

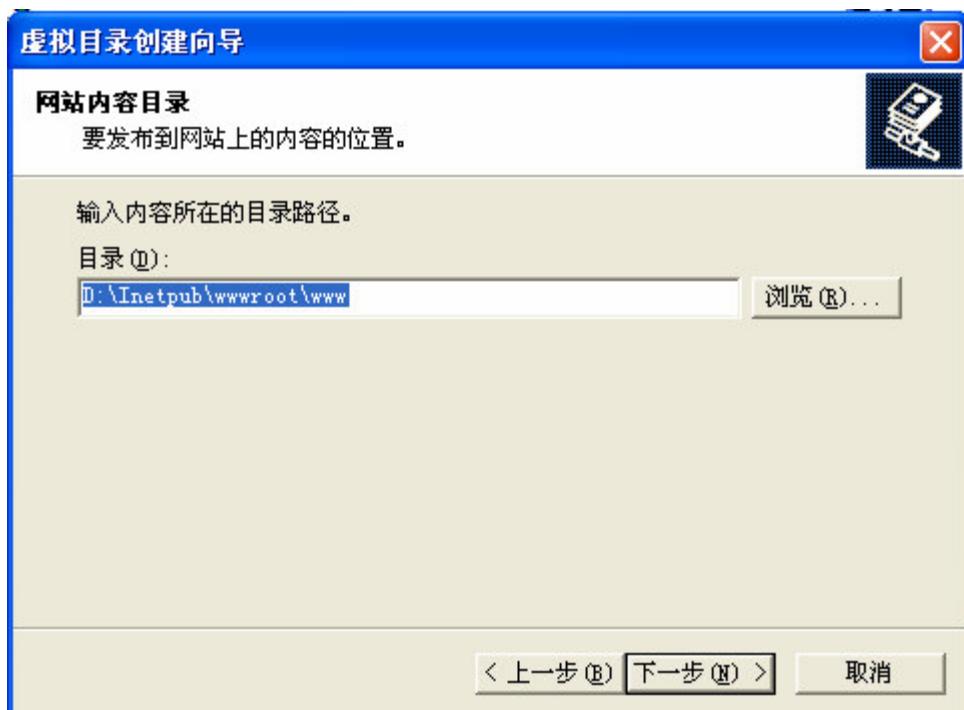
قانداق بولۇشدىن قەتى ئەزىز ھازىر بىز ئىللاقاچان «C:\Inetpub\wwwroot» Asp ھۆججەت قىسىقۇچغا ھۆججىتنى قۇرۇپ بولۇق، لېكىن Asp ئۆگىنىشىتە ئەڭ ياخشىسى بىز تۆۋەندىكى ئۇسۇل بويىچە ھەرسىرىڭى تور بىكەت ئاچقاندا يىڭى بىر تەقلىدىي مۇندىرىجە قوشۇشمىز لازىم :

2-2. رەسىمىدىكىدەك كۆزىنەكتە مۇۋاپىق web بىكىتى (默认网站) نىڭ ئۇستىدە ما ئۇسۇنىڭ ئوڭ كۆنۈپكەسىنى چىكىپ (新建虚拟目录) ئىڭى تەقلىدىي مۇندىرىجە قۇرۇش (Komandosuنى ئاللايمىز، 下一步 (كېيىنكى قەدم) كۆنۈپكەسىنى باسىمزا:



3-2 رسم

2-3. ره‌سندی‌کارهای کوزن که به آنها نام‌گذاری شده است (نیز ممکن است اینها را به عنوان نام‌گذاری شده باشند) در اینجا معرفت شدند. اینها را می‌توان در اینجا معرفت کرد:



4-2

4-2. ره‌سیدنگله کوْزنه‌کته (کوْزتیش) کونپیکسنسی بیسیپ تور بهت هوججت‌سازان  
هوججهت قسقۇچنى تالالىم، (يۇقاردىكى مىسالىدا تالالانغنى : D:\Inetpub\wwwroot\www  
يەنە步(كېيىنكى قەدەم) كونپیكسنسى باسىمىز، ئەڭ ئاخىردا完成(تامام) كونپیكسنسى بیسیپ

ئاخىرا شتۇرىمىز.

يىڭى بىر تەقلىدىي مۇندرىجە قۇشۇلغاندىن كېيىن IE كۆزەتكۈچ ئادرىپس ئىستونىغا : دىپ كىرگۈزۈپ زىيارەت قىلىشقا بولىدۇ .

دەققەت : بۇ يەردىكى WWW بولسا تەقلىدىي مۇندرىجىنىڭ ئىسمى ، ئەمەلىيەتتە باشقا ئىسمى قوللانىسا قىمۇ بولىدۇ ، ئىسمىنىڭ چوقۇم مۇشۇنداق بولۇشى شەرت ئەمەس ، ئەممە يىڭى ئۆگەنگۈچىلەر ئۈچۈن تەقلىدىي مۇندرىجە ئىسمى بىلەن ھۆججەت قىسىقچى ئىسمى بىردىك قىلىشنى ئۈمىد قىلىمىز ، بۇنداق بولغاندا مەزمۇن ئارىلىشى كەتمەيدۇ .

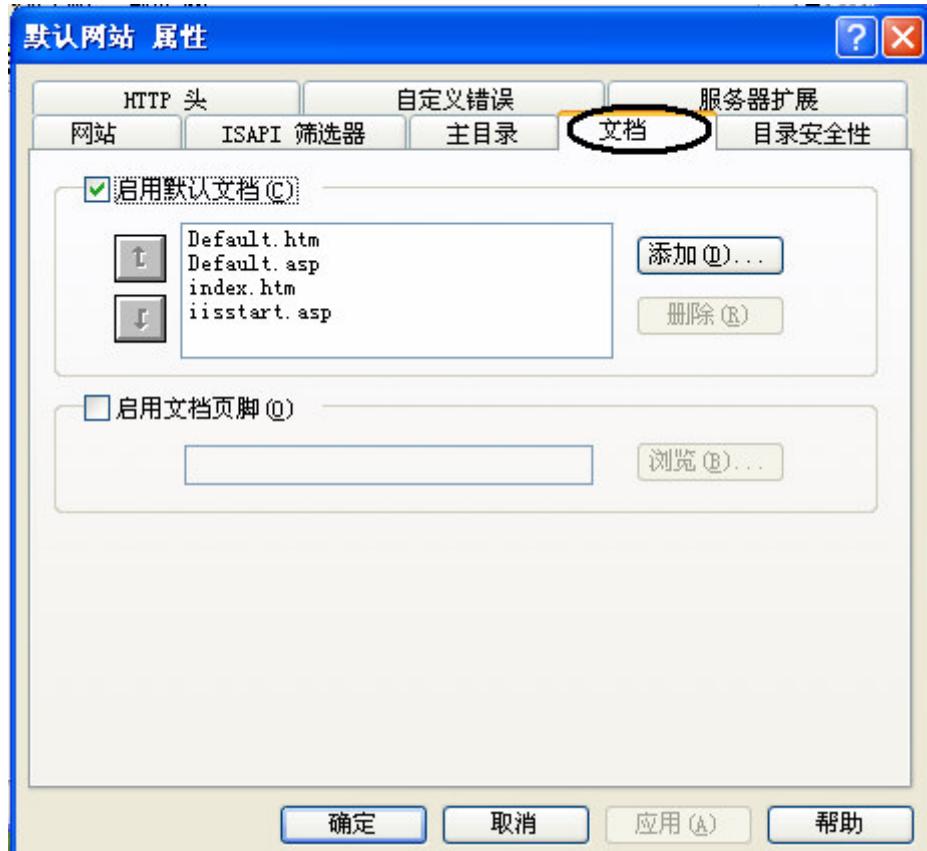


## 4-1-2. مۇۋاپىق ھۆججەت بەلگىلەش

مۇۋاپىق ھۆججەتنىڭ مۇنداق رولى بار ، ئەگەر كۆزەتكۈچ ئادرىپس ئىستونىغا <http://localhost/www> دەپ كىرگۈزگەنلەدە هەم تۇر بەت ھۆججەتنىڭ ئىسمىنى كىرگۈزىمگەنلە سىستېما ئاپتوماتىك حالدا ھۆججەت قىسىقچى ئىچىدىن مۇۋاپىق ھۆججەتنى ئىزدەيدۇ، ھەم تېپىپ كۆرسىتىپ بىرىلدى .

مەسىلەن : 2-5. رەسىمدىكىدەك مۇۋاپىق ھۆججەت بەلگىلەسەك ئاۋاۋال <index.asp> ئىلىنى <index.htm> ئىلىنى ئىكەنلىكىدە ئىزدەيدۇ . تاپالىمسا <index.asp> ياكى <index.htm> بۇكتىبىتا ئادەتتە <index.asp> ياكى <index.htm> ئۆسۈلى تۆۋەندىكىدە .

2-2. رەسىمدىكىدەك كۆزىنەكتە قوشۇلغان تەقلىدىي مۇندرىجىنى تاللاپ مائۇسىنىڭ ئوڭ كۇنىيىكىسىنى چىكپ چىققان تىزىملىكتەن 【属性】 (خاسلىق) كوماندىسى تاللانسا 2-5. رەسىمدىكىدەك خاسلىق دىئالوگ رامكىسى كۈرۈنىدۇ بۇنىڭ ئىچىدىكى <index.asp> ياكى <index.htm> مۇۋاپىق ھۆججەت قىلىپ بەلگىلەشكە بولىدۇ .



## 5-2. رەسىم

## 5.1-2 خۇلاسە

سىز يىڭى تور بىكەت قۇرۇشىتا (مىسىلەن ئىدارە-ئورگان تورپىتى، شەخسى تۈرىيەت قاتارلىقلار) ئەڭ ياخشىسى تۇۋەندىكى قەدەملەرنى بېسىپ ئۆتۈڭ :

① ئاسىتغا يىڭى بىرتارماق ھۆججەت قىسىقچق قۇرۇڭ.

② مەزكۇرھۆججەت قىسىقچق ئۈچۈن تەقلىدىي مۇندەرىجە قوشۇڭ.

③ مەزكۇرھۆججەت قىسىقچق ئاسىتغا asp ھۆججەتلرىڭ ئەم باشقا تورپىتەت ھۆججەتلرىنى قويۇڭ.

## 2.2. asp ھۆججەتلرىنى تەھرىرلەش قوراللىرى

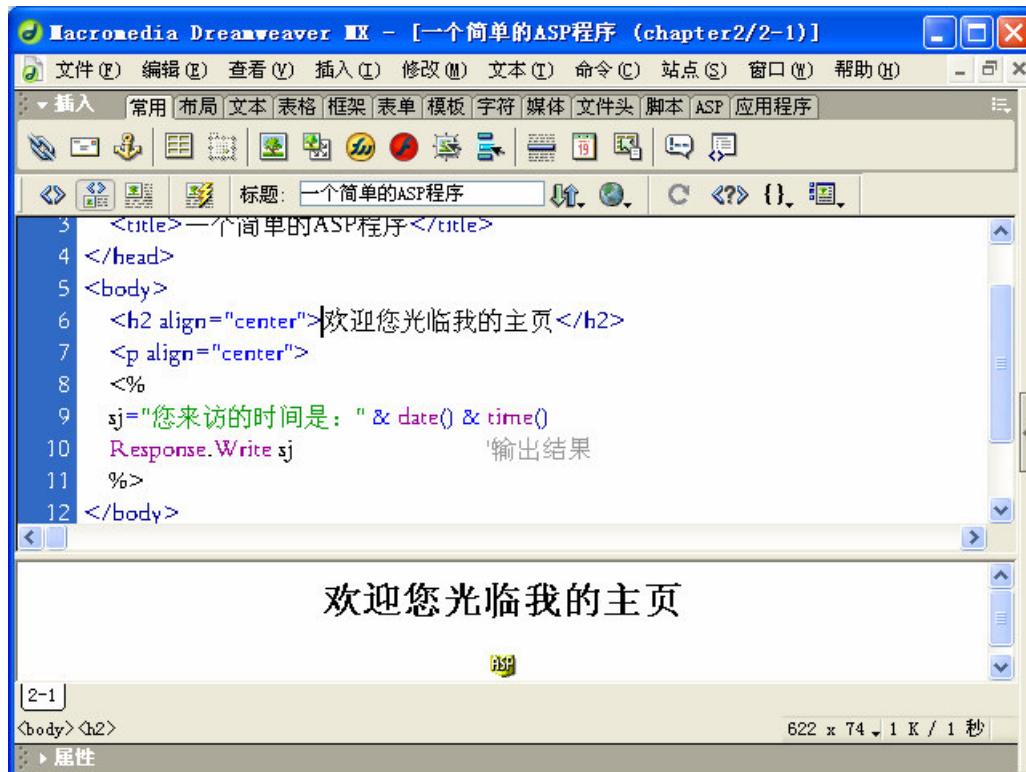
Microsoft Visual InterDev: Asp ھۆججەتلرىنى تەھرىرلەشتە ئەڭ ياخشى قورال: بونىڭدىن پايدىلىنىپ يېزىش ۋە سىناشقا بولۇپلا قالماستىن بەلكى يەنە باشقا ئىشلارنىمۇ قىلغىلى بولىدۇ، چوڭ تېپتىكى تورپىرۇگاملىرىنى تۈزگەندە ئەڭ ياخشىسى مۇشۇنى ئىشلىتىڭ.

بىراق يىڭى ئۆگەنگۈچىلەر ئۈچۈن ئېيتقاندا خاتىرە دەپتەر (FrontPage, (记事本)، Dreamweaver قاتارلىق خالغان تەھرىرلىگۈچىلەرنى ئىشلەتىسىڭىز بولىدۇ، بونىڭدا يېزىپ بولغاندىن كېپىن ھۆججەت ساقلاشتا كىڭى يتىلگەن نامى ئۈچۈن «.asp» نى قوشۇپ قويىسىڭىز بولىدۇ.

Macromedia Dreamweaver MX بۇكتابتا تەۋسىيە قىلىدىغىنىم:

بۇنىڭدا Asp پروگراممىسى بىلەن HTML پروگراممىسى ئايىرم رەڭلەر بىلەن كۆرسىتىلىدۇھەم يەنە بونىڭ بىلەن ياردىم ھۆججەتلرى ۋە مۇرەككەپ بولغان HTML جۇملەلىرىنى يېزىشقا بولىدۇ.

6.2. رسىمde Macromedia Dreamweaver MX نىڭ كۆرۈنۈشى بىرلىدى، ئىچدىكى Word ھۆججەت سىمىدە Asp ھۆججەت قۇرۇلغان چاغدىكى مەزمۇن، ئۇنىڭدا مەشغۇلات ئۇسۇلى غايابىكى خاتىرە دەپتەر (记事本) (گە ئاساسەن ئوخشايدۇ).



6.2. رسىم Macromedia Dreamweaver MX نىڭ كۆرۈنۈشى

## 3-2. ئاددي بىر Asp ھۆججىنىڭ تۈزۈلۈشى

هازىر ئاددىي بىر مىسال كۆرۈپ ئوتىمىز، بۇنىڭدىن بىر Asp ھۆججىتىدە بىر جەريان تاماملىنىدىغانلىقنى قىياس قىلىشقا بولىدۇ.

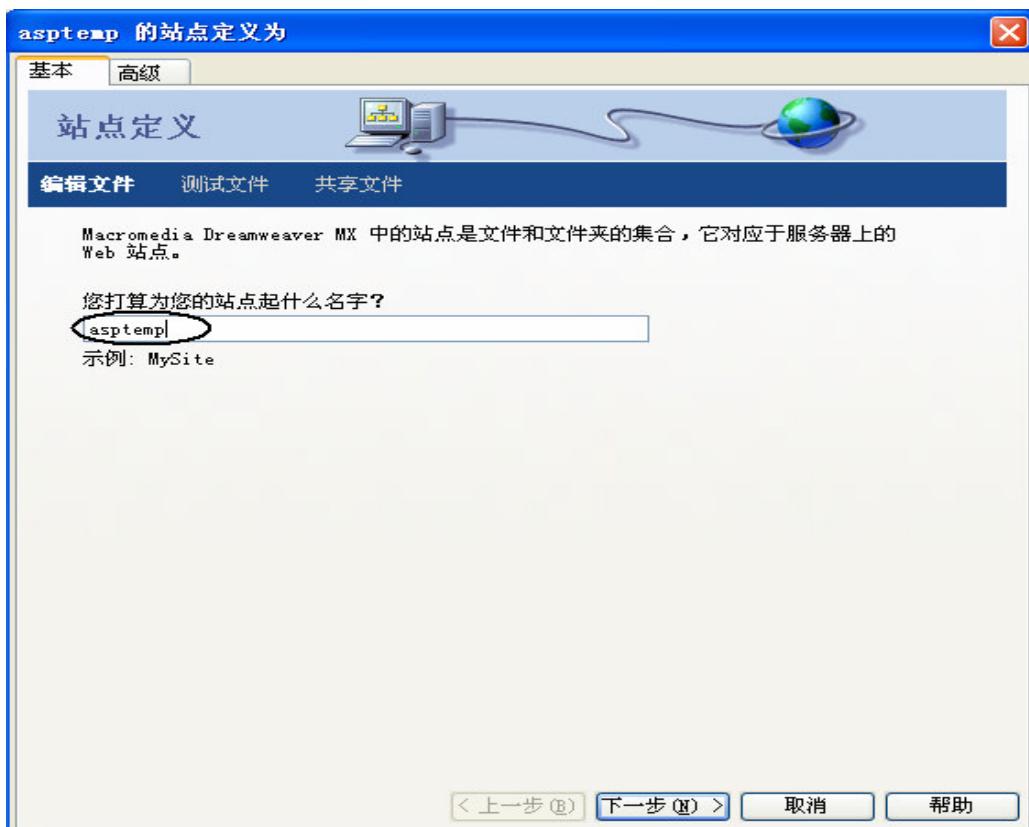
تۆۋەندە هازىرقى چىسلا بىلەن ۋاقتىنى كۆرسىتىپ بىرىدىغان Asp پروگراممىسى يازىمىز.

تەرتىپلەك بولۇشى ئۈچۈن بۇكتابتا D:\Inetpub\wwwroot\asptemp ئاستىغا دەدەي  
بىر ھۆججەت قىسىقۇچ قورۇلغان، بۇكتابتكى بارلىق مىسالالار باىلارغا ئايىرىلىپ  
ئاستىغا D:\Inetpub\wwwroot\asptemp ساقلانغان.



### 1-3-2 Asp ھۆججىتى قۇرۇش

【Macromedia Dreamweaver MX】 نى ئېچپ «يىڭى بىكەت قۇرۇۋالىمىز»: بۇنىڭ ئۈچۈن 【站点】 (بىكەت) تىزىمىلىكىدىن 【站点】 (新建立站点) (يىڭى بىكەت قۇرۇش) نى تاللايمىز، تۆۋەندىكىدەك كۆزىنەك چىقىدۇ:



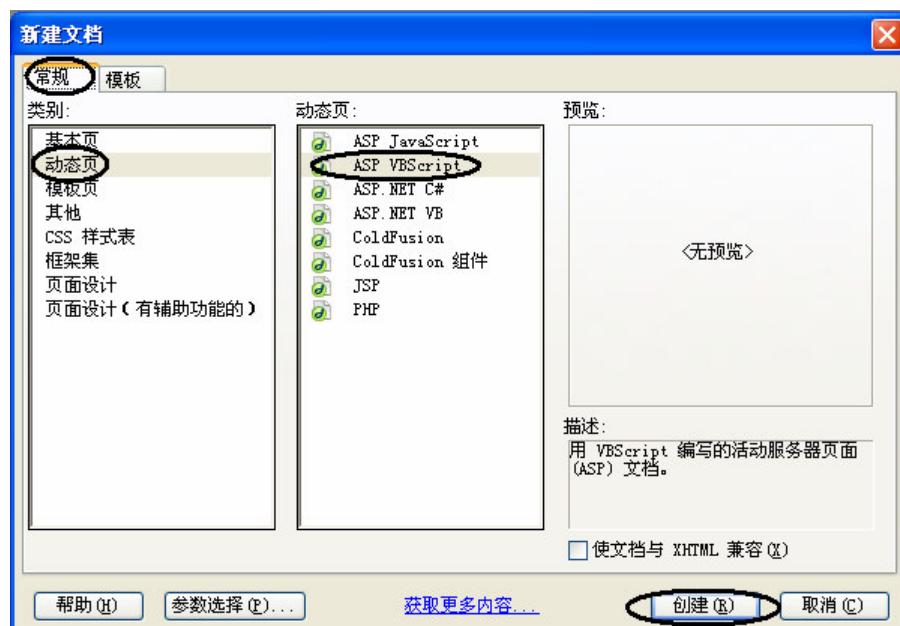
### 7-2. رەسم

ئىسىم كىرگۈزگەندىن كېيىن **下一步 (N)** (كېيىنلىكىسىنى باسىمىز، يەن بىر كۆزىنەك چىقىدۇ تور بەت ھۆججەتلەرنى ساقلىماقچى بولغان ھۆججەت قىسىقۇچنى كۆرسىتىپ بىرىمىز، بۇكتابتا كۆرسىتىلگەن D:\Inetpub\wwwroot\asptemp ھۆججەت قىسىقۇچ



8-2.رسم

(تاللاش) كۈنۈك سىنى بى سېپ دىرىپ (كېيىنگى قەدم) كۈنۈك سىنى باسىمىز يەنە دىرىپ (كېيىنگى قەدم) كۈنۈك سىنى باسىمىز، (تامام) كۈنۈك سىنى باسىمىز. ئەمدى (ھۆججەت) تىزىلىكدىن (يىڭىدىن قۇرۇش) كوماندىسىنى تاللايمىز، تۆۋەندىكىدەك كۆزىنەك چىقىلدۇ، رىسمىدە كۆرسىتىلگەنەنمك تاللاڭ، (قۇرۇش) كۈنۈك سىنى بىسىڭ :



9-2.رسم

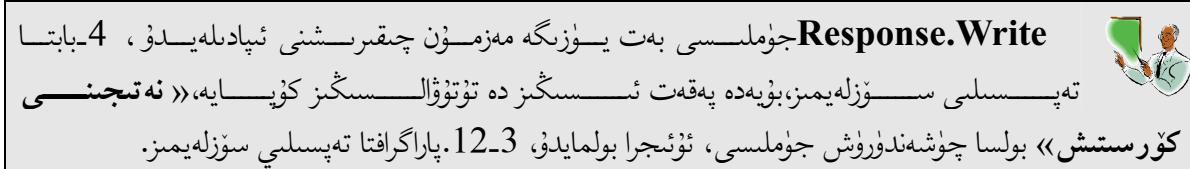
يىڭىدىن بىر ھۆججەت قۇرۇلدى، ھازىرمۇناسۇۋەتلىك پروگراممىنى يازساق بولىدۇ، بۇنىڭ ئۈچۈن 查看

(تەكشۈرۈپ كۆرۈش) تىزىمىلىكدىن (كودى) كوماندىسىنى تاللايمىز، ئاندىن تۆۋەندىكىدەك جۇملىلەرنى يازىمىز :  
 2-1. مىسال : 2-1.asp (ۋاقت كۆرسىتىش

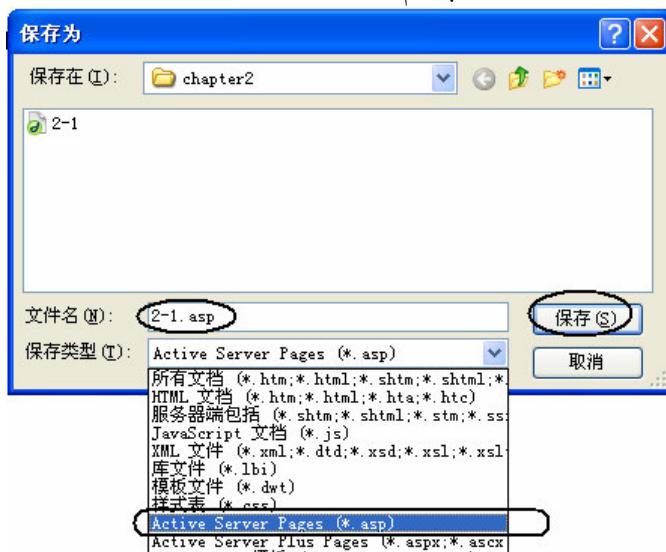
---

```
<html>
<head>
    <title>一个简单的 ASP 程序</title>
</head>
<body>
    <h2 align="center">欢迎您光临我的主页</h2>
    <p align="center">
        <%
        sj="您来访的时间是：" & date() & time()
        Response.Write sj
        '%>
    </body>
</html>
```

چۈڭ خەت بىلەن يېزىلغان جۇملىنى <body></body>نىڭ ئاستىغا <body></body>نىڭ ئاستىگە يازساقلالا بولىدۇ.



بىزىپ بولغاندىن كېيىن ساقلاش ئۈچۈن 【文件】 (هۆججەت) تىزىمىلىكدىن ساقلاش (ساقلاش) كوماندىسىنى تاللايمىز. 2-1.asp 【保存】 (2-1.asp) دەپ نام بىرىمىز.



10-2. رەسمى

## (يۇقاردىكى رەسمىدىكىدەك) 【保存】 (ساقلاش) كۆنۈپكىسىنى باسمىز. 3.2.2. ھۆججىتىنى كۆزتىش

كۆزتەك ئۆچنى (Internet Explorer) ئېچ بە ئادىپ ئىستۇنغا دەپ كىرگۈزۈپ قىايتۇرۇش كۆنۈپكىسىنى باسمىز. تۆۋەندىكى رەسمىدىكىدەك بەت ئېچىلىدۇ، بۇيايا بىز يازغان جۇملىنىڭ ئىجرا بولۇش نەتىجىسى .



11-2. رەسم

كۆرسىتلەگىنى مۇلازىمەتچى كومپიوتېرىنىڭ ھازىرقى ۋاقتى بىلەن چىسلاسى. يۇقىارقى بەت ئۇسۇتىدە مائۇسۇنىڭ ئوڭ كۆنۈپكىسىنى چىكىپ چىققان تىزىمىلىكتىن [ئەسلى ھۆججەتنى تەكشۈرۈپ كۆرۈش] كوماندىسىنى تاللىساق بۇجاڭادا تۆۋەندىكى رەسمىدىكىدەك بەتنىڭ ئەسلى كودى كۆرۈندۇ :

```

<html>
<head>
    <title>一个简单的ASP程序</title>
</head>
<body>
    <h2 align="center">欢迎您光临我的主页</h2>
    <p align="center">
        您来访的时间是: 2006-2-12 11:40:30
    </p>
</body>
</html>

```

12-2. رەسم

کورس تىلىگىنى ئابونىقا ئەۋەتلىكىن ھۆججەت بولۇپ، asp ھۆججىتى يىشىپ ئىجرالىنىغاندىن كېيىن  
ھاسىل بولغان ھۆججەت، بايامقى بىز يازغان 【2-1.asp】 ھۆججەتكە سېلىشتۇرۇساق پروگراممىنىڭ  
ئاللىقاچان HTML بەلگىلىرىگە ئايىشىپ كەتكەنلىكىنى بايقايمىز.

#### 4-2. Asp نىڭ گىرامما تىكىسى بىلەن توۇشۇش

يۇقارقى «1-2.asp» دىن شۇنى كۆرۈۋېلىشقا بولىدۇ : asp ھۆججىتى ئۆلچەملىك HTML بېتىگە كىرگۈزۈلگەن  
 VBScript جۇملىلىرىدىن ئىبارەت . <% بلەن %> ئىچىگە ئېلسىغىنى VBScript كودى ،  
 دىن ئىبارەت ئىككى فونكىسىي Date(), Time() VBScript فونكىسىسى .  
 ئادىي قىلىپ ئېيتىساق : asp ھۆججىتى دېگىنمىز - ئۆلچەملىك HTML بېتىگە كىرگۈزۈلگەن  
 JavaScript جۇملىلىرى ياكى VBScript جۇملىلىرىدىن ئىبارەت.

#### 4-1.2. Asp ھۆججىتنىڭ ئاساسىي تۈزۈلۈشى

ئادىي بىر asp ھۆججىتى توۇندىكى ئۈچ قىسىمدىن تۈزۈلدى :

① ئادەتىكى HTML ھۆججىتى يەنى ئادەتىكى Web بېتىدە بار بولغان مەزمۇن .

② مۇلازىمىرىدىكى Script پروگرامما كودى : <% بلەن %> ئىچىگە ئېلسىغان مەزمۇن .

③ ئابونىت كومپىوتېرىدىكى Script پروگرامما كودى : <%ارىلىقىغا يېزىلغان مەزمۇن .></Script>...<Script>

#### 2-4-2. Asp ھۆججىتنىڭ ئۆلچىمى

① بارلىق Script پروگرامما كودىنى <% بلەن %> ئىچىگە ئېلىپ يېزىش شەرت .

② VBScript دى asp تىلىنى ئىشلىتىش مۇۋاپىقراق، ئەگەر asp بېتىدە باشقاتلىنى ئىشلىتىشكە توغراكەلگەنده توۇندىكىدەك ئالماشتۇرۇشقا بولىدۇ :

<%@Language=VBscript %> 'VBScript تىلى()

ياكى

<%@Language=Javascript %> 'Javascript تىلى()

③ ئومۇمەن ؛ بۇكتابتا VBScript تىلى ئىشلىتىلىنى .

#### 5-2. Asp پروگراممىسى تۈزگەنده دىققەت قىلىدىغان ئىشلار

① asp پروگراملىرىدا ئىنگىلىزچە ھەرپەرنىڭ چۈڭ - كىچىك يېزىلىشىنىڭ پەرقى بولمايدۇ، شۇڭا بۇكتابنىكى پروگراممىلاردا بەزىدە چۈڭ ھەرب، بەزىدە كىچىك ھەرب ئىشلىتلىكەن، ئاساسلىقى گرامما تىكىسىنى گەۋدىلەندۈرۈش، چۈشىنىش ۋە ئەستە ساقلاشقا ئاسان بولۇش مەقسەت قىلىنغان .

② asp پروگراملىرىدا ھەرب - بەلگىلەر ئىنگىلىزچە خەت كىرگۈزۈش ھالىتىدە يېزىلىدۇ، ئۇنداق بولىغاندا خاتالق چىقىدۇ، يەقەت بىرخىل ئەھۋال بۇنىڭ سىرتىدا، مەسىلەن :

<% a= "大家好 : 现在开始学习 "%>

يۇقارقىداك خەنزۇچە خەتلەر ئارسىدىكى چېكىت، قوش چېكىت، پەش، قوش پەش، ئۇنداش، تىنافق قاتارلىق بەلگىلەر خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈش ھالىتىدە يېزىلىسمۇ بولۇشىرىدۇ .

③ ئادەتىه HTML ئېلىپمېتلىرى بىر قۇردا ئۇلاب يېزىلىدۇ، لېكىن Asp جۇملىسىنى ئايىرم بىر قۇرغاغا يېزىش لازىم .

كۆپ شەرتلىك Asp جۇملىسىنى بىر قۇرغاغا يېزىشقا بولمايدۇ، بىر شەرتلىك Asp جۇملىسىنى كۆپ قۇرغاغا يېزىشقا بولمايدۇ، مەسىلەن : توۇندىكى ئىككى مىسالىدا خاتالق بار :

```
(1) <% a=1      b=3      %>
(2) <% a =
      1      %>
```

ئالاھىدە ئەھۋالدا Asp جۇملىسى بەك ئۇزۇن بولۇپ كەتكەندە بىرقۇرغا يېزىشقا بولمىسا قانداق قىلىش كېرمك؟ بۇچاغىدا ئىككى خىل ھەل قىلىش ئۇسۇلى بار :

(1) قايتۇرۇش كۇنۇپكىسىنى بېسىپ كۆپ قۇرغا بولۇپ يېزىش، بۇنىڭ ئۈچۈن تۆۋەندىكى مىسالىدىكىدەك چوقۇم قۇر ئاخىرىغا ئاستى سىزىق بەلگىسى ( ) قويۇش لازىم . (ئىڭ ئاخىرىقى قۇر بۇنىڭ سىرتىدا ) :

```
<%
```

str="学习 asp, 必须多练习, 可以参看专门书籍, 也可以利用 Internet 下载 \_ 源代码研究 。 "

```
%>
```

(2) قايتۇرۇش كۇنۇپكىسىنى ئىشلەتمەي بىۋاسىتە يېزىش، ئۆزلىكىدىن قۇر ئالماشتۇرۇش . بۇكتابتا كۆپۈنچە ئىككىنچى خىل ئۇسۇل قوللىنىلغان .

④asp پروگراممىللەرىدا <% نىڭ ئورنىنى خالغانچە بېكىتىشكە بولىدۇ ، بىرقۇرغا يېزىلىسمۇ ، ئايىرم بىر قۇرغا يېزىلىسمۇ بولىدۇ ، تۆۋەندىكى مىسالىدىكىدەك مۇنداق بىرنەچە خىل ئۇسۇلدا يېزىلىسا كۈچكە ئىگە :

```
<%    for i=1 to 5    %>
```

ياكى

```
<%    for i=1 to 5
```

```
%>
```

ياكى

```
<%
```

for i=1 to 5

```
%>
```

⑤نورمال ئۆرگىنىش ئادىتى يىتلەدۈرۈشىڭىز كېرمك . مەسىلەن : ئۆرگىنىشتە باشقىلارىلەن بىرلىكتە ھەمكارلاشىشىز، كتاب - ماپپىيالالارنى، مىسالالارنى كۆرۈپ - پايدىلىنىش ئاسان، بولمىسا كۆرۈپ - پايدىلىنىشتا قىينىچىلىققا يولۇقۇشىڭىز مۇمكىن .

⑥asp دا پروگرامما تۈزۈگەندە HTML جۇملىسى قوشۇلىسا بولىدۇ، ئىككىسى ناهايىتى ياخشى ماسلىشىدۇ . ئەمەلىيەتتە asp بېتىنى تەھرىرىلەنگەندە HTML تەھرىرىلەش قوراللىرىدىن تولۇق پايدىلىنىشقا بولىدۇ (مەسىلەن : Dreamweaver، FrontPage)، بۇخىل قوراللاردىن پايدىلانغاندا مۇرۇھەككەپ بولغان HTML جۇملىلىرىنى (مەسىلەن : جەدۋەل دېگەندەك ) يازغلى، HTML جۇملىلىرى ئارسىغا VBScript (VBScript) <%> ئىشلىتىلگەن (پروگراممىللەرىنى قىستۇرغىلى بولىدۇ، مۇنداق تۈزۈگەندە ياخشى ئۆنۈمگە ئېرىشىشىلى بولىدۇ .

## 2-کۆنۈكمە

(1) جاۋاب بىرىڭ .

① مەلۇم بىرساۋاقداش بىر asp ھۆججىتى تۈزەپ كۆزىتىشتە C:\Inetpub\wwwroot ئاستىغا ساقلىغاندىن كېيىن ئارخىپ باشقۇرغۇچ (Windows 资源管理器) نى قوش چەككەندە نورمال كۆرەلمىگەن، بۇنىڭ سەۋىملىنى سۆزلەپ بىرىڭ .

② ئوپلاپ بېقىڭ : HTML تۈر بەت ھۆججىنىڭ كىڭىيەتلىگەن نامىنى بىۋاسىتە asp گە ئۆزگەرتىشكە بولامدۇ؟

③ 2. پراگرافتا خالغان asp ھۆججىنى زىيارەت قىلىش سۆزلەنگەن، ئەگەر HTML ھۆججىنى زىيارەت قىلماقچى بولسىڭىز، بۇنىڭ ئۆسۈلىمۇ يۇقارقىغا ئوخشاش بولامدۇ؟

(2) ئەمەلىي مەسىلە

① ئۆزىڭىزنىڭ ئەمەلىي ئەھۋالغا ئاساسەن asp ئىتىڭ ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قۇرۇپ چىقىڭ .

② C:\Inetpub\wwwroot asp temp تارماق ھۆججەت قىسىقچى قۇرۇڭ ھەمەدە تەقلىدىي مۇندىرەتچە بەلگىلەت، Index.html بىلەن Index.asp نى مۇۋاپىق ھۆججەت قىلىپ بەلگىلەت .

③ توردىن Macromedia Dreamweaver MX نى چۈشۈرۈپ قالچىلاڭ .

④ تونۇشتۇرۇلغان مىسالىغا ئاساسەن يىڭى بىر asp ھۆججىتى قۇرۇڭ، تورىبەتتە زىيارەت قىلغان چاغدىكى چىسالانى كۆرسەتسۇن .

⑤ IIS نىڭ مەخسۇس كىتابلىرىدىن پايىدىلىنىپ) ئوپلاپ بېقىڭ، asp ھۆججىنى چوقۇم C:\Inetpub\wwwroot گە ساقلاش كېرە كەمۇ؟ باشقۇقا ھۆججەت قىسىقچىقا ساقلاشىقىمۇ بولامدۇ؟

## 3-باب VBScript نىڭ تاييانچىسى ----

بۇ بابنىڭ مۇھىم نۇقتىسى:

- ئۆزگەرگۈچى مىقدارنى ئىنقالاش، قىممەت بىرىش، نام بىرىش قائىدىسىنى پىشىشىق بىلۋېلىش .
- ماتىماتكىلىق ھىسابلاش بەلگىسى، ئۇلاپ ھىسابلاش بەلگىسى، سېلىشتۇرۇپ ھىسابلاش بەلگىسى ۋە بىرقانچە لوگىكىلىق ھىسابلاش بەلگىلىرىنى پىشىشىق بىلۋېلىش.
- ئايلاندۇرۇش فۇنكىسىلىرىدىن CDate، CInt، CSrt، قاتارلىقلارنى پىشىشىق بىلۋېلىش.
- ھەرپ-بەلگەفۇنك سىلىرىدىن Ucase، Lcase، Replace، Trim، Mid، Len، قاتارلىقلارنى پىشىشىق بىلۋېلىش .
- چىسالابىلەن ۋاقت فۇنك سىلىرىدىن Weekday، Now، Time، قاتارلىقلارنى پىشىشىق بىلۋېلىش.
- ماتىماتكىلىق فۇنكىسىلىرىدىن Int، Rnd، قاتارلىقلارنى پىشىشىق بىلۋېلىش.
- تارماق پروگرامما ۋە فۇنكىسىلىرىنى ئىنقالاش، تەڭشەپ ئىشلىتىش، شەكلىي پارامىتروھ ئەمەلىي پارامىترلارنى پىشىشىق بىلۋېلىش.
- دەۋرىيلىك جۇملىسى، Do...Loop، For...Next دەۋرىيلىك جۇملىسىنى پىشىشىق بىلۋېلىش.

### 1-3. تاييانچى تىل ھەققىدە

تاييانچى تىل دېگىنمىز : HTML تىلى ۋە VisualBasic، Java قاتارلىق ئالىي دەرىجىلىك تىللارىسىدا تۈرىدىغان بىرخىل تىل .

ئۇئالىي دەرىجىلىك تىللارغا يېقىن تۈرىدى، لېكىن ئالىي دەرىجىلىك تىللارغا سېلىشتۇرغاندا ئۆگىنىش ئاسان، ئالىي دەرىجىلىك تىللاردەك كۈچلۈك ئىقتىدارغا ئىگە ئەمەس .

Asp تاييانچى تىل ئەمەس، بىراق ئۇ HTML بېتىگەسىڭدۇرۇلگەن تاييانچى تىلىنى ئىجرابولۇش مۇھىتى بىلەن تەمىنلىگەن . asp پروگراممىلىرىدادا ئىشلىدىغان تاييانچى تىللاردەن JavaScript، VBScript قاتارلىق تىللاراربار، مۇۋاپىقىrac بولغۇنى .

VBScript تىلى بىۋاستە (Visual Basic) VB نى منبە قىلغان ، بىرشارىدا كەڭ تارقالغان، ئۆگىنىش ئاسان تىللارنىڭ بىرى، پروگرامما لايىھەشتە ئىقتىدارى كۈچلۈك، VBScript ئۆگىنىشنى داۋاملاشتۇرۇش ئۈچۈن VB تىلىنى ئۆگىنىش كېرمك. بۇكتابتا ئاساسلىقى VBScript تۈنۈشتۈرۈلدۇ.

تاييانچى تىلىنى مۇلازىمەتچىدىمۇ، ئابونىتىمۇ ئىجراقلىشقا بولىدۇ، ئادەتتە asp پروگراممىلىرىدا VBScript جۇملىسى مۇلازىمەتچىدە ئىجرا بولىدۇ، ئاممىباب قىلىپ ئېيتقاندا؛ تاييانچى تىل جۇملىلىرى <%> ئىچىگە يېزىلىدۇ، بەزىدە مەلۇم ئېھتىياج توپىيەيلىدىن ئابونىتىمۇ ئىجراقلىشقا بولىدۇ. تۇۋەندە VBScript نىڭ گرامماتىكسىنى ئادىدىي قىلىپ تۈنۈشتۈرۈمىز .

### 2-3. VBScript كودنىڭ ئاساسلىق شەكلى

ئادەتتە asp پروگراممىسىدا VBScript جۇملىسىنى مۇلازىمەتدا ئىجرا قىلىشقا بولىدۇ : بۇنىڭ ئىشكى خىل ئۇسۇلى بار : 1- خىل ئۇسۇل :

<%VBScript كودى %>

2- خىل ئۇسۇل :

```
<Script Language="VBScript" Runat="Server">  
VBScript         کوڈی  
</Script>
```



ئادىتىه **asp** پروگراممىلىرىنىڭ 1- خىل ئۇسۇل كۆپ ئىشلىلىدۇ، 2- خىل ئازىساندا ئىشلىلىدىلە.

بەزىلە مەلۇم ئېھتىاج تۈپە يىلىدىن VBScript پروگراممىسى ئابونىتىسمۇ ئىجراقلىنىدۇ، بۇنىڭ ئۆسۈلى تۆۋەندىكىدەك :

```
<Script Language="VBScript" >
```

**ئەمەلەتە بۇنىڭ asp بىلەن مۇناسىۋىتى يوق، ئالدىن قىسىمۇ مۇشۇنداق ئىشلىتىلىدۇ.**

C++، VB قاتارلىق ئالىي دەرىجىلىك تىللاردا پۇتۇن سان، ھەپ-بەلگە، لەيلىمە سان قاتارلىق ئوخشىمايدىغان سانلىق مەلۇمات تىپلىرى بار، ئەممە VBScript دا پەقهەت بىر خىل سانلىق مەلۇمات تىپسى بولۇپ Variant دەپ ئاتىلىدۇ.

**Variant** بىرخىل ئالاھىدە سانلىق مەلۇمات تېپى، ئىشلىتىش شەكلىنىڭ ئوخشىمىسىلىقىغا ئاساسەن ئوخشىمىغان سانلىق مەلۇمات ئۈچۈرلىرىنى ئۆزئىچىگە ئالىدۇ، مەسىلەن: ھەرپ-بەلگىلەر، پۇتۇن سان، چىسلا... قاتارلىقلار.

بۇئۇخىشىمغان سانلىق مەلۇمات تىپلىرىنى تارماق سانلىق مەلۇمات تىپلىرى دەپ ئاتايىمىز. 3-1. جەدۋەلە كۆرسىتىلدى.

**1.3. جه دوهه: Variant** نىڭ تارماق سانلىق مەلۇمات تىپلىرى

تارماق سانلىق مهلۇمات تىپلىرى	تارماق سانلىق مەلۇمات تىپلىرنىڭ چوشەندۈرۈلىشى (قىممەت ئېلش دايرىسى)
String	هەرپ-بەلگىلەر
Byte	0 دن 255 گىچە بولغان پۇتون سان
Integer	32,767 دن 32,768 گىچە بولغان پۇتون سان ۋە هەرپ-بەلگىلەر
Long	2,147,483,647 دن 2,147,483,648 گىچە بولغان پۇتون سان
Single	تاڭ ئىنقلېتىكى لە يىلمە سان
Double	قوش ئىنقلېتىكى لە يىلمە سان
Date(Time)	مەلۇم كۈندىكى چىسلا بىلەن ۋاقتىنى ئىپادىلەيدۇ.
Boolean	بولئان (راست 【True】 بىلەن يالغان 【False】 نى ئىپادىلەيدۇ )
Currency	قىممەت ئېلش دايرىسى 922,337,203,685,477.5808 دن 922,337,203,685,477.5807 گىچە
Empty	ئۆزگەرگۈچى مقدار مۇقىملاشمىغاندا ئەگرپىوگرامىدا سان بولسا قىممىتى 0، هەرپ - بەلگە بولسا قىممىتى ("") بولىدۇ.
Null	ھەرقانداق ئىناۋەتلىك سانلىق ئۆزگەرگۈچى مقدارنى ئۆزئىچىگە ئالمايدۇ.
Object	بىرئۇيىكتىنى ئۆزئىچىگە ئالىدۇ.

ئادەتىكى ئەھۋالدا Variant ۋە كىللەك قىلغان تارماق سانلىق مەلۇمات تىپى ئۆزلىكىدىن ئايالاندۇرۇلدۇ، لېكىن بەزى ۋاقتتا سانلىق مەلۇمات تىپلىرى ماس كەلمەي خاتالق چىقىدۇ، خوددى بىرتال بىلىقنى بىرئادەمگە قوشسا خاتابولغانىدەك، بۇۋاقتتا VBScript دىكى ئايالاندۇرۇش فۇنكىسىلىرىنى ئىشلىتىپ يۈزۈقان سانلىق مەلۇمات تىپلىرىنى ئايالاندۇرۇشقا بولىدۇ.

### 4.3 VBScript دىكى تۇراقلۇق مىقدار

تۇراقلۇق مىقدار تۇراقلۇق سانلىق قىممەتكە ئىگە، ئۇ ھەرپ-بەلگىلەر، سان، چىسلا قاتارلىق تۇراقلۇق قىممەتلەرگە ۋە كىللەك قىلىدۇ. تۇراقلۇق مىقدار ئىنىق، ئۆزگەرمەس قىممەتكە ئىگە.

تۇراقلۇق مىقدارنىڭ ئەھمىيىتى شۇكى : پروگراممنىڭ ھەرقانداق بۆلکىدە تۇراقلۇق قىممەتكە ئىگە بولغاچقا پروگرامما تۈزۈش ئاسانلىشىدۇ، مەسىلەن : پروگراممدا  $\pi$  نى ئىپادىلەشتە 1415926.3 قىلىپ ئىپادىلنىدۇ، بۇنداقتا ئاسانلا خاتالق چىقىدۇ، بۇنى يەنمۇ ئاددىيالاشتۇرۇشقا بولىدۇ.

تۇراقلۇق مىقدارنى ئىنقالاتىدا Const جۇملىسى ئىشلىتىلىدۇ، مەسىلەن :

<%

Const PI=3.1415926

Const ConstString1="中华万岁" " ئىشلىتسە ھەرپ-بەلگە تىپلىقلقىنى بىلدۈرىدۇ"

Const ConstDate=#2002-10-12# # ئىشلىتسە ۋاقت ياكى چىسلا تىپلىقلقىنى بىلدۈرىدۇ"

%>

خۇددى يۇقاراقى مىسالىدىكىدەك PI ئىنقالاتۇغۇنىدىن كېيىن پروگراممنىڭ باشقا يەرلىرىدە PI ئىشلىتسە قىممىتى 3.1415926 بولۇپ ئىپادىلنىدۇ، مەسىلەن :

<% Const PI=3.1415926

S=PI\*R^2 R چەمبەر رادئۇسىنى ئىپادىلەيدۇ '

%>

تۇراقلۇق مىقدارغا نام بىرشن قائىدىسى پروگرامما لا يەھىلەش تىللەرىدا ئومۇمەن ئوخشاش بولۇپ ھەرپ، سان، ئاستى سىزىق بەلگىسى ئىشلىتىلىدۇ، ئەمما تەركىبىدىكى بىرداھەرپ چوقۇم ئىنگلىزچە بولۇشى شەرت، ئارىلىقلرىدا چېكىت ياكى ھىسابلاش بەلگىللىرى قويۇشقا بولمايدۇ، 255 دانە ھەپتن ئېشىپ كەتسە بولمايدۇ.

**VBScript** دىكى ئاچقۇچالۇق ھەرپ-زى ئىشلىتىشكە بولمايدۇ، ئاچقۇچالۇق



ھەرپ-زى، End, Sub, Dim, Request : قاتارلىقلار

كۆچىلىكىنىڭ پروگرامما تۈزۈشتە ياخشى ئادەت يىتلەرۈشىنى ئۈمىد قىلىمۇز، ئەڭ ياخشىسى تېخنىكىلىق ئاتالغۇلارنى قوللىنىڭ، مەسىلەن يۇقارادا كۆرسىتىلگەندەك، تۇراقلۇق مىقدار ئالدىغا Const ئىشلىتسە، بىرقاراپلا تۇراقلۇق مىقدارنىشكەنى بىلۋالىلى بولىدۇ.

دېمەك ئۆزىڭىزنىڭلا ئەمەس باشقا لارنىڭمۇ چۈشىنىشىگىمۇ يول قويۇڭ، ئىسىم ئۆزۈن بولۇپ كەتسە ھېچقىسى يوق، بىراق بەكلا ئۆزۈن بولۇپ كەتمىسىن، بەزىلەر ھەربىنى چوڭ-كىچك بېزىشقا ئامراق، مەسىلەن: ConstNumber، بىزىلەر ئاستى سىزىق ئىشلىتىشكە ئامراق، مەسىلەن: const\_nomer، بونىڭدىن سىزىنىڭ قىزىقىشىڭىشنى كۆرۈفالىلى بولىدۇ.

نۇرغۇن ئالىي دەرىجىلىك تىلاردىكىدەك VBScript دىمۇ تۇراقلۇق مىقدارنىڭ رولى تارماق جەرياندا

ۋەئومۇمىي جەرياندا ئوخشاشش بولمايدۇ . تۇرالىق مقدارنىڭ رولى ئۇنىڭ ئورنۇغا باغلۇق بولسادۇ ، ئەگەرتارماق پروگرامما ياكى فونكىسىيە ئىچىدە ئىنقلانسا پەقەت شۇجەرىاندىلا ئۇنىملىك بولسادۇ ، ئۇنداق بولمسا پۇتۇن هۆججىتىدە ئۇنىملىك بولسادۇ . دىققەت بۇيەردە تۇرالىق مقدار پەقەت بىر تۈرىتەت هۆججىتى ئىچىدىكى **asp** ئومۇمىي جەرياندا ئۇنىملىك ، ئەگەر ئوخشىمىغان تۈرىتەت هۆججەتلىرى ئارسىدا سانلىق مەلumat يوللاشقا توغرا كەلسە **Session** ئويپىكتى ياكى باشقا ئىسۇلاردىن پايدىلىنىمىز، بۇ توغرىسىدا كېيىن ئايىرم توختىلىپ ئوتىمىز .

### 5.3 VBScript دىكى ئۆزگەرگۈچى مقدار

ئۆزگەرگۈچى مقدار دېكىنىمىز : كەسىپ نۇقتىسىدىن ئېلىپ ئىيتقاندا ؛ ئىچكى ساقلىغۇچىتىكى سانلىق مەلumat ئادرېسىنىڭ ئىسىمنى كۆرسىتىدۇ . ئۇنىڭ تۇرالىق مقدارىلەن بولغان پەرقى خېلىلا چوڭ ، تۇرالىق مقدار ئىنق، (خالغانچە بەلگىلەشكە بولىدۇ) قىممىتى ئۆزگەرمەيدۇ، لېكىن ئۆزگەرگۈچى مقدار ئىنقلانغاندىن كېيىن ئەھۇلغا قاراب قىممىتى ئۆزگەرسىپ تۈرىدۇ .

ئۆزگەرگۈچى مقدارنى ئىنقلاشتا **Dim** جۇملىسى ئىشلىتىلىدۇ، مەسىلەن :

```
<% Dim a           بولسابىر ئۆزگەرگۈچى مقدار 'a
Dim a,b,c        بىر Dim جۇملىسى بىلەن بىرقانچە ئۆزگەرگۈچى مقدارنى ئىنقلاشقا بولىدۇ 'b
%>                بۇچاغدا ئۆزگەرگۈچى مقدار ئارىلەقلەرىغا يەش قويۇپ ئايىلىدۇ 'c
          ئۆزگەرگۈچى مقدارغا قىممەت بىرىشمۇ نۇرغۇن ئالىي دەرىجىلىك تىللارىدا ئوخشىشىپ كېتىلىدۇ، ئۆزگەرگۈچى مقدار تەڭلىك بەلگىسىنىڭ سۇل تەرىپىدە، قىممىتى تەڭلىك بەلگىسىنىڭ ئوك ئەرىپىدە بولۇپ فورملا شەكلى ئارقىلىق ئىپادىلەش كەمۈبولىدۇ . مەسىلەن :
```

```
<% a=10+20*3
b="中国"
%>
          ئۆزگەرگۈچى مقدارنى ئىسپاتلاش ئۇسىلى ئۆزگەرگۈچى مقدار ئىنقلاش ئۆزگەرگۈچى مقدار بىلەن باشقا بىر ئۆزگەرگۈچى مقدارغا بىۋاستە قىممەت بىرىشكە بولىدۇ، ئۆزگەرگۈچى مقدارنى شەكلى بىلەن ئىسپاتلاشقا بولىدۇ . مەسىلەن :
```

```
<%
Dim a,b,c           ئۆز دانە ئۆزگەرگۈچى مقدار ئىنقلاندى 'a
a=5                 a غا قىممەت بىرىلىدى 'b
b=5                 b غا قىممەت بىرىلىدى 'c
c=a+b               a بىلەن b نىڭ يىغىندىسى c بولىدىغانلىقى ئىسپاتلاندى 'c
%>
```

دا ئۆزگەرگۈچى مقدارنى ئالدىن ئىنقلىم مىسىم بولىدۇ، قىممەت بىرىلگەندىن كېيىن ئۆزلىكدىن ئىنقلىنىلىدۇ، بۇ تېرىپى ئاسان، ئەمەلىيەتتە بۇيرئاۋار بېچىلىق، ئەگەر ئەتىيات سىزلىقتن خاتا كىرگۈزۈلەسە يىڭى بىر ئۆزگەرگۈچى مقدارها سىلى بولىدۇ، بۇنداقتا پروگراممىدا خاتالىق كۆرۈلىدۇ، بۇ خىل خاتالىقنى ئىزدەپ تېپىش ناھايىتى قىين، كۆپچىلىك بۇندىن كېيىن ئۆزگەرگۈچى مقدار ئىشلەتكەنە ئىنقلغانلىدىن كېيىن ئىشلىتىشكە ئادەتلەنىشى كىرە كە .

ئەگەر بارلىق ئۆزگەرگۈچى مقدارلارنى مەجبۇرىي ئالدىن ئىنقلىماقچى بولساق asp ھۆجىتىدە بارلىق جۇملىلىرىنىڭ ئەڭ بېشىغا Option Explicit چۈمىسىنى قوشىمىز، بۇ جۇملىنىڭ مەنسىسى «بارلىق ئۆزگەرگۈچى مقدارلارنى ئالدىن ئىنقلاش زۇرۇر» دېگەنلىك بولىدۇ. مەسىلەن :

## Option Explicit

Dim a,b,c

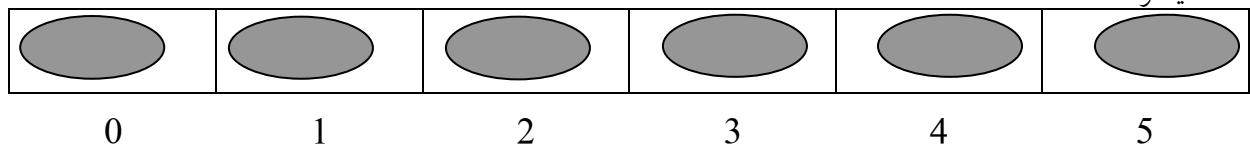
ئۆزگەرگۈچى مىقدار ئىنقلاندى ١

a = 2

قیممەت بىرلىدى

0%>

ئۆزگەرگۈچى مىقدارغا نام بىرىش قائىدىسى ۋە ئۇنىڭ رۇلى تۇراقلۇق مىقدارنىڭكىگە ئوخشاش، بۇيەرده قايتا بايان قىلمايمىز.



3-1. رهسم : سان گۇرۇپىسىنىڭ ئورا زالق ئىپا دىلىنىشى

## 6.3 VBScript دیکی سان گورۇپىسى

سان گۇرۇپىسى دېگىنلىق :كەسپى ئاتالغۇ بولۇپ ئىچكى ساقلىغۇچتا ساقلانغان بىرىئۈش سانلىق مەلۇمات ئادىبىسىنىڭ ئىسمىنى كۆرسىتىلۇ .ئادىدى قىلىپ ئېيتقاندا ئوخشاش بىرقاتار تۇخۇم شەكلى تىزىلغان بولسا (1-3.رمىسىمىدىكىدەك) بىزەرىشـە كىل ئىچىدىكى تۇخۇمنى پەقەت رەت نومۇرغا ئاساسـەن ئىزدىسىك خالىغان تۇخۇمنى ئىزدەپ تايلايمىز .

سانلىق مەلۇماتالار گۈرۈپ سىغا نام بىرىش، ئىنقالاش، قىممەت بىرىش ۋە ئىپاتلاش ئۆزگەرگۈچى مىقدارنىڭكىگە ئوخشىشپ كېتىلەوئۇ خىشمايدىغان يىرى : سانلىق مەلۇماتالار گۈرۈپ سىدىكى ئىنقالىنىڭ ئۆزۈلەر سانى، تۈۋەنلە ئادىرى، بىر مىسال كۈرۈپ ئۆتەيلىي :

<% Dim a(3)

سانليق مەلۇمات گۈرۈسىسىدائىنىقلەندىغان تۈرسانى، توت

$$a(0)=1$$

میر سنچے، ئۆزگەر گوچىھە، مىقدارغا قىممەت سى بىلدى.

a(1)=2

ئۆزگە، گۆھە، مىقدارغا قىممەت بى بىلدى،

$\text{Sum} = a(0) + a(1)$  مقدار  $\text{Sum}$  غا قيممهت بـ بلس ئىساتلاندى، ئۆزگە كەچى.

VBScript دا سانلىق، مەلۇمات گۈرۈسىسى، 0 دىن، باشلاپ ھىسالىنىلۇ، شوڭا بۇقاچى، سانلىق،



کۆپ قاتلاملىق سانلىق مەلۇماتلارگۈزۈپىسىنى ئىنقالاشقىمۇ بولىدۇ، مەسىلهن : دائم ئىشلىلىدىغان ئىككى قاتار سانلىق مەلۇماتلار گۈزۈپىسى شاھمات تاختىسىغا ئوخشىشىپ كېتىدۇ، تۇۋەندە بىر مىسال كۈزۈپ ئۆتەيلى : بىرداھە ئوچىق قۇرۇبەش، ئىستىتون بولغان ئىككى، قاتلاملىق سانلىق، مەلۇماتلارگۈزۈپىسىنى، ئىنقالاپلى :

بىرداھەئىككى، قاتلاملىق سانلىق مەلumat گۈرۈسىسى، ئىنقلاندى 'Dim a(2,4)'.

a (1,2)≡"大家好" ' قیممەت سىلدى

0%>

يەنە ئۆزۈن ئۆزگەرسچان سانلىق مەلۇمات گۈرۈپىسىسى ۋە ھەركەتچان سانلىق مەلۇمات گۈرۈپىسىنى

ئىنقالاشقا بولىدۇ، ئىنقلىغان ۋاقتىتا سانلىق مەلۇمات گۈرۈپىسىدىكى تۈرلەر سانى ئىنق بولمىسا كېيىن تۈزىتىپ قويۇشقا بولىدۇ، مەسىلەن :

<% Dim a() ' بىردا نە سانلىق مەلۇمات گۈرۈپىسى ئىنقالاندى  
 ReDim a(3) ' قايتىدىن ئىنقالاندى  
 a(3)="北京"  
 ReDim a(5) ' ئەگەر خالسىڭىز Redim نى كۆپ قېتىم ئىشلىتىپ  
 a(5)="大学" %> سانلىق مەلۇمات گۈرۈپىسى ئىنقالاشقا بولىدۇ  
 دىققەت : Redim سانلىق مەلۇمات گۈرۈپىسىدىن كېيىن كەلسە ئەسلىدىكى بەزى سانلىق قىممەتلەر پۈتونلەي ئۆچۈرۈلەنلىدۇ، ئەگەر ئەسلىدىكى سانلىق مەلۇماتلار تۈرلىرىنى ساقلاپ قالماقچى بولساق ReDim Preserver a(5) جۇمىسىنى ئىشلەتسەك بولىدۇ.

### 7.3 VBScript دىكى ھسابلاش بەلگىسى

Visual Basic VBScript دىكى ھەرخىل ھسابلاش بەلگىلىرى قوللىنىغان، ھسابلاش بەلگىلىرى ماتىماتىكىلىق ھسابلاش بەلگىسى، سېلىشتۈرۈپ ھسابلاش بەلگىسى، لوگىكىلىق ھسابلاش بەلگىسى ۋە ئۇلاب ھسابلاش بەلگىسىنى ئۆزئىچىگە ئالىدۇ.

بۇنىڭ ئىچىدە ماتىماتىكىلىق ھسابلاش بەلگىسى ھسابلىنىغان ئىپادىنى ئۇلاشتى ئىشلىتىلىدۇ، سېلىشتۈرۈپ ھسابلاش بەلگىسى سانلىق قىممەت ۋە ئۆيىكتىلارنى سېلىشتۈرۈشتا ئىشلىتىلىدۇ، لوگىكىلىق ھسابلاش بەلگىسى لوگىكىلىق ئۆزگۈرۈشچان مقدارلارنى ئۇلاشتى ئىشلىتىلىدۇ، ئۇلاب ھسابلاش بەلگىسى ئىككى ھەرپ - بەلگىنى ئۇلاشتى ئىشلىتىلىدۇ.  
 ھەرخىل ھسابلاش بەلگىلىرى تۆۋەندىكى جەدۋەلde چۈشەندۈرۈلدى.

#### a.2-3. جەدۋەل : ھەرخىل ھسابلاش بەلگىلىرى ۋە ئۇلارنىڭ مەنسى

ماتىماتىكىلىق ھسابلاش بەلگىسى		سېلىشتۈرۈپ ھسابلاش بەلگىسى		لوگىكىلىق ھسابلاش بەلگىسى		ئۇلاب ھسابلاش بەلگىسى	
بەلگە	مەنسى	بەلگە	مەنسى	بەلگە	مەنسى	بەلگە	مەنسى
+	قووش	=	تەڭ	Not	ئەمەس	+	ئىككى ھەرپ بەلگىنى ئۇلايدۇ
-	ئېلىش	>	چۈڭ	And	ۋە، بىلەن	&	ئىككى ھەرپ بەلگىنى ئۇلايدۇ، + "بىلەن ئوخشاش
*	كۆيەيتىش	<	كېچىك	Or	ياكى		
/	بۇلۇش	>=	چۈڭ ياكى تەڭ	Xor	پەرقى		
\	بۇلۇنمىنى پۈتونلەش	<=	كېچىك ياكى تەڭ	Eqv			
<b>Mod</b>	قالدۇقنى تېپىش	<b>&lt;&gt;</b>	تەڭ ئەمەس	<b>Imp</b>			
<b>^</b>	دەرىجىگە كۆنۈرۈش	<b>Is</b>	ئىككى ئۆيىكتىنى سېلىشتۈرغانلار ئوخشاشلىق بارمۇ-يوق؟				



<sup>①</sup> لا زنگاڭ قىسىچە چۈشەندۈرۈلىشى *Xor, Mod, Eqv, Imp*

قالدۇقىنى تىپش ئەملى:

مەسىلەن:

$$10 \bmod 5 = 0$$

$$10 \bmod 3 = 1$$

$$12 \bmod 4.3 = 0$$

$$12.6 \bmod 5 = 3$$

*Xor* لوگىكىلىق ھىسابلاش ئەملى:

بۇ ئەمەلدە ھەرئىككى تەرىپ راست ياكى ھەرئىككى تەرىپ يالغان بولسا يالغان قىممەت قايتىندۇ، خالغان بىرتهرىپ راست، يەنە بىرتهرىپ يالغان بولسا راست قىممەت قايتىندۇ.

مەسىلەن:

*Dim A, B, C, D, MyCheck*

$A = 10: B = 8: C = 6: D = Null$	دەسلىپكى قىممەت بىرىش '
$MyCheck = A > B \text{ Xor } B > C$	قىممەت قايتىندۇ ' False
$MyCheck = B > A \text{ Xor } B > C$	قىممەت قايتىندۇ ' True
$MyCheck = B > A \text{ Xor } C > B$	قىممەت قايتىندۇ ' False
$MyCheck = B > D \text{ Xor } A > B$	قىممەت قايتىندۇ ' Null
$MyCheck = A \text{ Xor } B$	'

*Eqv* (1) لوگىكىلىق ئەمەل بەلگىسى (سېلىشتۇرۇش رۇلى)

بۇ ئەمەلدە ھەرئىككى تەرىپ راست ياكى ھەرئىككى تەرىپ يالغان بولسا راست قىممەت قايتىندۇ، خالغان بىرتهرىپ راست، يەنە بىرتهرىپ يالغان بولسا يالغان قىممەت قايتىندۇ.

مەسىلەن:

*Dim A, B, C, D, MyCheck*

$A = 10: B = 8: C = 6: D = Null$	قىممەتنى دەسلىپلەشتۈرۈش '
$MyCheck = A > B \text{ Eqv } B > C$	قىممەت قايتىندۇ ' True
$MyCheck = B > A \text{ Eqv } B > C$	قىممەت قايتىندۇ ' False
$MyCheck = A > B \text{ Eqv } B > D$	قىممەت قايتىندۇ ' Null
$MyCheck = A \text{ Eqv } B$	'

*Eqv* (2) لوگىكىلىق ئەمەل بەلگىسى (سېلىشتۇرۇش رۇلى)

بۇئىمە لدە ھەرئىك كى تەرىپ را سىت ياكى ھەرئىك كى تەرىپ يالغان بولسا را سىت قىممەت قايتىدۇ، خالغان بىرتهرىپ راست، يەنە بىرتهرىپ يالغان بولسا يالغان قىممەت قايتىندۇ.

<sup>①</sup> «بارخان» تور پېتىدىن ئېلىتىدى.

### b-2-3 . جەدۋەل Imp , Xor ، Eqv: لازىڭ قىسىچە چۈشەندۈرۈلىشى

لۇگىكلىق ئەمەل Eqv بەلگىسى(2)			لۇگىكلىق ئەمەل بەلگىسى(1) Eqv			لۇگىكلىق ھىسابلاش ئەملىنى Xor		
قايىتقان قىممەت	ئۈلۈچ تەرىپ	سول تەرىپ	قايىتقان قىممەت	ئۈلۈچ تەرىپ	سول تەرىپ	قايىتقان قىممەت	ئۈلۈچ تەرىپ	سول تەرىپ
True	True	True	True	True	True	False	True	True
False	False	True	False	False	True	True	False	True
Null	Null	True	False	True	False	True	True	False
True	True	False	True	False	False	False	False	False
True	False	False						
True	Null	False						
True	True	Null						
Null	False	Null						
Null	Null	Null						

مەسىلەن:

$A = 10: B = 8: C = 6: D = Null$  قىممەتنى دەسىلەپلەشتۈرۈش '

$MyCheck = A > B \text{ Imp } B > C$  ' قىممەت قايىسىدۇ True.

$MyCheck = A > B \text{ Imp } C > B$  ' قىممەت قايىسىدۇ False.

$MyCheck = B > A \text{ Imp } C > B$  ' قىممەت قايىسىدۇ True.

$MyCheck = B > A \text{ Imp } C > D$  ' قىممەت قايىسىدۇ True.

$MyCheck = C > D \text{ Imp } B > A$  ' قىممەت قايىسىدۇ Null.

$MyCheck = B \text{ Imp } A$  '

ئۇلاب ھىسابلاش بەلگىسى بىلەن ماتىماتىكلىق ھىسابلاش بەلگىسى ئەمەل كۆپ ئىشلىتىلىدۇ، مەسىلەن :  
<%

Sum=a^2+b^2 b نىڭ كۈزۈلتۈرنىڭ يىغىنىسىنى ھىسابلاش '

StrTemp="欢迎" & user\_name ' بىلەن user\_name نى ئۇلاب ھىسابلاش ' 欢迎"

StrTemp="欢迎" + user\_name ' "+" ئىشلىتىسىمۇ ئوخشاش ئۇلاب ھىسابلىنىدۇ '  
%>

سېلىشتۈرۈپ ھىسابلاش بەلگىسى دائىم ئىككى سانىنى، ئىككى هەرپ-بەلگىنى، ياكى ئىككى چىسلانى سېلىشتۈرۈشتا ئىشلىتىلىدۇ .

ئادەتتە ھۆكۈم قىلىش جۇملىسى ئىشلەتكەندە ، مەسىلەن :

<%

Result=a>b ئۆزگەرگۈچى مقدار a بىلەن b سېلىشتۈرۈلدى '

If a>b Then '(True) Resul كۈچكە ئىگە ھۆكۈم قىلىش جۇملىسىدە b دىن a چۈڭ بولسا

ئاستى قوردىكى جۇملە ئىجرا بولىدۇ '

%>

لوگىكىلىق ھىسابلاش بەلگىسى ئارقىلىق لوگىكىلىق ھىسابلاش ئېلىپ بېرىلىدۇ، دائىم  
ئىشلىتلىدىغانلىرى And,Or,Not  
تۇۋەندە مىسال بىلەن چۈشەندۈرىمىز :

<%

Result=a And b ' ئۆزگەرگۈچى مقدار a بىلەن b نىڭ ھەر ئىككىسى كۈچكە ئىگە (True) بولسا ' Resul  
' مۇ كۈچكە ئىگە (True)

Result=a Or b ' ئۆزگەرگۈچى مقدار a ياكى b نىڭ بىرى كۈچكە ئىگە (True) بولسا ' Resul  
' مۇ كۈچكە ئىگە (True)

Result=Not a ' ئۆزگەرگۈچى مقدار a كۈچكە ئىگە (True) بولسا ' Resul  
' كۈچكە ئىگە ئەمەس (False)، ئۆزگەرگۈچى مقدار a كۈچكە ئىگە بولماسا  
' كۈچكە ئىگە (False)

%>

ئۇيرازلىق قىلىپ چۈشەندۈرەيلى : "And"نىڭ مەنسىي "بىلەن" ، "Or"نىڭ مەنسىي "ياكى" ، "Not"نىڭ  
مەنسىي "ئەكسىچە" .

لوگىكىلىق ھىسابلاش بەلگىسى بىلەن ماتىماتىكىلىق ھىسابلاش بەلگىسى دەۋرىيلىك جۇملىسى ۋە  
ھۆكۈم جۇملىسىدە دائىم ئىشلىتلىدۇ، پۇختا بىلۇشىلۇ.

بر ئىپادە كۆپىلگەن ھىسابلاش بەلگىللەرنى ئۆزىچىگە ئالغاندا ئاۋۇل ماتىماتىكىلىق ھىسابلاش بەلگىسى  
ئاندىن ئۇلاب ھىسابلاش بەلگىسى ئاندىن سېلىشتۈرۈپ ھىسابلاش بەلگىسى ئەڭ ئاخىردا لوگىكىلىق  
ھىسابلاش بەلگىسى بويىچە ھىسابلىنىدۇ. ئوخشاشلا بىرخىل ھىسابلاش بەلگىسى كەلگەندە سولدىن-ئۇڭغا تەرتىپ  
بويىچە ھىسابلىنىدۇ.

كۆپىچىلىكىنىڭ سەمىگە سالىدىغىنىم - - ئەمەلىيەتتە قوللانغاندا مۇقىم مۇشۇ تەرتىپكىلا ئېسىلىۋالمائى ( ) دىن  
پايدىلىنىپ بۇخىل تەرتىپنى ئۆزىپەتىياجىمىزبويىچە ئۆزگەرتىسىك بولىدۇ.  
ئەمەلىيەتتە بۇ ئالگىبرا دا ئۆگەنگەن ھىسابلاش تەرتىپ بىلەن ئوخشاش .

### 8.3 فۇنكىسىلىرى VBScript

فۇنكىسىيە دېگىنىم-- ئۆگىنپ ئوتکەن تىرىگىنومىلىك فۇنكىسىيە بىلەن ئوخشىشىپ كېتىدۇ.  
باشقىلار بەزى مۇرەككەپ ھىسابلاشلارنى بىرلا فۇنكىسىيگە ئايلاندۇرغان، سىز ئىچكى قىسىمدا  
(بومۇرەككەپ ھىسابلاش جەريانىنىڭ) قانداق ھىسابلىنىدىغانلىقىنى بىلدىشكىزىز ھاجەتسىز، پەقت  
ئىشلىتىشنى بىلۇشىشكىزلا كۇپايە. فۇنكىسىيە ئىشلەتكەندە نۇرغۇن ۋاقتىنى تىجهپ قالغىلى بولىدۇ،  
Visual Basic دىكى بەزى فونكىسىلىر قوللىنىلغان، تۇۋەندە دائىم ئىشلىتلىدىغان  
بىرقانجە فۇنكىسىينى ئىشلىتىشنى چۈشەندۈرىمىز .

#### 8.3.1. ئايلاندۇرۇش فۇنكىسىلىرى

ئادەتتە ئۆزگەرگۈچى مقدار ۋە كىلىلىك قىلغان سانلىق مەلۇماتنىڭ تىپى ئاپتوماتىك ئۆزگەرپ مۇۋاپق سانلىق  
مەلۇمات تىپى شەكىللەندۈرىدۇ، بىراق بەزىدە ئاپتوماتىك ئۆزگەرسىمۇ پەيدا بولغان سانلىق مەلۇمات تىپى ماسلاشمای

خاتالق چقىدۇ بۇچاغادا سانلىق مەلۇمات تىپنى فۇنكسىيە ئىشلىتىپ ئايلاندۇرۇشقا مەجبۇر بولىمىز ، دائم ئىشلىتىلىدىغان سانلىق مەلۇمات تىپنى ئايلاندۇرۇش فۇنكسىيلىرى 3-3. جەدۋىلە كۆرسىتىلىدى .

### 3-3. جەدۋەل : دائم ئىشلىتىلىدىغان سانلىق مەلۇمات تىپنى ئايلاندۇرۇش فۇنكسىيلىرى

فۇنكسىيە	ئقتىدارى
CStr(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات تىپنى ھەرپ-بەلگە تىپغا ئايلاندۇرىدۇ .
CDate(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات تىپنى چىسلا تىپغا ئايلاندۇرىدۇ .
CInt(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات تىپنى يۈتۈن سان تىپغا ئايلاندۇرىدۇ .
CLng(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات ئۇزۇن پۈتۈن سان تىپنى تىپغا ئايلاندۇرىدۇ .
CSng(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات تىپنى Single تىپغا ئايلاندۇرىدۇ .
CDbl(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات تىپنى Double تىپغا ئايلاندۇرىدۇ .
CBool(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات تىپنى بولىئان تىپغا ئايلاندۇرىدۇ .

تۆۋەندە مىسال بىلەن چۈشەندۈرۈمىز :

```
<%    Num1=666
      StrWelcome="سز " & Cstr(num1) & "نچى قېتىملىق مىھمان "
      يۇقادىكى مىسالدا Num1 بۇتۇن سان تىپلىق ئۆزگەرگۈچى مقدار بولۇپ CStr(فۇنكسىيىسى بىلەن
      ھەرپ-بەلگە تىپقا مەجبۇرىي ئايلاندۇرۇلدى .
```

چۈشەندۈرۈش :



فۇنكسىيە ئۆزگەنگەنلە پارامىتر (ئۆزگەرگۈچى مقدار قىممىتى) بىلەن فۇنكسىيىگە دىققەت قىلىش كېرەك، بۇمۇسالدا Num1 ئۆزگەرگۈچى مقدار CStr فۇنكسىيە، ئۇنىڭدىن سىرت فۇنكسىيە بىلەن ئۆزگەرتىلگەن (ياكى ئالماشتۇرۇلغان) قىممەت تىپغا دىققەت قىلىش كېرەك. بۇمۇسالدا قايتۇرۇلغان قىممەت تىپ --- ھەرپ-بەلگە تىپ .

### 3-8-2. ھەرپ-بەلگە فۇنكسىيلىرى

Asp داپروگرامات ئۆزىگەنلە ئەڭ كۆپ ئىشلىتىلىدىغاننى يەنلا ھەرپ-بەلگەرەدۇر. ئالا يلىق ؛ ئابونتىلارنى تىرىمىلغاندا كرگۈزۈلگەن ئىسىم، مەخپى نومۇر ..... قاتارلىقلار، يەنە سۆز قالدۇرۇش دەپىرىدىكى قالدۇرۇلىدىغان سۆز تىمىسى، مەزمۇنى، سۆز قالدۇغۇچى ئىسىمى قاتارلىقلار ..... هەممىسى ھەرپ-بەلگە قاتاردا بىر تەرىپ قىلىنىدۇ بىز ھەممىشە ھەرپ-بەلگە فۇنكسىيلىرىنى قوللىنىپ ھەرپ-بەلگەرنىڭ باش ئاخىرىنى ئۆزۈش، چوك-كىچىك يېزىلىشىنى ئۆزگەرتىش قاتارلىق مەشغۇلاتلارنى قىلىمىز .

دائم ئىشلىتىلىدىغان ھەرپ-بەلگە فۇنكسىيلىرى 3-4. جەدۋىلە كۆرسىتىلىدى .

### 4-3. جەدۋەل : دائم ئىشلىتىلىدىغان ھەرپ-بەلگە فۇنكسىيەلرى ۋە ئۇلارنىڭ ئقتىدارلىرى

فۇنكسىيە	ئىشلىتىش ئۇسۇلى	ئقتىدارى
Len	Len(String)	ھەرپ-بەلگىنى سانايىدۇ .
Trim	Trim(String)	ھەرپ-بەلگىنىڭ ئىككى تەرىپىدىكى بوشلۇقنى تاشلىۋىتىدۇ .
Ltrim	Ltrim(String)	ھەرپ-بەلگىنىڭ ئالدىدىكى بوشلۇقنى تاشلىۋىتىدۇ .
Rtrim	Rtrim(String)	ھەرپ-بەلگىنىڭ كەيندىكى بوشلۇقنى تاشلىۋىتىدۇ .

Mid	Mid(String,3,4)	هەرپ-بەلگە String دىن سول تەرەپ 3- ئورۇندىن سول تەرەپقا راپ 4 دانە هەرپ-بەلگىنى ئۆزۈپ ئالدى، قىللۇرۇۋىتىلىسە 3-ئورۇندىن ئاخىرغىچە بولغان هەرىيەرنى ئۆزۈپ ئالدى.
Left	Left(String, 3)	هەرپ-بەلگە String دىن سول تەرەپتن 3 دانە هەرىپنى ئۆزۈپ ئالدى.
Right	Right(String, 5)	هەرپ-بەلگە String دىن ئۆڭ تەرەپتن 5 دانە هەرىپنى ئۆزۈپ ئالدى.
LCase	LCase(String)	هەرپ-بەلگە String دىكى ھەممە ھەرىپنى چوڭ بېزىلىشى بىلەن كۆرسىتىدۇ.
UCase	UCase(String)	هەرپ-بەلگە String دىكى ھەممە ھەرىپنى كچك بېزىلىشى بىلەن كۆرسىتىدۇ.
StrComp	StrComp(String1, String2)	بىلەن String1 ئى سېلىشتۈرۈدۇ، ئەگەر ئوخشاش بولسا قىممەت 0 بولدى.
InSrt	InSrt(String1, String2)	هەرپ-بەلگە String1 ئىچىدە String2 باربۇلساسول تەرەپتن قانچىنچى ئورۇندا ئىكەنلىكىنى كۆرسىتىپ بىرلىدۇ.
Split	Split(String1,delimiter)	هەرپ-بەلگە String1 ئىچىدە delimiter دىن قانچىسى باربۇلسا delimiterنى چېڭىرا قىلىپ String1 ئى شۇنچە بولەككە بولىدۇ، ئەگەر delimiter قالدۇرۇتىلگەنە بوش ئورۇندىن قانچىسى بولسا بوش ئورۇنى چېڭىرا قىلىپ شۇنچە بولەككە بولىدۇ.
Replace	Replace(String,find,replacewith)	هەرپ-بەلگە String ئىچىدە find ئى زىدەپ ئۇنى replacewith گە ئالماشتۇرۇشتىدۇ.

تۆۋەندە مىسال سۆزلىيەمىز :

<%

```
StrTemp=Mid("This a good book",8,4)      قىممىتى good بولىدۇ ' StrTemp
StrTemp=Trim("    VBScript    ")           قىممىتى VBScript بولىدۇ ' StrTemp
StrTemp=Ucase("jjshang")                   قىممىتى jjshang بولىدۇ ' StrTemp
StrTemp=InStr("abc@263.net","@")          قىممىتى 1-قىتىمدا 4 بولىدۇ ' StrTemp
StrTemp=Replace("abcd","ab","*")          قىممىتى cdb*cdb بولىدۇ ' StrTemp
%>
```

يۇقارقى مىسالدا Trim فۇنكىسىسى بىلەن هەرپ-بەلگىنىڭ ئىككى تەرىپىدىكى بوشلۇق چىقىرىۋىتىلىدى، ئادەتتە ئابونىتلار توردا تىزىملا تاقاندا ئۆزىنىڭ ئۆچۈلۈرنىڭ كەينىدىن بوشلۇق كىرگۈزۈپ قويۇشى مۇمكىن، بۇ چاغدا مۇشۇ فۇنكىسىدىن پايدىلىنىپ ئارتۇق كىرگۈزۈلگەن بوشلۇقنى چىقىرىۋەتسەك بولىدۇ. InSrt فۇنكىسىسىدىن پايدىلىنىپ مەلۇم مەزمۇنى ئىزدەشكە بولىدۇ، مەسىلەن ئابونىت E-mail ئادرېسىنى توغرا كىرگۈزدىمۇ-بوق؟ بۇنى تەكشۈرۈشتە .

Split فۇنكىسىسى سەھل مۇرۇھ كەپرەق، بۇ فۇنكىسىسىدىن پايدىلىنىپ هەرپ-بەلگىلەرنى گۇرۇپپىلاشقا بولىدۇ. 1- مىسالغا قاراڭ :

### 1-3. مسال (3-1.asp) هەرپ بەلگىلەرنى گۇرۇپپلاش

```
<% Option Explicit %>
<html>
<head>
<title> ھەرپ بەلگىلەرنى گۇرۇپپلاش </title>
</head><body>
<%
Dim MyString
MyString = Split("VBScript*is*good!", "*")
Response.write MyString(0) & "<P>"
Response.write MyString(1) & "<P>"
Response.write MyString(2)
%>
</body>
</html>
```

پروگراممىنىڭ ئىجرا بولۇش نەتىجىسى 2-3. رەسمىدە كۆرسىتىلگەندەك :



2-3. رەسم :

3-1.asp پروگراممىسى ئىجرا  
بولغاندىكى كۆرفۇش ←

چۈشەندۈرۈش : MyString<sup>(1)</sup> نىڭ ئىنلىكىنىش شەكلىگە دىققەت قىلىڭ، خۇددى بىرئۆزگەرگۈچى مىقدارنى ئىنلىغاندىكى ئىنلىكىنىز.

بۇيىرىدىكى <P> بولمك ئايىلىشنى ئىيادىلەيدۇ (ئايتوماتىك قۇر ئالماشىدۇ). <sup>(2)</sup>



### 3-8-3. چىسلاپلەن ۋاقت فۇنكىسىسى

VBScrip تا چىسلاپلەن ۋاقت فۇنكىسىسىدىن پايدىلىنىپ ھەرخىل شەكلىدىكى چىسلاپلەن ۋاقت ئۇچۇزلىرىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ. مەسىلەن : سۆزقالدىۇرۇش دوسكىسى پروگراممىسىدا سۆزقالدىۇرۇلغان چاغدىكى چىسلانى

خاتېر بىلەشتە Date فۇنكىسىسى ئىشلىتىلىدۇ . دائم ئىشلىتىلىدىغان فۇنكىسىلىرى 3-5. جەدۋەل بىرىلدى .

### 5.3. جەدۋەل: دائم ئىشلىتىلىدىغان چىسلاپىلەن ۋاقت فۇنكىسىلىرى ۋە ئۇلارنىڭ چۈشەندۈرۈشى

فۇنكىسىيە	ئىشلىتىش ئۆسۈلى	چۈشەندۈرۈش
Now	Now()	سىستېمىنىڭ ھازىرقى چىسلاسسى بىلەن ۋاقتىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Date	Date()	سىستېمىنىڭ ھازىرقى چىسلاسسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Time	Time()	سىستېمىنىڭ ھازىرقى ۋاقتىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Year	Year()	مۇئىيەن چىسلانىڭ يىل ئايىمىسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Month	Month()	مۇئىيەن چىسلانىڭ ئاي ئايىمىسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Day	Day()	مۇئىيەن چىسلانىڭ كۈن ئايىمىسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Hour	Hour()	مۇئىيەن ۋاقتىنىڭ سائەت ئايىمىسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Minute	Minute()	مۇئىيەن ۋاقتىنىڭ منۇت ئايىمىسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Second	Second()	مۇئىيەن ۋاقتىنىڭ سېكۈنت ئايىمىسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
WeekDay	WeekDay()	كۆرسىتلەگەن چىسلادىكى شۇكۇنىڭ ھەپتنىڭ قايىسى كۈنى ئىكەنلىكىنى بلگىلى بولىدۇ .
DateDiff	DateDiff("Var","Var1","Var2")	ئىككى دانە چىسلاياكى ۋاقتىنىڭ ئارىلىقىنى ھسابلايدۇ .
DateAdd	DateAdd ("Var","Var1","Var2")	ئىككى دانە چىسلاياكى ۋاقتىقا ئارىلىقىنى قوشۇپ ھسابلايدۇ، مەسىلەن : 10 كۈندىن كېيىن چىسلاغا قانچە ؟ DateAdd ("d",10,"Date()")
FormatDateTime	FormatDateTime(Date,vbShortDate)	ئۆزگۈرىشچان قىسقا چىسلا شەكلى
	FormatDateTime(Date,vbLongDate)	ئۆزگۈرىشچان ئۆزۈن چىسلا شەكلى
	FormatDateTime(Date,vbShortTime)	ئۆزگۈرىشچان قىسقا ۋاقت شەكلى
	FormatDateTime(Date,vbLongTime)	ئۆزگۈرىشچان ئۆزۈن ۋاقت شەكلى

### a5 . جەدۋەل: ۋاقت ياكى چىسلا ئارىلىقى بىرلىكلىرى

بىرلىك	yyyy	m	d	ww	h	s
چۈشەندۈرۈش	يىل	ئاي	كۈن	ھەپتە	سائەت	سېكۈنت

تۆۋەندە مىسال ئېلىپ چۈشەندۈرۈمىز:

هازىرقى چىسلانى كۆرسىتىپ بىرىدۇ ' <%

Response.Write"你来访问的日期" & Date()

هازىرقى ۋاقت بىلەن چىسلانى كۆرسىتىپ بىرىدۇ '

Response.Write"你来访问的时间" & Now()

هازىرقى ۋاقتىنى كۆرسىتىپ بىرىدۇ '

NumTemp=Month(date( ))

قانچىنجى ئاي ئىكەنلىكىنى كۆرسىتىپ بىرىدۇ '

```

NumTemp= Month(#2003-10-21#)
NumTemp=Weekday(date( ))          هەپتنىڭ قايىسى كۈنى ئىكەنلىكىنى كۆرسىتىپ بىرىدۇ '
چىسالانى ئىنقى كۆرسىتىپ بىرىدۇ '
Response.Write FormatDateTime (Date( ),vbLongDate)
%>
ئەمدى بىز تۆۋەندە DateDiff نى ئىشلىتىپ مۇئىيەن چىسلا ياكى ۋاقتىنىڭ ئارىلىقنى
ھسابلايمىز، ۋاقت بىرلىكلىرىگە دىققەت قىلىڭ.
<%

NumTemp= DateDiff("d",Date(),#1/1/2008#) ' 2008-يلى كىرىشكە يەنە قانچە كۈن قالدى؟ '
' 2008-يلى كىرىشكە يەنە قانچە سائەت قالدى؟ '
NumTemp= DateDiff ("h",Date(),#1/1/2008#)
بۇئىكى چىسلا ئارىسىدا قانچە كۈن پەرق بار؟ '
NumTemp= DateDiff ("d",#1/2/2003#,#1/1/2005#)
%>

```

### 4-3. ماتىماتىكىلىق فۇنكسييەلەر

دائىم ئىشلىلىغان ماتىماتىكىلىق فۇنكسييەلەر 3-6. جەدۋەلە بىرىلدى.

#### 6-3. جەدۋەل: دائىم ئىشلىلىغان ماتىماتىكا فۇنكسييلىرى ۋە ئۇلارنىڭ چۈشەندۈرلüşى

فۇنكسييە	ئىشلىش ئۇسۇلى	چۈشەندۈرۈش
Abs	Abs(number)	مۇتلهق قىممەتنى قايتۇرۇدۇ.
Sqr	Sqr(number)	كۈادرات يىلتىزىنى قايتۇرۇدۇ.
Sin	Sin(number)	بولۇڭ سىنوس قىممىتىنى قايتۇرۇدۇ.
Cos	Cos(number)	بولۇڭ كۆسىنوس قىممىتىنى قايتۇرۇدۇ.
Tan	Tan(number)	بولۇڭ تانگىنسى قىممىتىنى قايتۇرۇدۇ.
Atn	Atn(number)	بولۇڭ كوتانگىنسى قىممىتىنى قايتۇرۇدۇ.
Log	Log(number)	پىرسانىنىڭ لوگارىفمىلىق قىممىتىنى قايتۇرۇدۇ.
Int	Int(number)	كەسر سانىنى پۇتۇنلەيدۇ.
FormatNumber	FormatNumber(Number,NumDigitsAfterDecimal)	كەسر سانىنى كۆرسىتىلگەن خانىغىچە پۇتۇنلەيدۇ.
Rnd	Rnd()	0 دىن 1 گىچە بولغان خالغان پىرسانىنى قايتۇرۇدۇ.
Ubound	(سان ، سان گۈزۈپىسى نامى) Ubound	سانلىق مەلumat گۈزۈپىسىدىكى ئەڭ چۈڭ قىممەتنى قايتۇرۇدۇ.

تۆۋەندە مىسال ئېلىپ چۈشەندۈرىمىز:

<% a=Int(10.23) ' پوتونلهپ قايتوروليدىغان قىممەت 10  
 a= FormatNumber(10.123456,3) ' كەسىرچىكتىدىن كېينىكى 3-خانىغىچە ھىسابلايدۇ ،  
 ' قايتورىلىدىغان قىممەت 10.123  
 %>

Rnd فۇنكىسىسى بىردا 0 دىن 1 گىچە بولغان خالغان بىرسان پەيداقلىدۇ ، تۆۋەندىكى مىسالدا 10 ئىچىدىكى خالغان بىرسان شەكىللەندۈرۈلەنلىدۇ ، ھەم پوتونلهپ كۆرسىتىلىدۇ :  
 2-3. مىسال (3-2.asp) خالغان سان ھاسىل قىلىش

```

<html>
<head>
  <title></title> خالغان سان ھاسىل قىلىش
</head>
<body>
  <% Dim NumTemp
  Randomize Timer
  NumTemp = Int((10 * Rnd()) + 1)
  Response.write NumTemp %>
</body>
</html>
  
```

كۆچىلىك يۇقارقى پروگراممىنى ئىجراقلىپ كۆرسە بولىدۇ ، ھەرقېتىم 10 ئىچىدىكى بىرسان ھاسىل قىلىنىدۇ ، ھەم پوتونلهپ كۆرسىتىلىدۇ .



①Rnd فۇنكىسىسى 0 دىن 1 گىچە بولغان خالغان بىرسان پەيداقلىدۇ .  
 Int(10\*Rnd( ))+1 پىادىسى بويىچە Rnd پەيدا قىلغان سانغا 10 كۆيەيتلىپ 1 قوشۇلۇپ يۇتونلىنىدۇ، شۇنىڭ بىلەن 1 دىن 10 غىچە بولغان خالغان بىرسان پەيدا بولىدۇ .  
 ②Randomize Timer جومىسى ھەرقېتىم پەيدا بولغان ساننىڭ ئوخشاش بولۇپ قىلىشنىڭ ئالدىنى ئېلىش ئۈچۈن ئىشلىلىدۇ .

### 5-8-3. تەكشۈرۈش فۇنكىسىلىرى

تەكشۈرۈش فۇنكىسىلىرى ئادەته مەلۇم ئۆزگەرگۈچى مىقدارنىڭ تىپنى تەكشۈرگەندە ئىشلىلىدۇ، دائىم ئىشلىلىدىغان تەكشۈرۈش فۇنكىسىلىرى 7-3. جەدۋەلە بىرىلدى .

### 7.3. جەدۋەل : دائىم ئىشلىلىدەغان تەكشۈرۈش فۇنكسىيەلىرى ۋە ئىقتىدارلىرى

فۇنكسىيە	ئىقتىدارى
VarType(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، فۇنكسىيە قىممىتى ئۆزگەرگۈچى مقدار تىپنى ئىپادىلەيدۇ، 0 بوشلۇقنى، 2 پۇتۇن سانىنى، 7 چىسلانى، 8 ھەرب-بەلگىنى، 11 بولۇشانى، 8192 سان گۈزۈپىسىنى ئىپادىلەيدۇ.
IsNumeric(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، سانلىق مەلۇمات تىپلىق بولسا فۇنكسىيە قىممىتى True بولىدۇ.
IsDate(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، چىسلا تىپلىق بولسا فۇنكسىيە قىممىتى True بولىدۇ.
IsNull(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، Null بولسا فۇنكسىيە قىممىتى True بولىدۇ.
IsEmpty(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، Empty بولسا فۇنكسىيە قىممىتى True بولىدۇ.
IsObject(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، ئەگەر ئۆزگەرگۈچى مقدارەدە قىقەتەن ئىناۋەتسىز سانلىق مەلۇمات بولسا، ئۇھالدا True قىممىت قايتىدۇ.
IsArray(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، سان گۈزۈپىسى تىپلىق بولسا فۇنكسىيە قىممىتى True بولىدۇ.

تۆۋەندە مىسال ئېلىپ چۈشەندۈرۈمىز:

```
<%    SrtTemp="asp"
NumTemp=VarType(SrtTemp)      ' ئۆزگەرگۈچى مقدار قىممىتى ھەرب-بەلگە تىپلىق، شۇڭا قايتىدىغان قىممىت 8
BloTemp=IsNull(a)           ' ئەگەر ئۆزگەرگۈچى مقدارەدە قىقەتەن ئىناۋەتسىز سانلىق مەلۇمات بولسا، ئۇھالدا True قىممىت قايتىدۇ
    '          ' ئۇنداق بولمسا False قىممىت قايتىدۇ
    %>
```

### 9.3. VBScript دىكى جەريان

8. پاراگرافتا بىز نۇرغۇن فۇنكسىيەلەرنى ئۆگەندۇق، بۇ فۇنكسىيەلەردىن پايىدىلىنىپ مەلۇم خىل ئىقتىدارنى تاماملاش ئىتايىن ئاسان، لېكىن بەزىدە بىرقىسىم ئالاھىدە ئىقتىدارلارنى تاماملاشقا توغرا كېلىدۇ، ئالا يلۇق : 1 دىن N گچە بولغان سانالارنىڭ كۈدەراتلىرىنىڭ يېغىنلىسىنى ھىسابلاش، ئەمدى بۇنىڭغا ھېچقايسى فۇنكسىيە ئىشلىمەيدۇ، ئۆزىمىز فۇنكسىيە تۆزۈشىمىز كېرەك.

VBScript دا جەريان ئىككى خىل بولىدۇ. بىرى: Sub تارماق پروگراممىسى، يەنە بىرى: Function فۇنكسىيەسى، بۇ ئىككى سىنىڭ پەرقى: Sub تارماق پروگراممىسىدا پەقەت ئىجرا بولۇپ قىممىت قايتۇرۇلمайдۇ، ئەمما Function فۇنكسىيەسى ئىجرا بولغاندىن كېيىن نەتىجە قايتۇرۇلدۇ. تارماق پروگراممىغا نام بىرشن ۋە فۇنكسىيگە نام بىرشن قائىدىسى بىلەن ئۆزگەرگۈچى مقدارغا نام بىرشن قائىدىسى ئوخشاش.

### 9.3.1. Sub تارماق پروگراممىسى

Sub تارماق پروگراممىسىنى ئىشلىتىش ئۇسۇلى :

Sub (.....، پارامتر 2، پارامتر 1) تارماق پروگراممی نامی

.....  
End Sub

ياکى

Sub ( ) تارماق پروگراممی نامی

.....  
End Sub

بۇنىڭ ئىچىدىكى ".....، پارامتر 2، پارامتر 1" لەر --- جەرياندا يۆتكەپ ئىشلىتىدىغان مىقدار، سان ياكى ئىپادە .  
پارامتردىن پايدىلىنىپ سانلىق مەلۇماتلارنى يوللاشقا بولىدۇ، ئەگەر Sub جەرياندا پارامتر بولمىسا ئۇنداقتا چوقۇم  
ترناف قويۇلۇشى لازىم .

جەريانىنىڭ تەڭشەپ ئىشلىتىشكە بولىدىغان ئىككى خىل شەكلى بار :  
(1) Call جۈملىسىنى ئىشلىتىپ :

Call (.....، پارامتر 2، پارامتر 1) تارماق پروگراممی نامى

Call(2) جۈملىسىنى ئىشلەتمەي :

.....، پارامتر 2، پارامتر 1 تارماق پروگرامما نامى

تۆۋەندە كونكرېتنى مىسال كۆرمىز :

3-3. مىسال (3-3.asp) a بىلەن b نىڭ كۈدراتسىنىڭ يېغىندىسى

---

<% Option Explicit %> بۇ جۇملە بىلەن ئۆزگەرگۈچى مىقدارلار مەجبۇرىي ئىنقلىنىدۇ '

<html>

<head>

    <title></title> بىلەن a نىڭ كۈدراتسىنىڭ يېغىندىسى

</head>

<body>

<%

Dim m,n

        ' بىلەن m ئەمەلىي پارامتر

m=3

n=4

Call pingfanghe(m,n)

يۆتكەپ ئىشلىتىدىغان تارماق پروگرامما ---- نەتىجە كۆرسىتىش

تۆۋەندىكىسى تارماق پروگرامما ، بىلەن a، b نىڭ كۈدراتسىنىڭ يېغىندىسىنى ھىسابلايدۇ

Sub pingfanghe (a,b)

        ' بىلەن a شەكلىي پارامتر

    Dim sum

    sum=a^2+b^2

    Response.Write "a" & CStr(sum) & "b" نىڭ كۈدراتسىنىڭ يېغىندىسى :

End Sub

%>

```
</body>  
</html>
```

پروگرامما ئىجرابولغاندىن كېيىنكى كۆرۈنۈش 3-3. رەسمىدىكىدەك .



چۈشىنەندۈرۈش : ① يۇقارقى پروگراممىدا  $m$  بىلەن  $n$  ئەمەلىي پارامىتىر،  $a$  بىلەن  $b$  شەكللىي پارامىتىر، ئىجرا بولۇش جەريانىدا ئەمەلىي پارامىتىر قىممىتى شەكللىي پارامىتىرغا يەتكۈزۈپ بىرىلىدۇ، بۇيەردە  $m$ نىڭ قىممىتى  $a$ غا،  $n$ نىڭ قىممىتى  $b$ غا يەتكۈزۈپ بىرىلدى.

② ئەمەلىي پارامىتىر بىلەن شەكللىي پارامىتىرنىڭ ئورنى ماس كېلىدۇ، لېكىن ئىسىمى ماس كەلمەيدۇ، ئىسىم ئوخشاش بولسىمۇ، بولمىسىمۇ بولىدۇ.

③ تۈرالىق مقدار، ئۆزگەرگۈچى مقدار وە ئىپادە ئەمەلىي پارامىتىر بولالايدۇ، ئەمما سانلىق مەلۇمات تىپىغا دىققەت قىلىش كېرەك.

④ ئۆزگەرگۈچى مقدارلار قايىسى دائىرە كۈچكە ئىگە ؟

بىلەن  $n$  پۈرۈن بىر asp ھوجىتىدە ئۆزۈلنى جارى قىلدۇرالايدۇ، شۇڭا asp ھوجىتىنىڭ بېشىدە، ياكى ئاخىرىدا، ئوتتۇرسىدا بولسۇن قىممەت بىرىشكە، دەلىلەشكە بولىدۇ، لېكىن ئۆزگەرگۈچى مقدار Sum پەقەت تارماق جەرياندىيلا كۈچكە ئىگە، جەريان سىرتىدا ئىناۋەتسىز، ئىنق قىلىي ئېيتىساق جەريانىنىڭ ئىچى - سىرتىدا بۇ ئىككىسىنىڭ مەنسى ئوخشاش ئەمەمسى .



## 2-9-3 Function فۇنکسىيىسى

بۇيەردىكى فۇنکسىيە بىلەن 3-8. پاراگرافتا دېيىلگەن فۇنکسىيىنىڭ ماھىيىتى ئوخشاش، بىراق بۇيەردە سىز ئۆزىبىڭىز فۇنکسىيە تۈزىسىز .

Function فۇنکسىيىسىنى ئىشلىتىش ئۇسۇلى :

.....، پارامىتىر 2، پارامىتىر 1) فۇنکسىيە نامى Function

.....

End Function

ياكى

Function ( فۇنکسىيە نامى )

.....

End Function

**Sub** جەريان بىلەن ئوخشىشپ كېتىدۇ، بۇنىڭ ئىچىدىكى ".....، پارامىتر 2، پارامىتر 1" لەر جەرياندا يۇتكەپ ئىشلىتىدىغان مىقدار، سان ياكى ئىپادىنى كۆرسىتىدۇ، پارامىتردىن پايدىلىنىپ سانلىق مەلۇماتلارنى يوللاشقا بولىدۇ، ئەگەر **Function** جەرياندا پارامىتر بولمىسا ئۇنداقتا چوقۇم تىرقاق قويۇلۇشى لازىم .

**Sub** جەريان بىلەن ئوخشىمايدىغان يىرى **Function:** جەرياندا فۇنكىسيه نامى ئارقىلىق بىر قىممەت قايتۇرۇلدۇ، بۇ قىممەت جەرياندىكى جۈملەرde فۇنكىسىيگە بىرلىكەن نام بولۇپ سانلىق مەلۇمات **. Variant** تىپى

جەرياننىڭ پەقەت بىرخىل ئىشلىتلىش شەكلى بار، بۇنىڭدا نەتىجە بىۋاسىتە فۇنكىسيه نامى ئارقىلىق دەلىلىنىپ چىقىرىلدى، فۇنكىسيه نامغا چوقۇم ئۆزگەرگۈچى مىقدارغا قىممەت بىر شى جۈملەسىنىڭ سول تەرىپىنى ياكى ئىپادىنى ئىشلىتىش كېرەك، 3-8. پاراگرافتىكى فۇنكىسيه ئىشلىتىش بىلەن ئوخشاش .

تارماق پروگرامما بىلەن سېلىشتۈرۈش ئۈچۈن، بىز بۇ يەردە يەنلا a بىلەن b نىڭ كۈادراتلىرىنىڭ يېغىندىسى هسابلايدىغان بىر مىسال كۆرسىتىمىز :

4-3 مىسال (3-4.asp) a بىلەن b نىڭ كۈادراتلىنىڭ يېغىندىسى

```
<% Option Explicit      ' بۇ جۇملە بىلەن ئۆزگەرگۈچى مىقدارلار مەجبۇرىي ئىنقلەنىدۇ.
<html>
<head>
<title> a بىلەن b نىڭ كۈادراتلىنىڭ يېغىندىسى</title>
</head>
<body>
<%
Dim m,n,sum           ' بىلەن m ئەمەلىي پارامىتر n
m=3
n=4
sum=pingfanghe(m,n)   ' ئىشلىتىدىغان فۇنكىسيه
Response.write " a b " & CStr(sum)
' تۈۋەندىكى فۇنكىسيه b بىلەن a نىڭ كۈادراتلىنىڭ يېغىندىسىنى هسابلاشقا ئىشلىتىلدى.
Function pingfanghe (a,b)    ' بىلەن a شەكلىي پارامىتر b
    Dim sum
    sum=a^2+b^2
    pingfanghe=sum
    ' فۇنكىسىيگە قىممەت بىرلىدى.
End Function
%>
</body>
```

</html>

پروگرامما ئىجراب يولغاندىن كېينىكى كۆروناؤش 3-4. رەسمىدە كىلدىكە:



← مراجعة .4-3

## 3-4.asp پروگراممی سچرابولغاندنس کپینسکی کورونوشن

3-9-3. تارماق پروگرامما بىلەن فۇنكىسىپىنىڭ ئورنى

تارماق پروگرامما بىلەن فۇنكىسىنى **asp** ھۆجىتىدە خالىغان ئورۇنغا قويۇشقا بولىدۇ، سىرتىغا قويۇشقا بولىدۇ، مەسىلەن : 4-3. مىسالىنى ئۆزگەرتىپ كۆرەيلى :

ئاساسىي پروگرامما **3-5.asp** دا ، بويهەردىكى پەقەت ئىشلىلىغان فۇنكىسىيە

3-5. مىسالا )**3-5.asp**( ئاساسىي بىلەن

```

<% Option Explicit %>
<!--#Include file="3_6.asp"-->
<html>
<head>
<title> بىلەن a نىڭ كۈدراشنىڭ بېغىندىسى </title>
</head>
<body>
<%
Dim m,n,sum
m=3
n=4
sum=pingfanghe(m,n)
Response.write " بىلەن a نىڭ كۈدراشنىڭ بېغىندىسى " & CStr(sum)
%>
</body>
</html>

```

<%

تۇۋەندىكى فۇنکسىيە  $b$  بىلەن  $a$  نىڭ كۈدەرەتنىڭ يېغىندىسىنى ھسابلاشقا ئىشلىتىلدى. Function pingfanghe ( $a,b$ ) بىلەن  $a$  شەكللى پارامىتر  $b$

Dim sum  
 $\text{sum} = a^2 + b^2$   
 $\text{pingfanghe} = \text{sum}$  فونکسیون‌گه قيممهت بير بلدي .

End Function

90%

كۆزەتكۈچ ئادىپس ئىستۇنغا [http://localhost/asptemp/chapter3/3\\_5.asp](http://localhost/asptemp/chapter3/3_5.asp) نى كىرگۈزۈپ ئىجراقلىيپ كۈرۈڭ.

چوشهندواروشر :

3-5.asp جومله سككىنچى قورىدىكى <!--#Include file="3\_6.asp"--> جومله HTML جوملىسى بولۇپ، بۇ جوملىدىن پايدىلىنىپ ھۆججه تكە باشقا بىرھۆججه تنى قىستۇرۇشقا بولىدۇ، 3-6.asp بىلەن ئوخشاش بىر ھۆججهت قىسىقۇچ ئىچىدە بولغانلىقتىن، قىستۇرۇلدىغان ھۆججهت نامى بىۋاستە يېزىلىدى، تەپسلالاتنى كتابىمىزنىڭ ئاخىرىدىكى ئىلاۋە A دىن ھۆججه تنىڭ ئادرىسى ھەققىدىكى بايانلارنى ئوقۇپ چۈشىنىۋېلىڭ.

② بۇخىل ئۇسۇلدۇن پايدىلىنىپ دائىم ئىشلىتىدىغان بىرقىسىم فۇنكىسىلەرنى ئايىرىم بىر ھۆججەتكە يېزىپ، ئاندىن مەزكۇر فۇنكىسىيە ھۆججىتنى ئۆزىمىز نىڭ ھۆججىتىگە قىستۇرساق مەشغۇلات جەريانى ئاددىلىشىدۇ.

### 10-3. شہر تلک جو ملنی ئشلىتىش

Asp دا پروگرامما تۈزىگەنде ، دائم ئابونىت كىرگۈزگەن ئۇچۇرلارغا قارىتا ھۆكۈم قىلىش ئېلىپ بېرىلىدۇ، مەسىلەن : تىزىملەتىشتا كىرگۈزۈشكە تېگىشلىك ئۇچۇرلار تولۇق كىرگۈزۈلدىمۇ . يوق ؟ مەخچى نومۇر توغرىمۇ – يوق ؟ دېگەندەك ... بۇچاغىدا شەرتلىك جۇملىنى ئىشلىتىشكە توغرا كېلىدۇ ، VBscript تەمىنلىگەن if...Then...Else

### جُو ملسوٽی if...Then...Else .1.10.3

جوملسیده شهرتکه ئۇيغۇن (True) ياكى ئەمەسلىككە (False) ھۆكۈم قىلىنىدۇ ھەمەدە if...Then...Else ھۆكۈم نەتىجىسىگە ئاساسەن ئىجرا بولىدىغان جومله بەلگىلىنىدۇ ، بۇنىڭ تۆۋەندىكى بىرقانچە خىل شەكلى بار :

(1)if...Then...Else

If شہرت جو مل سی Then

شەرتىكە ئۇيغۇن يۈلغاندا ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە

End If

چوشهندروش : بوجوملیده ئەھۋال شەرتىكە ئۇيغۇن بولغاندا (True) كېىنكى قۇردىكى جۇملە سىجرا  
قىلىنىدۇ، ئۇنداق بولمىغاندا بوجوملىدىن ئاتلاپ ئوتتۇپ كېىنكى قىزلارىدىكى جومىلىمەر ئىجراقلىنىدۇ .

(2) If...Then...Else...End If (يەككە شەرت)

If شەرت جۇملىسى Then

ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 1

Else

ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 2

End If

چۈشەندۈرۈش : بۇ جۇملىدە ئەھۋال شەرتىڭ ئۇيغۇن بولغاندا (True) [ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 1] ئىجرا قىلىنىدۇ، ئۇنداق بولمىغاندا [ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 2] ئىجرا قىلىنىدۇ .



(3) If...Then...Else...End If (كۆپ شەرت)

If شەرت جۇملىسى 1 Then

ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 1

ElseIf شەرت جۇملىسى 2 Then

ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 2

.....

Else

ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە n+1

End If

چۈشەندۈرۈش :

ئەگەر ئەھۋال [شەرت جۇملىسى 1] گە ئۇيغۇن بولغاندا (True) [ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 1] ئىجرا قىلىنىدۇ، كېىنلىكى If جۇملىسىنى ئىجرا قىلماي ئاتلاپ ئوتۇپ كېتىدۇ ، [شەرت جۇملىسى 2] گە ئۇيغۇن بولغاندا (ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 2) ئىجرا قىلىنىدۇ، كېىنلىكى If جۇملىسىنى ئىجرا قىلماي ئاتلاپ ئوتۇپ كېتىدۇ ..... ئەھۋال ھېچقانداق شەرتىڭ ئۇيغۇن بولمسا [ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە n+1] ئىجرا قىلىنىدۇ. ئەمەل يىتىپ كەنگەرلىك جۇملە بىلەن كۆپ شەرتلىك جۇملەنىڭ ماھىيىتى ئوخشاشىش .



تۆۋەندە كونكىرىتى بىر مىسال كۆرۈپ ئۆتەيلى :

7-3 مىسال:(3-7.asp) ئىمتهان نومۇرىنىڭ ئوخشىمىسىلىقىغا ئاساسەن، ئوخشىمىغان ئەسکەرلىش ئۇچۇرى كۆرسىتىش .

---

```
<% Option Explicit      %>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
    <title> جۇملىسىنى ئىشلىتىش </title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    <%      Dim Grade
```

ئاددی بولسۇن ئۈچۈن بۇيىرەد بۇۋاسەت قىممەت بىرىلدى، ئەسىلى بىر سانلىق قىممەت يوللانسا بولاتتى . '

If Grade>=85 Then

Response.Write "نەتىجىڭىز ياخشى !"

Elseif Grade>=70 And Grade<85 Then

Response.Write "يامان ئەمەس ، تېخىمۇ تىرىشىڭ !"

Elseif Grade>=60 And Grade<70 Then

Response.Write "نەتىجىڭىز تۆۋەنراق ، يەنسىمۇ تىرىشىڭ ."

Else

Response.Write "من بۇنىڭغا بىرنىمە دىيەلمەيمەن .%">

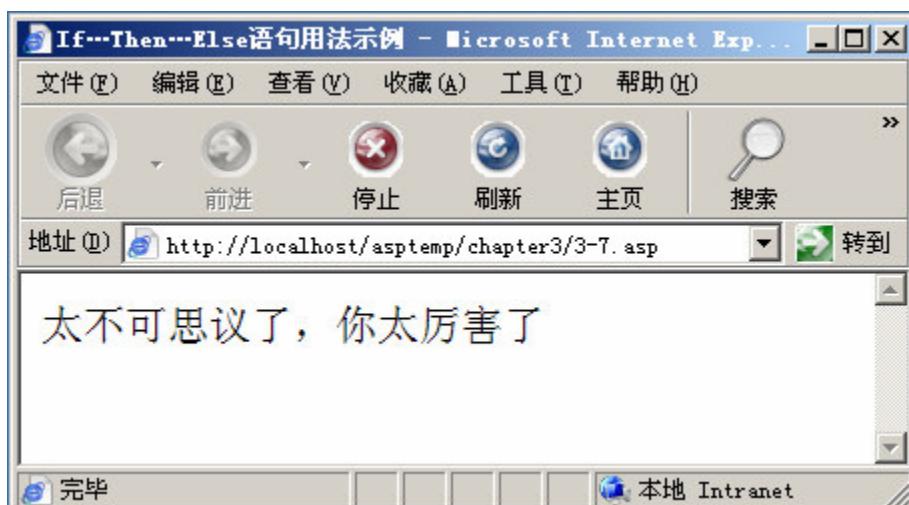
End if

</body>

</html>

---

پروگرامما ئىجرابولغاندىن كېيىنكى كۆرۈنۈش 3-5. رەسمىدىكىدەك :



← 5-3 رەسم

3-7.asp پروگراممىسى  
ئىجرابولغاندىن كېيىنكى  
كۆرۈنۈش

### جۈملىسى Select Case . 2-10-3

جۈملىسى Select Case If...Then...Else... كۆپ شەرتلىك بولغان چاغىدىكى باشقىا  
بىرخل شەكللى. بۇ جۈملىنى ئىشلەتكەندە پروگرامما تۈزۈش تېخىمۇ ئاددىيىلىشىدۇ .  
Select Case جۈملىسىنى ئىشلىتىش نۆسۇلى :

ئۆزگەرگۈچى مىقدار ياكى ئىپادە Select Case

Case 1 نەتىجە 1

ئىجرا قىلىنىدۇغان جۈملە 1

Case 2 نەتىجە 2

ئىجرا قىلىنىدۇغان جۈملە 2

.....  
Case n نەتىجە n

ئىجرا قىلىنىغان جۇملە n

Case Else

ئىجرا قىلىنىغان جۇملە 1+n

End Select

چۈشەندۈرۈش:



ئاۋۇل ئېپادىگە قارىتا ھىسابلاش ئېلىپ بېرىلىپ نەتىجە چىقىرىلىدۇ ئاندىن بۇ نەتىجە تەرتىپ بويىچە نەتىجە 1 دىن نەتىجە n گچە بولغان بارلىق نەتىجىلەر بىلەن سېلىشتۈرۈلىدۇ ئېپادىدىن كىلىپ چىققان نەتىجە بىلەن سېلىشتۈرۈش جەريانىدا ئىزدەپ تېپىلغان نەتىجە ماس كەلسە كېيىنكى قوردىكى جۇملە ئىجرا قىلىنىپ شەرتلىك Select Case ئىزدەپ تېپىلغان نەتىجە ماس كەلمىسى Case Else كېيىنكى قوردىكى جۇملە ئىجرا قىلىندۇ.

تۆۋەندە كونكىرىتى بىر مىسال كۆزۈپ ئۆتەيلى :

3-8. مىسال: (3-8.asp) ئىمتكەن نومۇرىنىڭ ئوخشىمىلىقىغا ئاساسەن، ئوخشىمىغان ئەسكەرتىش ئۇچۇرى كۆرسىتىش (3-7.asp) بىلەن سېلىشتۈرۈڭ، ئوخشاشلىقى ۋە پەرقى بار .

```
<% Option Explicit %>
<html>
<head>
    <title> جۇملىسىنى ئىشلىتىش </title>
</head>
<body>
    <%
Dim Grade
```

Grade="B" ئادىي بولسۇن ئۈچۈن بۇيرده بواستە قىممەت بىرلىدى، ئەسىلى بىر سانلىق قىممەت يوللانسا بولاتى. ' Select Case Grade

Case "A"

Response.Write "نەتىجىڭىز ياخشى ! "

Case "B"

Response.Write "يامان ئەمەس، تېخىمۇ تىرىشىڭ !"

Case "C"

Response.Write "نەتىجىڭىز تۆۋەنراق، يەنمۇ تىرىشىڭ ."

Case Else

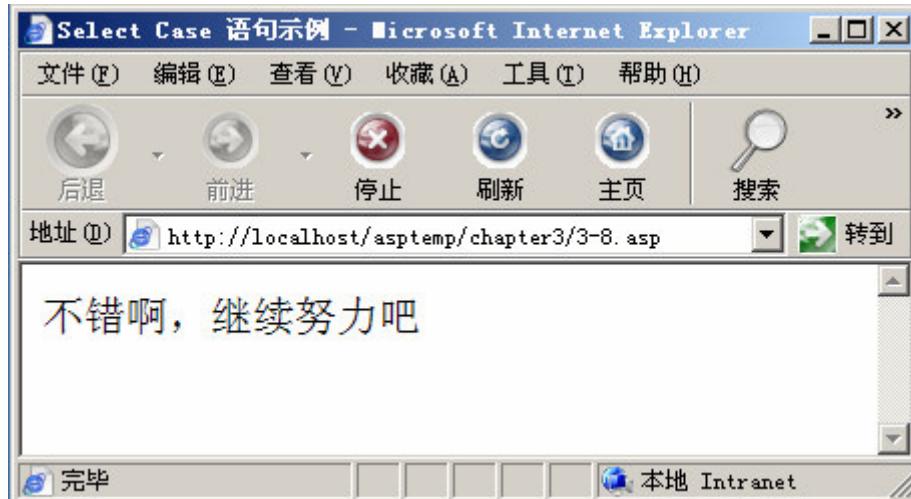
Response.Write "من بۇنىڭغا بىرنېمە دىيەلمەيمەن ."

End Select

%>

```
</body>
</html>
```

پروگرامما ئىجرابىلغاندىن كېيىنكى كۆرۈنۈش 3-6. رەسمىدىكىدەك :



← 6-3  
3-8.asp  
پروگراممىسى  
ئىجرابىلغاندىن كېيىنكى  
كۆرۈنۈش

### 11-3. دەۋرىيلىك جۇملىسىنى ئىشلىتىش

VBscript دا دەۋرىيلىك جۇملىسى ئىستايىن مۇھىم، بۇ جۇملە ھەممىشە بىرگۇرۇپقا جۇملىنى قايىتا-قايىتا ئىجرا قىلىشتا ئىشلىتىلدى، مەسىلەن : سانلىق مەلۇمات-ئامېرىدىكى خاتىرىلەرنى رەت-تەرتىپى بىلەن ئوقۇپ - چىقىرىشتا .

VBscript دا دائم ئىشلىتىلدىغان دەۋرىيلىك جۇملىلىرى: Do...Loop، For...Next، جۇملىسى، For...Next جۇملىسى قاتارلىقلار.

#### 1-11-3 For...Next جۇملىسى

For...Next جۇملىسى بىرخىل مەجبۇرىي دەۋرىيلىك، جۇملە بۆلۈكىنىڭ ئىجرا بولۇش قېتىم ساننى بەلگىلىگىلى بولىدۇ، دەۋرىيلىنىشتە ئۆزگەرگۈچى مىقدار ھىسابلىنىدۇ، ھەرقېتىم دەۋرىيلەنگەنداه ئۆزگەرگۈچى مىقدار كىمىيەن ياكى ئاشىدۇ. ئىشلىتىش ئۇسۇلى :

For counter=start To end [Step number]

ئىجرا بولىدىغان جۇملە

Next

ھەرخىل پارامىتىرىرى 3-8. جەدۋەلдە چۈشەندۈرۈلدى.

### 8.3. جەدۋەل For...Next: دەۋرىيلىكىنىڭ يەنلىكلىرىنىڭ مەنسىي

پارامىتر	چۈشەندۈرۈش
Counter	دەۋرىيەنگۈچى ئۆزگەرگۈچى مىقدار
Start	دەۋرىيلىنىشنىڭ باشلىنىش نۇقىتىسى (قىممىتى)
End	دەۋرىيلىنىشنىڭ تاماملىنىش نۇقىتىسى (قىممىتى)
Number	دەۋرىيلىنىشنىڭ قەدم ئۆزۈنلۈقى، مەنپىي سان، مۇسېھەت سان، پۈتون سان، كەسىرسان يېزىشقا بولىدۇ، ئەگەر يېزىلمسا قەدم ئۆزۈنلۈقى 1 بولىدۇ.

تۆۋەندە مىسال ئېلىپ For...Next دەۋرىيلىكىنى چۈشەندۈرمىز :

3-9.asp : 1 دىن 100 گىچە بولغان سانلار كۈدراتلىرىنىڭ يېغىندىسىنى تېپشىش

```
<% Option Explicit %>
<html>
<head>
    <title> دەۋرىيلىك جۇملىسىنى ئىشلىتىش ئۆسۈلى </title>
</head>
<body>
    <%
        Dim Sum,I
        Sum=0
        For I=1 to 100
            Sum=Sum+I^2
        Next
        Response.Write " 1 دىن 100 گىچە دەۋرىيلىنىدۇ . "
    %>
</body>
</html>
```

پروگرامما ئىجرابىلغاندىن كېىنلىكى كۆرۈنۈش 7-3. رەسمىدىكىدەك :



← 7-3 رەسم

3-9.asp پروگراممىسى ئىجرابىلغاندىن كېىنلىكى كۆرۈنۈش



چۈشەندۈرۈش : ① ئاۋۇل  $sum = sum + I^2$  جۈملىسىگە قارايلى ،  $sum$  نىڭ قىممىتى بلەن  $I$  نىڭ كۈدراتى قوشۇلۇپ يەنە  $sum$  نىڭ قىممىتى قىلىنىدۇ . بۇ خۇددى بىر قۇتىدىن بىر سانى ئېلىپ ، ئۇنىڭغا باشقۇ باشقۇ بىر سانى قوشۇپ يەنە قۇتىغا سالغانغا ئوخشاش . ② دەۋرىيەلىنىش جەريانى ھەقىدە : دەۋرىيەنگىچى ئۆزگەرگۈچى مىقدار 1 دىن 100 گچە دەۋرىيەلىنىدۇ، 100 قېتىم دەۋرىيەلىنىپ بولغاندىن كېيىن  $I$  نىڭ قىممىتى 101 بولغاندا بىزىلگىلەپ بەرگەن قىممەت دائىسىدىن چىقىپ كېتىدۇ - دە ، دەۋرىيەلىنىش تامام بولىدۇ . كونكىرىتىنى جەريانى 9-3 . جەدۋەلde بىريلدى .

### 3. جەدۋەل : مىسالىدىكى كونكىرىتىنى دەۋرىيەلىنىش جەريانى

دەۋرىيەلىنىش قېتىم سانى	ئىجرا بولۇشتىن ئاۋۇلقى I نىڭ قىممىتى	ئىجرا بولۇشتىن ئاۋۇلقى sum نىڭ قىممىتى	ئىجرا بولغاندىن كېيىنكى sum نىڭ قىممىتى
1-قېتىم	1	0	=0+1^2=1
2-قېتىم	2	1	=1+2^2=5
3-قېتىم	3	5	=5+3^2=14
.....	.....	.....	.....
100-قېتىم	100	328350	=328350+100^2=338350

### 2-11-3 Do...Loop دەۋرىيەلىكى

بۇنىڭدىن باشقۇ يەنە دائىم ئىشلىدىغان دەۋرىيەلىك جۈملىسى Do...Loop بار، ئۇ بىر خىل شەرت ئاسىتىدا دەۋرىيەلىنىدۇ ، شەرت قانائەتلەنسە ياكى قانائەتلەنگىچە جۈملە بولىكىنى قايتا-قايتا ئىجرا قىلىۋىرىدۇ .

ئىشلىتىش ئۇسۇلى (1) :

Do While 1 شەرت

ئىجرا بولىدىغان جۈملە

Loop

ياكى

Do

ئىجرا بولىدىغان جۈملە

Do While 2 شەرت

ئالدىدىكىسى كىرسىن تىپىدىكى دەۋرىيەلىك ، ئۇنىڭدا ئاۋۇل شەرتىكە ئويغۇن ياكى ئەممەسلىككە ھۆكۈم قىلىنىدۇ، ئەگەر ئويغۇن بولسا (True) دەۋرىيەلىككە كىرسىپ جۈملە ئىجرا قىلىنىدۇ .

كېيىنكىسى چىقىش تىپىدىكى دەۋرىيەلىك ، ئۇنىڭدا ئاۋۇل شەرت بىلەن ھىسابلاشماي بىرقېتىم دەۋرىيەنگەندىن كېيىن شەرتىكە ھۆكۈم قىلىنىدۇ ، ئويغۇن بولسا (True) دەۋرىيەلىككە كىرسىپ داۋاملىق جۈملە ئىجرا قىلىنىدۇ .

ئىشلىتىش ئۇسۇلى (2) :

Do Until 3 شەرت

ئىجرا بولىدىغان جۇملە

Loop

ياكى

Do

ئىجرا بولىدىغان جۇملە

Loop Until 4 شەرت

چۈشەندۈرۈش : Until ھالقىلىق خەت بولۇپ، قايتسا-قايتا دەۋرىيلىنىپ شەرتىكە ئۇيغۇنۇن (True) ھالەتكە كەلگەندە توختايدۇ، ئۇنىڭمۇ ئىككى خىل شەكلى بار، يۇقارقىغان ئوخشاش كىرىش تېپلىق، چىقىش تېپلىق دەپ ئايىرىلىدۇ.



تۆۋەندە ئادىدىي بىر مىسال كۆزۈپ ئۆتەيىلى :

10.3. مىسال : (3-10.asp) 1 دىن 100 گىچە بولغان سانلار كۈدراتلىرىنىڭ يېغىندىسىنى تېپىش (3-9.asp) بىلەن بولغان پەرقى ۋە ئۆخشاشلىقغا دىققەت قىلىڭ )

---

```
<% Option Explicit %>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
    <title> دەۋرىيلىك جۇمىلسىنى ئىشلىتىش ئۆسۈلى </title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    <%
```

```
        Dim sum,I
```

```
        sum=0
```

```
        I=1
```

```
        Do While I<=100
```

' 1 دىن 100 گىچە دەۋرىيلىنىدۇ .

```
            sum=sum+I^2
```

```
            I=I+1
```

```
        Loop
```

```
        Response.Write " 1 دىن 100 گىچە بولغان سانلار كۈدراتلىرىنىڭ يېغىندىسى" = & CStr(Sum)
```

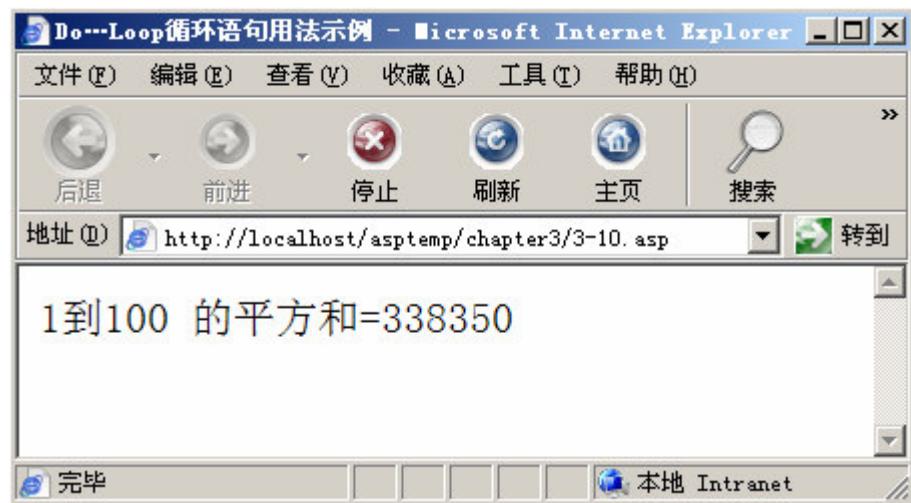
```
    %>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

---

پروگرامما ئىجرا بولغاندىن كېيىنكى كۆرۈنۈش 3-8. رەسمىدىكىدەك :



3-8.رسسم : 3-10.asp پروگراممی سجرا بولغاندین کپینکی کوروناوش

چوشهندروش : دهژریلینش شهرتی  $I=100$  گه دققهت قلیک، هه رس قبسم دهژریلنهنگه نده شهرتکه هوکوم قلیندۇ، ئەگەر  $I$  نىڭ قىممىتى 100 دن كىچىك بولسا ياكى تەڭ بولسا ئۇھالدا شهرتکه ئۇيغۇن بولۇپ (True)، جۇملە ئىجرا قلیندۇ، ئەگەر  $I$  نىڭ قىممىتى 100 دن چوڭ بولسا شهرتکه ئۇيغۇزۇن ئەمەس (False)، جۇملە ئىجرا قىلنمايدۇ، دهژریلینش توختايدۇ.

While...Wend .3-11\_3 دھوڑ سلیکے

پروگرامما تۈزىگەنلەدە Wehile... Wend... دەۋرىيلىكى ئانچە كۆپ ئىشلىتىلمەيدۇ، بۇجۇمۇلە دەۋرىيلىكىگە بە كەمۇ ئوخشىپ كېتىلۇ، تۆۋەندە ئادىي قىلىپ توپۇشتۇرىمىز. Do...Loop ئىشلىتىش ئۇسۇلى :

Wehile شہرت 1

ئىجرا بولدىغان جۇمله

Wend

چۈشەندۈرۈش : شەرتىكە ئۇيغۇن بولغاندا (True) دەۋرىيلىنىپ جۇملە ئىجرا قىلىنىدۇ، تاڭى شەرتىكە ئۇيغۇن بولمىغانغا (False) قەدەر دەۋرىيلىنىپ دەۋرىيلىكتىن چىكىنىدۇ.

مسال

<0%

Dim J

L-1

Wehile  $1 \leq 10$

١٠ بولغاندا دهه: سلیک ئاخىد لىشىدە .

$$J-J\pm 1$$

Wend

0%

## For Each...In .4-11-3 دهۋىلىكى

بۇسرا خىل ئالاھىدە دهۋىلىك شەكلى ، بۇنىڭ مەنسى مۇنداق : بىر قۇتا ئىچىگە تىك-تاك توب قۇيولغان بولسا، سىز بىر قېتىمدا بىردانىدىن توب ئالسىڭىز تەرتىپ بويىچە بارلىق توپلازانى ئالالايسز .

For Each...In دهۋىلىكىمۇ مۇشۇنداق ، بىر توپلامدىن بىر ئېلېمپېتىنى تەرتىپ بويىچە ئالدىغان ئىقتىدارنى تاماملىا يىدۇ .  
ئىشلىتىش ئۇسۇلى :

For Each In ئېلېمپېت توپلام

ئىجرا بولدىغان جۇملە

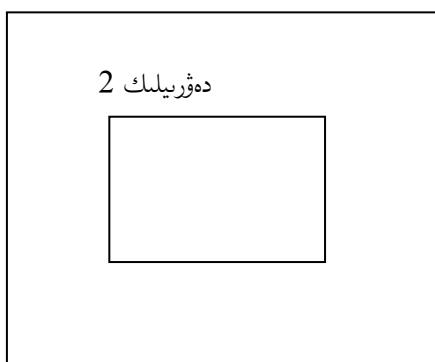
Next

For Each...In دهۋىلىكى بىلەن دهۋىلىكى ئوخشىشىپ كېتىدۇ ، بىراق توپلامدا ھەرسى ئېلېمپېت قايىتلەندىغان بىرگۈزۈپا جۇملە، لېكىن جۇملىنىڭ قايىتلەنىش قېتىم سانى ئەممەس . ئەگەر توپلامدىكى ئېلېمپېتلارنىڭ قانچىلىك كۆپلىكىنى بىلمىگەندە For Each...In دهۋىلىكى ئىشلىتىلىدۇ ، بۇ توغرىسىدا كېيىن سانلىق مەلۇمات ئامېرى ۋە ھۆججەت ئوقۇش - ساقلاش بىرىكمىسىنى چۈشەندۈرگەندە ئەستايىدىلىق بىلەن مۇلاھىزە قىلىمىز .

## 5-11-3. دهۋىلىك قاتلىمى

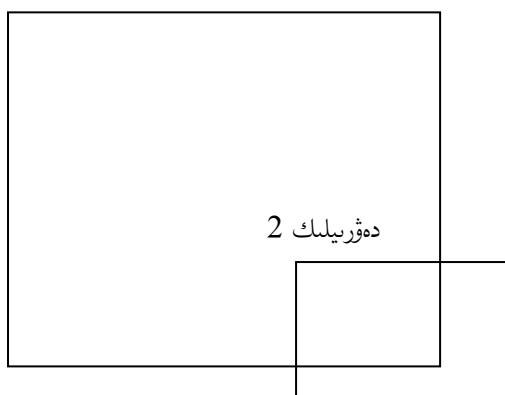
دهۋىلىك كۆپ قاتلاملىق بولىدۇ ، قاتلام دېگىنمىز : چوڭ بىر دهۋىلىك ئىچىدىكى كىچىك دهۋىلىك . بۇ كىچىك دهۋىلىك چوڭ دهۋىلىك ئىچىدە ئىجرا بولىدۇ ، دهۋىلىكىنىڭ پاراللىلىقىغا دققەت قىلىڭ ، كىسىشىسى بولمايدۇ . 9-3. رىسمىدىن پايدىلىنىڭ .

دهۋىلىك 1



پاراللىل بولسا بولىدۇ ✓

دهۋىلىك 1



كىسىشىسى بولمايدۇ ✗

## 3-9. رىسم دهۋىلىك قاتلىمىنىڭ سىخىمىسى

تۇۋەندە ئاددىي بىر مىسال كەلتۈرىمىز .

سانلىق مەلۇمات گۈرۈپىسىدىكى بارلىق ئۆزگەرگۈچى مىقدارلارنىڭ يېغىندىسىنى ھىسابلايلى :  $<\%$

Dim a(9,9) ,sum

a(0,0)=1

.....

For I=0 to 9

'

دهۋىلىك 1

```
For J=0 to 9      '
    Sum=Sum+a(I,J)
    Next
Next
Response.Write "یعنی =" & CStr(Sum)
%>
```

### 6-11-3. ده‌وریلیکتن مه‌جبوری چیکن‌فروش

ئادهتسكى ئەھۋال ئاستدا شەرت ھۆكۈمگە ئاساسەن دەۋرىيەلەك چىكىندۇرۇلدۇ، بىراق بەزىدە مەجبۇرىي چىكىندۇرۇشكە توغرا كېلىدۇ.  
For...Next دەۋرىيەلەك دەۋرىيەلەك مەجبۇرىي چىكىندۇرۇش بۇيرۇقى : Exit For

```

<%  

Sum=0  

N=100  

For I=1 to N  

    Sum=Sum+1  

    If Sum>10000 Then  

        Exit For  

    End If
    
```

### 12-3. ئزاهات جۇملىسى

ئزاهات جۇملىسى ئىجرا بولما يالدۇ، بەت يۈزىدىمۇ كۆرسىتىلمەيدۇ، ئزاهات جۇملىسىڭە ئاساس-هن ئەسلى پروگراممىنى چۈشەنگىلى بولىدۇ.  
پروگراممىغا ئزاهات جۇملىسى يازغاندا پروگراممىنى ئوقۇپ چۈشىنىش ئاسان بولىدۇ.  
ئادەتتە Rem ياكى ' بەلگىسى قۇيولغان جۇملىلەرنىڭ ھەممىسى ئزاهات جۇملىلەرىدۇر.  
ئىشلىتىش ئۇسۇلى تۆۋەندىكىچە :

ئزاهات جۇملىسى  
Rem  
ياكى  
 $\langle \% \rangle$   
 $\rangle \% \rangle$

ئالدىنىقى مىساللاردا ئزاهات جۇملىسى كۆپ قېتىم ئىشلىتىلگەن ، بۇيەرده يەنە قايتا مىسال كۆرسەتمەيمىز .

پروگراممىنى ئىجرا قىلىپ سىناق قىلغاندا چىقىرىۋەتەمە كچى بولغان جۇملىنىڭ ئالىغان ئزاهات  
بەلگىسى قويۇپ قويىتاق بولماز .

### 13-3. خاتالق جۇملىسى

ئادەتتە پروگراممدا خاتالق كۆرۈلگەنلە ، ئىجرا بولۇشتىن توختايىدۇ ھەممەدە بەت يۈزىدە خاتالق ئۈچۈرۈ  
كۆرسىتىلدى . لېكىن بەزىدە بىزكۈتمىگەن بونداق خاتالق چىقسا بولمايدۇ ، بۇنىڭ ئۈچۈن خاتالقنى  
بىرتەزەپ قىلىش جۇملىسى ئىشلىتىمىز :

#### On Error Resume Next

بۇجۇملە خاتالق كۆرۈلگەن قوردىن ئاتلاپ كىتىپ كېيىنكى قۇردىكى جۇملىنى ئىجرا قىلىشنى ئىپادىلەيدۇ . مەسىلەن :  
<%>

#### On Error Resume Next

.....

%>

پروگراممىنى ئىجرا قىلىپ سىناق قىلغاندا بۇجۇملە ئىشلىتىسى خاتالق چىقمايدۇ .



### 3-كۆنۈكمە

1-تاللاپ جاۋاب بىرىڭ .

(1) a="6" جۇملىسى ئىجرا بولغاندىن كېيىن a ( ) تىپلىق بولىدۇ .

A : ھەرپ-بەلگە تىپلىق B : چىسلا تىپلىق C : سانلىق قىممەت تىپلىق D بولئان تىپلىق  
(2) تۆۋەندىكىلەردىن قايىسىسى ئۆزگەرگۈچى مىقدار بولسا توغرا ( )

A : 111 B : ab\_1 C : \_sum D : a?b  
(3) تۆۋەندىكى پروگرامما ئىجرا بولغاندىن كېيىن a نىڭ قىممىتىگە ھۆكۈم قىلىڭ ( )

<%

a=3

a=a+5

%>

A : 0 B : 3 C : 5 D : 8  
(4) تۆۋەندىكى پروگرامما ئىجرا بولغاندىن كېيىن a,b,c لارنىڭ قىممىتىگە ھۆكۈم قىلىڭ ( )

<%

a="1"+"1"

b="1"&"1"

c="1"&1

%>

A : "11",11,11 B : "11","11","11" C : 11, "11",2 D : 2, "11","11"

(ئەسكەرتىش: سانلارقوش پەش ئىچىگە ئېلىنسا ھەرپ-بەلگە تىپقا ئۆزگەردىۇ ، تىپنىڭ ئالماشىشىغا دىققەت قىلىڭ .  
(5) تۆۋەندىكىلەردىن قايىسىسى سانلىق قىممەت تىپنى ھەرپ-بەلگە تىپغا ئايلاناندۇرىدۇ؟ ( )

A : Cdate B : Cint C : CStr D : CDb1  
(6) Mid("八千里路云和月",3,2) جۇملىسى ئىجرا بولسا قانداق نەتىجە چىقىدۇ؟ ( )

A : “千里” B : “里路” C : “里” D : “路云”  
(7) Int(3.45)-Int(3.45) بىلەن ( ) نىڭ قىممىتى ئايىرم-ئايىرم ھالدا ( )

A : 4,-4 B : 3,-4 C : 3,3 D : 3,3

2- ئىشلەب بېقىڭ .

(1) بىرىلەك پروگرامما يېزىڭ ، بەت يۈزىدە ۋاقت ، چىسلا، ھەپتىنىڭ قايىسى كۆنۈ ئىكەنلىكى كۆرسىتىلسۇن .

(2) بىرىلەك پروگرامما يېزىڭ ، “祖国” بىلەن “万岁” نىڭ ئىككى تەرىپىدىكى بوشلۇق چىقىرىۋېتىلسۇن  
ھەمدە ئۈلىنىپ “祖国万岁” قىلىپ كۆرسىتىلسۇن .

(3) بىرىلەك پروگرامما يېزىڭ ، شۇكۈنكى چىسلا ئەگەر 25- چىسلا بولۇپ قالسا « دىققەت : ئەتە  
ۋىروس تارقىلىشى مومكىن ! » دەپ ئۇچۇر چىقىدىغان بولسۇن .

(4) ئىككى خىل دەۋرىيلىك جۇملىسىنى ئىشلىتىپ بىرىلەك پروگرامما يېزىڭ :  
 $S=1^2+3^2+5^2+\dots+99^2$  دىكى S نىڭ قىممىتى ھىسابلىنىدىغان بولسۇن .

(ئەسكەرتىش : قەدم ئۆزۈنلىقىغان دىققەت قىلىڭ .)

(5) a دىن b غىچە بولغان سانلارنىڭ ئۇچىنچى دەرىجىسىنىڭ يىغىندىسىنى ھىسابلايدىغان پروگرامما يېزىڭ .

⑥ چوڭ - كىچىك جەمئى 100 ئادەم بار ، ئەگەر چوڭ ئادەمدىن بىرى 4 دانە تاۋۇزىسى، كىچىك بالىدىن 4 ئى 1 دانە تاۋۇز يىسە تاۋۇز تۈگەيدۇ ، چوڭ ئادەم قانچە ؟ كىچىك بالا قانچە ؟ (كۆرسەتمە : دەۋرىيەلىك قاتىسىمى بىلەن شەرتلىك ھۆكۈم جۇملىسىنى ئىشلىتىسىز ؟ )