

## 1- باب تور پروگراممىسى لايىھىلەشتىن ئومۇمىي بايان

بۇ بابنىڭ مۇھىم نۇقىسى :

- مۇلازىمەتچى ۋە ئابونىت ئوقۇمى .
- ھەركەتچان تورىيەتنىڭ خىزمەت پرىنسىپى .

### 1-1. تور پروگراممىلىرىنى لايىھىلەش تىللرىنىڭ كىلىپ چىقىشى

XX ئەسەردىكى تەرقىيياتى ئەلەك تىز، كۆلىمى ئەلەك چوڭ، قاپلىش دائىرسى كەلەك تېخنىكىلاردىن قايىسللىرى بار؟ منىڭچە ئىترنېتلىك بارلىققا كىلىشى .

ئىككى كومپىوتەر بىۋاسىتە ئۇنىپ دائىرىلىك تور بارلىققا كەلدى، بۇ كىڭىھەيتلىپ Internet بارلىققا كەلدى، ئىنسانىيەت شۇنىڭدىن باشلاپ تور دەۋرىگە كىردى .

Internet توردەپمۇئاتىلىدۇ، ئەسەلىدە 1969-يلى ئامېرىكادا دۆلەت مۇداپىئە منىستىرىلىكى ئالىي تەتقىقات ئىدارىسى ARPANET تورىنى ئاچقان، 1987-يلى ئامېرىكادە تەللىك پەن-تېخنىكايپىغىنىدا تەۋسىيە قىلىنىشى بىلەن ھەربىي ئىشلاردا ئىشلىتىشتن باشقايىنه ئىلىم پەن تەتقىقاتى، خەلق ئىشلەرىدىمۇئىشلىلىدى، بۇ يۈگۈنكى Internet تورىنىڭ ئىپتەدائىي ھالتى ئىدى .

1994-يلى 4-ئايدا جوڭگۇ پەنلەر ئاكادىمىيىسى كومپىوتەر تور ئۇچۇر مەركىزى ئىتپېرىنىتىغا كىردى . يېقىنلىق بىرنەچە يىلدىن بىرى ئۇچقاندەك تەرقىي قىلىدى، ھەرىلى ئىتپېرىنىتىقا كىرگەن كومپىوتەر سانى ھەسىلەپ ئاشتى .

نۆۋەتتە تەمىنلەنگەن تور مۇلازىمەتلەردىن WWW, Email, ftp, Telnet يىراقتىن فىزىكا تەجىرىخانىسىدا تەتقىقاتچىلار ئارخىپ كىرىش مۇلازىمتى قاتارلىقلار بار. بۇنىڭ ئىچىدە WWW وە Email مۇلازىمتى ئەلەك كۆپ ئىشلىلىدۇ . ئۇلانما تور دەپمۇئاتىلىدۇ. WWW (World Wide Web)

ئەسەلىدە 1989-يلى ياخۇزىپادىكى (كۇۋانىت) فىزىكا تەجىرىخانىسىدا تەتقىقاتچىلار ئارخىپ ماتېرىياللارنى ئۆزئارا يوللاپ ئىشلەتكەن، بۇنى تەجىرىخانىدىكى فىزىكا ئالىمى Tim Berners-Lee ئوتتۇرغاقويغان . WWW بارلىققا كىلىشنىڭ ئالدىدا ئىتپېرىنىت ئىلىم - پەن تەتقىقاتى ۋە ھەرىسى ئىشلاردىلا ئىشلىتىلگەن .



فىزىكا ئالىمى Tim Berners-Lee

WWWنىڭ قىزىقىتۇرۇشى بىلەن ئىتپېرىنىت ئۇچقاندەك تەرقىي قىلىپ تۈمەنلىگەن ئائىلىلەرگىچە كىرىدى . كىشىلەرنىڭ ئۆگۈنۈش، خىزمەت، ئالماشتۇرۇش، كۆڭۈل ئېچىشدەتكى ئىتايىن مۇھىم بىر تەركىب بولۇپ قالدى .

دەسلەپتىكى WWW تورىدا تۈرىيەتىكى ئۆچۈرلار تىنجى ھالەتتە ئىپادىلىنىتى، ئالا يلۇق ئورگاننىڭ قىسىقچە تۇنۇشتۇرۇلۇشى، ئۆگۈنۈش ماتېرىياللىرى قاتارلىقلار، ئومۇمۇمن ئولتراتېكىست بەلگەتلىي HTML (Markup Language Hyper Text) ئىشلىتىلەتتى. كىشىلەر يۇقارىقلارنى HTML ئېلىمېتلىرىدىن يېزىق، رەسمىم، جەدۇل، ئولترا ئۇلىنىش قاتارلىقلار ئارقىلىق ئىشقا ئاشۇرغان.

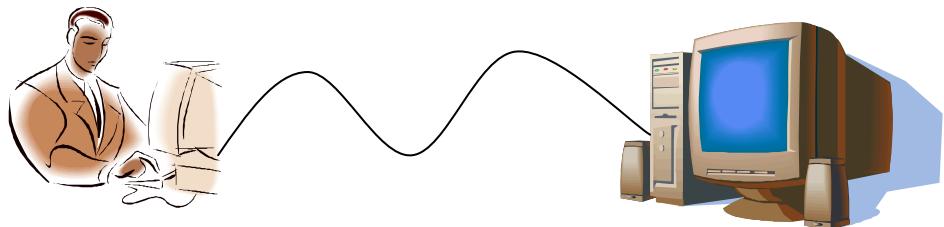
HTML ئىتايىن ئاددىي بولىسىمۇ بىراق كەمچىلىكى بار، ئەگەر تۈرىيەتى تۈزۈتمە كچى بولغاندا پەقەت HTML نىڭ ئەسلىي كودىنى تۈزىتىش كېرمك. ئويلاپ باقايىلى، ئەگەر ئورگاننىڭ تۈرىپتى --- بىر ئالاقە خاتىرسى بولسا بۇنىڭدىكى ئادرىس، تېلىپفۇن نومۇرى قاتارلىقلار دائىم ئۆزگەرىپ تۇرىلۇ، بۇنى تۈزىتىشتە ھەممىشە HTML نىڭ ئەسلىي كودىنى ئېچىپ تۈزىتىش بە كەم ئاۋارىچىلىق ھەم ئاسانلا خاتالق چىقىدۇ. ئەگەردە بىركىشى توردا ئۆزىنىڭ ئۆچۈرلەرنى تۈزىتەلسە، بۇ بە كەم قۇلایلىق بولغان بۇلاتتى. ئۇنىڭدىن باشقما دەسلەپتىكى WWW تەمىنلىگەن ئۆچۈر مەنبەلىرىگە ئاساسەن، كىشىلەر توردا ئۆزىگە لازىملىق ماتىرياللارنى كۆرەتتى. ئەمما تور تېخنىكىسىنىڭ تىز سۈرئەتتە تەرەققىي قىلىشىغا ئەگىشىپ «يىراق مۇساقىلىق ئوقۇتۇش»، «ئىلکتىرونلۇق ماگزىن»، «ئىلکتىرونلۇق باشقارما» قاتارلىقلار جۇش ئۇرۇپ راۋاجلاندى. توردا ئىش بىجىرىش، ئۆچۈر ئالماشتۇرۇش قاتارلىق ئالاقدىار ئۆچۈرلارغا ئىرشىشتە WWWغا بولغان تەلەپ ھەم ئۇنىڭ ئۆچۈن ئورتاق ئىشلىتىدىغان بىرخىل يۇمىشاق دېتال ئېھتىياجى كىلىپ چىقىتى، مانا مۇشۇنداق ئەھۋالدا تور پروگراممىسى لايىھەش تىللەرى مەيدانغان كەلدى.

## 2-1. WWW نىڭ خىزمەت پەرىنسىپى

### 2-1-1. مۇلازىمەتچى دېگەن نېمە؟ ئابونىت دېگەن نېمە؟

ئاددىي قىلىپ ئىيتىساق؛ مۇلازىمەت بىلەن تەمىنلىگۈزىي مۇلازىمەتچى (مۇلازىمىت)، تەمىنلىكەنگۈزىي بولسا ئابونىت دەپ ئاتىلىدۇ.

ئالا يلۇق بىز بېجىڭ ئۇنىۋېرىستىتىنىڭ تور بېتىنى كۆرىۋاتقان بولسىق، بۇ ۋاقتىتا بېجىڭ ئۇنىۋېرىستىتىنىڭ تور بېتىنى ساقلىغان كومپىيۇتېر دەل مۇلازىمەتچى (مۇلازىمىت)، ئۆزىمىزنىڭ كومپىيۇتېرى ئابونىت بولىدۇ، 1-1. رەسمىدە كۆرسىتلەرنىدەك:



(ئۆزىمىزنىڭ كومپىيۇتېرى)

(بېجىڭ ئۇنىۋېرىستىتىنىڭ كومپىيۇتېرى)

ئابونىت

مۇلازىمەتچى

### 1-1. رەسم : مۇلازىمىتىر ۋە ئابونىت

ئەممە مۇلازىمەتچى بىلەن ئابونىت مۇقىم ئەمەس، ئەگەر مۇلازىمەتچىنى، ئابونىت مۇلازىمەت بىلەن تەمىنلىسە ئۇھالدا مۇلازىمەتچى ئابونىتقا ئايلىنىدۇ. ئايىرم ئەھۋاللاردا مۇلازىمەتچى ئابونىتقا

ئايلىنىشى ئابونىتىمۇ مۇلازىمە تىچىگە ئايلىنىشى مۇمكىن .

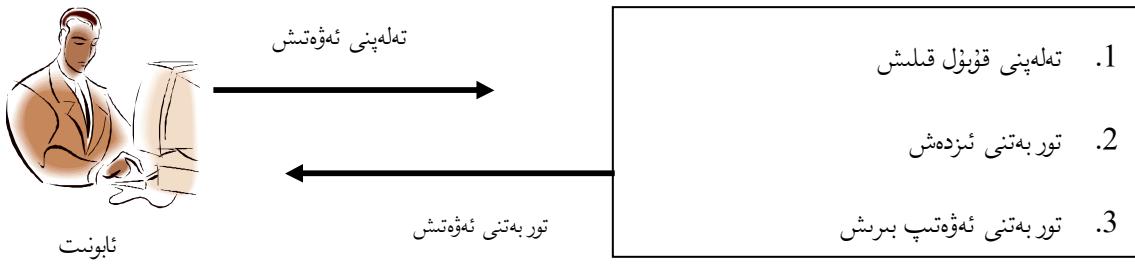
كۈنکىرىتىنى قىلىپ ئېيتىساق ئىزلىنىڭ كۆمپىيۇتپىرىمىز ئەگەر بېيجىڭ ئۇنىۋېرىستىتىنىڭ تورېپتىنى زىيارەت قىلىسا ئابونىت بولغان بولىدۇ، ئەگەردە WWW مۇلازىمە تىچى يۇمىشاق دېتالنى قاچلىسىق (كۈنکىرىت قاچچالاش ئۇسۇلى 2 - بايتا) ئۇھالدا باشقىلار تورئارقىلىق بىزنىڭ كۆمپىيۇتپىرىمىزنى زىيارەت قىلايىدۇ. بۇ ۋاقتىتا بىزنىڭ كۆمپىيۇتپىرىمىز مۇلازىمە تىچى بولىدۇ، پروگراممنىڭ يۆتكىلىشى بىلەن كۆمپىيۇتپىر مۇلازىمە تىچى بولۇشىمۇ، ئابونىت بولۇشىمۇ مۇمكىن .

## 2-1. تىنج ھالەتتىكى تورېتتىنىڭ خىزمەت پېنىسىپى

تىنج ھالەتتىكى تورېتتىنىڭ دېگىنمىز -- ھېچقانداق پروگرامما كودى قۇشۇلمىغان پەقەت بىلگىلىرىدىنلا تۈزۈلگەن تورېتلىرىنى كۆرسىتىدۇ . HTML بۇ خىل تورېتلىرىنىڭ كىڭىيەتلىگەن نامى html يىياكى ساقلانغان، بۇ خىل تىنج ھالەتتىكى تورېتلىرىنىڭ مەزمۇنى ئۆزگەرمەيدۇ، ھەرقانداق كىشى خالغان ۋاقتىتا ئوخشاش بىرخىل مەزمۇنى زىيارەت قىلىدۇ . ئەگەر تورېتتىنى ئۆزگەرتىشكە توغراكەلسە ئەسلى html كودىنى ئېچىپ تۈزىتىپ ئاندىن مۇلازىمە تىچىگە يىڭىۋاشتن يوللىنىدۇ .

تىنج ھالەتتىكى تورېتتىنىڭ خىزمەت پېنىسىپى تۈۋەندىكىدەك :

سىزكۆزەتكۈچكە تورېت ئادېسىنى كىرگۈزۈپ قايتۇرۇش كۇنىيىكىسىنى باسقاندا مۇلازىمە تىچى سىزتەلەپ قىلغان تورېتتىنى كۆرسىتىپ بىرىدۇ. (مۇلازىمە تىچى سىزنىڭ تەلىپىڭىزنى قوبۇل قىلىپ، كېرەكلىك تورېتتىنى ئىزدەپ تېپىپ سىزنىڭ كۆزەتكۈچىڭىزگە يوللاپ بىرىدۇ) 2-1. رەسمىدە كۆرسىتىلگەندەك :



مۇلازىمە تىچى

2-1. رەسم : تىنج ھالەتتىكى تورېتتىنىڭ خىزمەت پېنىسىپى

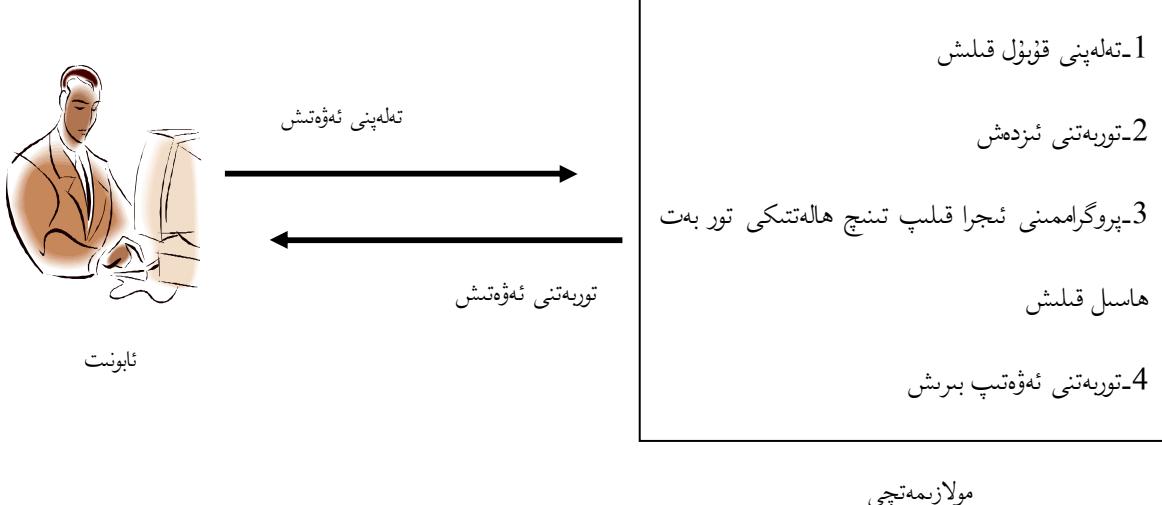
## 2-1. ھەركەتچان ھالەتتىكى تورېتتىنىڭ خىزمەت پېنىسىپى

ھەركەتچان تورېتتىنىڭ دېگىنمىز -- تەركىبىگە html بىلگىلىرىدىن باشقا يەنە، پروگرامما كودىمۇ قوشۇلغان تورېتلىرىدۇ .

بۇ خىل تورېتلىرىنىڭ كىڭىيەتلىگەن نامى لا يەھىلگەن پروگرامما تىللەرنىڭ ئوخشىمىسىلىقىغا ئاساسەن ئوخشاش بولمايدۇ .

(مەسىلەن : asp دا لا يەھىلەنگەن بولسا بۇ ھۆججەت نامىنىڭ كەينىگە asp قوشۇلىدۇ (index.asp) بىرەھەركەتچان تورېتتىنىڭ مەزمۇنى زىيارەت قىلغۇچىنىڭ، ۋاقتىنىڭ ئوخشىمىسىلىقىغا ئاساسەن ئوخشاش بولمايدۇ . مەسىلەن: سۆزقالدىرۇش دەپتىرى، BBS، پاراڭلىشىش ئۆرىي ھەركەتچان تورېتلىمەر بىلەن ئىشقا ئاشۇرۇلغان . ھەركەتچان تورېتتىنىڭ بىلەن تىنج ھالەتتىكى تورېتتىنىڭ خىزمەت پېنىسىپىدا ناھايىتى چوڭ پەرق بار .

سىز كۆزەتكۈچكە هەركەتچان تورىيەت ئادرېسىنى كىرگۈزۈپ قايتۇرۇش كۇنۇيىكىسىنى باسقاندىن كېيىن مولازىمەتچى سىزنىڭ تەلىپىڭىزنى قۇزۇل قىلىپ كېرەكلىك تورىيەتنى ئىزدەپ تاپىلدۇ، ئاندىن شۇ تورىيەتسىكى پروگراممىنى ئىجرا قىلىپ بولۇپ تىنج ھالەتسىكى تورىيەتكە ئايالاندۇرۇلدۇ، بۇ تىنج ھالەتسىكى تورىيەتنى سىزنىڭ كۆزەتكۈچىڭىزگە يوللاپ بىرىلدۇ. 1-3. رەسمىدە كۆرسىتىلگەندەك :



### 1-3. رەسم : هەركەتچان ھالەتسىكى تورىيەتنىڭ خىزمەت پىرىنسىپى

## 1-3. نۆۋەتسىكى ئاساسلىق تورپروگرامما لايىھىلەش تىللرى

نۆۋەتسىكى ئاساسلىق تورپروگرامما تىللرى بىلەن `jsp`, `php`, `asp` لەر بار. ئومۇملاشتۇرۇپ ئېيتقاندا ؛ `asp`, `php`, `jsp` لارنىڭ `html` ھەممىسى بىلەن كىرىشتۈرۈلگەن بولىدۇ . ئەگەر ئۇلارنىڭ ئىچىدە ئەڭ ئاساسلىق ئىلغارلىقنى دىسەك `asp` ئۆگىنىشىكە ئاسان، ئىشلىتىشكە قۇلماي. `php` ماپېرىياللىرى ھەقسىز، تۇۋەن شارائىتا ئىجرا بولىدۇ، `jsp` نىڭ مۇھىتقا ماسلىشىشچانلىقى كۈچلۈك، ئۆزگەرتىش ئاسان . 1-3-1 asp. ھەقىدە

Asp نىڭ تولۇق ئاتلىشى Active Server Pages بولۇپ مىكروسوفتنىڭ تەۋسىيە قىلىشى بىلەن ئەسلىدىكى CGI(Common Gateway Interface) تېخنىكىسىنىڭ ئورنغا دەسىتىلگەن . ئەمەلىيەتتە مىكروسوفت ئۇنىڭدىن بالدۇرلا IDC(Internet Database) تېخنىكىسىنى چىقارغان بولۇپ سانلىق مەلۇماتلارنى ئۇلاش ۋە كەسپى ئىشلادا قوللىنىلغان. IDC نى ئۆگىنىش ئاسان بولسىمۇ بىراق بە كلا ئاددىي ، شۇنىڭدەك نۇرغون ئىقتىدارلارنى ئىشقا ئاشۇرغىلى بولمايدۇ. شۇنىڭ ئۇچۇن مىكروسوفت بورۇقىدە كلا ئاددىي ، لېكىن ئىقتىدارى كۈچلۈك بولغان asp نى مەيدانغا كەلتۈردى. Asp نى ئۆگىنىش ئاسان، ماسلىشىشچانلىقى كۈچلۈك، نۆۋەتە asp نىڭ ئىشلىتىش دائىرىسى ئىتايىن كەڭ، كۆپلىگەن تورىسەتلەر asp تېخنىكىسى بىلەن تۈزۈلگەن . Asp نۇۋەتە Windows XP, Windows 2000, Windows NT, Windows 98 دا مۇلازىمەتچىسى PWS 4.0(Personal Web Ser Ver 4.0) Web

ئابونىتلارغا ئالاهىدە تەلەپ بولىغاندا، ئادەتسىكى بىرگۈزەتكۈچ بولسلا بولىدۇ. asp ھۆججىتىدە ئادەتسىكى HTML ھۆججىتىگە JavaScript ياكى VBScript پروگراممىلىرى كىرىشىۋىلىدۇ، نۇۋەتتە ئابونىت asp ھۆججىتىنى سورىغاندا مۇلازىمەتچى بۇھۆججەتنى يىشىپ ئۆلچەملەك HTML ھۆججىتى قىلىپ يوللاپ بىرىدۇ.

مۇلازىمەتچى ئىجراقلىشتا : ① ئابونىت كۆزەتكۈچىسى چەكلىمگە ئۇچرىمايدۇ . ② مۇلازىمەتچىنىڭ سانلىق مەلۇماتلارنى ئالماشتۇرۇشى ناھايىتى ئاسان بولىدۇ، مەسىلەن : سانلىق مەلۇمات ئامېرىنى ئوقۇشتادۇ .

Asp قانچىلغان ئىچكى ئويپىكتۇرۇشىنى بىرىكىملىرىلەن تەمىنلىگەن، ئولاردىن پايدىلىنىپ سانلىق مەلۇماتلارنى يوللاش، ساقلاش -ئوقۇش قاتارلىق ئىقتىدارلارنى ئىشقا ئاشۇرۇش ئاسان، ئۇنىڭدىن سىرت ئۆچىنچى خىل بىرىكىمەبىلەن تەمىنلىگەن بولۇپ E-mail يوللاش، ھۆججەت يوللاش قاتارلىق ئىقتىدارلىرى بار، يەنە ئالاهىدە ئېھتىياج بولسما VC دىن پايدىلىنىپ ئۆزىڭىز بىرىكىمە ماپپىيال تۈزىسىڭىز بولىدۇ، شوڭا «asp» دا ھەرقانداق بىرئىقتىدارنى ئىشقا ئاشۇرۇشقا بولىدۇ» دىيشىكە بولىدۇ.

دۇزىيادا ساپ ئالتۇن يوق، نوقسانسىز ئادەم يوق، ھەرقانداق شەيىنىڭ ئارتۇقچىلىقى، كەمچىلىكى بولىدۇ، مۇبۇنىڭ سىرتىدا ئەممەس.

1- Asp نىڭ ئارتۇقچىلىقى :

① Asp ھۆججىتىدە ئىشلىتىلىدىغان VBScript تلىنلىقى منبە قىلغان ، VB ئۆگەنگەندە ئاسانلا ئۆگىنىپ كىتەلەيىسىز.

② HTML ھۆججىتىگە بىۋاستە كىرگۈزۈشكە بولىدۇ، پروگرامما تۈزۈپ، يىشىپ ئىجراقلىش ھاجەتسىز.

③ ADO بىرىكىملىسىدىن پايدىلىنىپ سانلىق مەلۇمات ئامېرىغايائۇچۇر ساقلاش -ئوقۇش ئاسان، بەزىلەر «تۇرسانلىق مەلۇمات ئامېرىغايائۇچۇر ساقلاش -ئوقۇشنى قوللىمايدۇ» دەپ قارايدۇ، ئەممەما Asp دا بۇئىتايىن ئاسان، CGI دەك ئۆگىنىش قىين ئەممەس .

④ پروگرامما ئوبىپىكتىلىرى ActiveX Server بىرىكىملىسىنىڭ ئىقتىدارلىرىدىن كىڭىيەتلىگەن، ئۆچىنچى خىل بىرىكىمە ياكى ئۆزىڭىز ActiveX Server بىرىكىمسى تۈزۈپ ئىشلەتىسىڭىز بولىدۇ، نەزىرييە جەھەتىن ئېيتقاندا ؛ ھەرقانداق بىرئىقتىدارنى ئىشقا ئاشۇرۇشقا بولىدۇ.

⑤ كۆزەتكۈچتە مەسىلە بولمىسا Asp پروگراممىسى مۇلازىمەتلىرىدا ئىجرا بولىدۇ، نۇۋەتتىكى ئابونىت كۆزەتكۈچىسىدە كۆرسىتىشىنە مۇلازىمەتچى مەزكۇر تورىيەتنى يىڭىۋاشتىن بىرقبىتم يىشىلدۇ ھەمەدە ئۆلچەمەدە HTML ھۆججىتى ھاسىل قىلىپ ئابونىت كۆزەتكۈچىسىگە يوللاپ بىرىدۇ .

⑥ Asp پروگرامما كودى يۇشۇرۇن، ئابونىتقا HTML ھۆججىتى ھاسىل قىلىپ چىقىرىپ بىرىلىدۇ، ئۆزىڭىزنىڭ ئەمگەك مۇۋسىنى قوغدىيالايسىز.

2 - Asp نىڭ يەرسىزلىكى :

① ئىجرا بولۇش سۈرئىتى ئاسترىق، چۈنكى ئابونىت Asp ھۆججىتىنى ئاچقاندا مۇلازىمەتچى بۇھۆججەتنى باشىن-ئاخىرى بىرقبىتم ئوقۇپ چىقىپ ھەم ئىجرا قىلىپ ئەڭ ئاخىردا ئۆلچەملىك HTML ھۆججىتى ھاسىل قىلىپ ئابونىتقا يوللاپ بىرىدۇ، بۇئىجريابولۇش سۈرئىتىگە تەسىرىيەتكۈزىدۇ، بىراق مۇلازىمەتچىنىڭ قاتىق دېتال تېخنىكىسى يىڭى ھەم تور سۈرئىتى يوقىرى بولسا سۈرئەتكە بولغان تەسىرى ناھايىتى كىچىك، ئوخشاش ۋاقتتا توردا ئادەم سانى ئازىبولسا، بۇخىل تەسىرىلەن ھىسابلاشىمىسى بولىدۇ.

② بەزى تورمەشغۇلات سىستېمىسى Asp نى قوللىمايدۇ، Asp بىلەن تور پروگراممىسى لايھەلگەندە ئەڭ ياخشىسى Windows XP مەشغۇلات سىستېمىسىنى تاللاپ ئىشلەتكىنگىز تۈزۈك !

نۇۋەتتە Asp نىڭ ئەلەت يوقرى نەشىری Asp.NET بارلىققا كەلدى ، Asp گە سېلىشتۈرگاندا ئۇنىڭ ئىقتىدارى كۈچلۈك، يىڭى ئىقتىدار قوشۇلغان، شۇڭا Asp نى تېخىمۇ ياخشى ئۆگىنىش كېرەك، نىمىشقا دېگەندە : ① ئۆگىنىش ئاسان Asp.NET مۇرەككەپراق، ئەگەر ھەركە تېجان تور بەت تېخىنگىسىنى تىز سۈرەتتە ئىگەللەمە كچى بولسىڭىز ئۆگىنىدۇغۇنىڭىز . Asp ② Asp نىڭ ئىجرا بولۇش مۇھىتى ئاددىي، Asp.NET نىڭ ئىجرا بولۇش مۇھىتىغا نسبەتەن تەلبىي يوقرى . ③ Asp.NET نى بىۋاستە ئۆگەنگىلى بولسىمۇ براق Asp نى ئۆگەنسىڭىز Asp.NET نى ئۆگىنىش تېخىمۇ ئاسان بولىدۇ .

## 2.3.1 PHP ھەقىدە

PHP نى 1994-يىلى Rasmus Lerdorf دىگەن كىشى ئىجاد قىلغان، باشتائۇر Perl تىلى بىلەن تۈزۈلگەن ئاددىي پروگرامما ئىدى. شۇچاغىدا پەقەت بىر شەخسى قۇرال سۈپىتىدە سۆزقالدۇرۇش دەپتىرى، سانىغۇچۇق قاتارلىقلاردا بولىدىغان ئاددىي ئىقتىدارلار بىلەن تەمىنلىگەن، كېيىنچە ئاستا-ئاستا تارقالدى، قايتا-قايتا يېزىلىدى، پۇتونلەندى، ھەم v1.0 PHP دەپ نام بىرلىدى، ئەلۋەتتە ئۇنىڭ ئىقتىدارلىرى تولۇق ئەممەس ئىدى، كېيىن باشقا پروگراممىچىلار قايتىدىن PHP كودىنى يېزىشقا باشلىدى، 1997-يىلى Zeev Gutamns Andi Suraski بىلەن ئارقىلىق ئىقتىدارلىرى ئاساسەن مۇكەممەلەشتى، بۇگۈنكى 3 PHP نىڭ ئىپتىدائى شەكلى بارلىققا كىلىپ كەڭ ئارقالدى .



Rasmus Lerdorf ئاتسى PHP

پروگراملىرى PHP ياكى بولمسا Windows, Unix, Linux مەشغۇلات سىستېملىرىدا ئىجرا بولىدۇ، ئابونىت كۆزەتكۈچىسىگە ئالاھىدە تەلبىي يوق، بىراق ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قاچىلاش مۇرەككەپ، MySQL، PHP، سانلىق Apache Web مۇلازىمەتچىسى بىرقەدەر ياخشى ماسلىشالايدۇ . مەلۇمات ئامېرى ۋە PHP HTML ھۆججىتى بىلەن بىرىكتۈرۈپ بايان قىلىمىز، ئۇ Perl C، Java ۋە تىللېرىنىڭ گرامماتىكىسىنى ئىشلىتىدۇ ھەمدە ئۆزىنىڭ ھەر خىل ئالاھىدە بەلگىلىرىنى قوشىدۇ .

پروگراملىرى PHP مۇ مۇلازىمەتىدا ئىجرا بولىدۇ، بىزىرى Asp بىلەن ئوخشايدۇ، شۇڭا ئۇنىڭمۇ قىسىمەن ئارتۇق چىلىقلرى بار، ئابونىت كۆزەتكۈچىسى چەكلىمگە ئۇچىرمىايدۇ، سانلىق مەلۇمات ئامېرىغا ئۇچۇر ساقلاش - ئوقۇشىمۇ ئاسانراق، ئۇ تۈردىكى ئاساسلىق ھالقىلىق ئىقتىدارلارنى تاماملىلايدۇ، سانلىق مەلۇمات يوللاش، سانلىق مەلۇمات ئامېرىغا ئۇچۇر ساقلاش - ئوقۇش، رەسم بىرتەرەپ قىلىش قاتارلىق ئىقتىدارلىرى بار .

## PHP نىڭ ئارتۇقچىلىقلرى :

- ① ئۇھەقسىز، نۇرغۇن سودا تورىكەتلىرى تەرىپلىشىدۇ .
- ② بارلىق كودى ، ماتېرىاللىرىنى ئاشكارە، ھەقسىز كۆچۈرۈشكە، تارقىتىشقا بولىدۇ، شۇسىءەۋەتن نۇرغۇنلىغان هەۋەسکارلار توختىمىي ئىلگىرىلەپ راۋاجلاندىرۇپ ئۇنىڭ ھاياتىي كۈچىنى ئاشۇرماقتا، بۇ تەرىپنى Asp بىلەن سېلىشتۈرۈغلى بولمايدۇ..
- ③ كۆپ خىل مۇھىتقا ماسلىشالايدۇ، Windows ياكى بولمىسا Unix،Linux مەشغۇلات سىستېملىرىدا ئىجرا بولىدۇ.
- ④ PHP پروگراممىسى مۇلازىمىتىدا ئىجرا بولىدۇ، يىشىلىپ ئۆلچەملەك HTML ھۆججىتىگە ئايلانىدىرۇلۇپ ئابونىت كۆزەتكۈچىسىگە يوللاپ بىرلىك بولىدۇ، چەكلىمىسىگە ئۇچرىمايدۇ.
- ⑤ ئۇنىمۇي يوقرى ، Asp گە سېلىشتۈرۈغاندا سىستېمىنىڭ ئازاراق قىسىمىنى ئىگەللەيدۇ، ئىجرا بولۇش سۈرئىتى تىزراق .
- PHP نىڭ يىتمەسىزلىكى :
- ① چوڭ شىركەتلەر قوللىمىغانلىقتىن asp,jsp لاردەك پارلاق ئىستىقبالغا ئىگە ئەممەس .
- ② ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قاچلاش مۇرەككەپرەق .
- ③ Asp گە سېلىشتۈرۈغاندا ئۇنىڭنىش ئۇنىچىلىك ئاسان ئەممەس، خېلىلا مۇرەككەپ .

## JSP 3-3-1 ھەققىدە

Jsp نىڭ تولۇق ئاتلىشى JavaServer pages (Sun Microsystems Inc.) قۇياش مىкро سىستېمىسى شىركىتى ئوتتۇرغا قويغان، بۇ كۆپلىگەن شىركەتلەر ھەممكارلىشىپ تۈزىگەن بىرخىل ھەركەتچان تورىدەت تېخنىكىسىدۇر . بۇ تېخنىكىنىڭ مەقسىتى java Servlet پروگرامما مۇھىتىنى قېلىپلاشتۇرۇپ ( مەسىلەن : قاتارلىق ) پۇتونلەي يېڭىچە تولۇق ۋە Asp بىلەن ترکىشىپ تۇرالايدىغان تور پروگرامما تىلىنى بەريا قىلىش . Jsp نىڭ ئەم زور ئارتۇقچىلىقى شۇكى : مۇھىتىن ھالقىغان، بارلىق مەشغۇلات سىستېملىرىدا دېگۈدەك ئىجرا بۇلاالايدۇ: Unix ,Linux ,Windows 98, Windows2000, Windows NT مەشغۇلات سىستېملىرىدا .

بۇنىڭدايىم مۇلازىمەتچىگە Jsp ماتېرىالنى قاچلاشقا توغرا كېلىدۇ .

Sun شىركىتى ھەقسىز تەمىنلىگەن JSWDK، JDK ۋە JSWDF لەرنى Windows ۋە Linux مەشغۇلات سىستېملىرىدا ئىشلىتىشىكە بولىدۇ . Jsp مۇلازىمىتىدا ئىجرا بولىدۇ، ئابونىت كۆزەتكۈچىسىگە بولغان تەلىپى ئىتايىن توۋەن .

Jsp ئىشلەتكەندە Java پروگرامما بولەكچىسى (Scriptlet) بىلەن Jsp بەلگىلىرى HTML ھۆججىتىگە كىرىشتۈرۈلەندۇ .

ئابونىت Jsp ھۆججىتىنى زىيارەت قىلغاندا ئۇنىڭ ئېچكىي پروگرامما بۆلەكچىسى ئىجرا بولىدۇ، ئاندىن ئۆلچەملەك HTML ھۆججىتى ئابونىقا يوللاپ بىرلىدۇ، Asp بىلەن بولغان پەرقى شۇكى : دا ھەر قېتىم Asp ھۆججىتىنى زىيارەت قىلغاندا مۇلازىمەتچىي مەزكۇر تورىيەتنى يېڭىۋاشتىن بىر قېتىم يىشىلىپ ھەمدا ئۆلچەملەك HTML ھۆججىتى ھاسىل قىلىپ ئابونىت كۆزەتكۈچىسىگە يوللاپ بىرلىدۇ بىرەق Jsp دا بىرىنچىي قېتىم Jsp ھۆججىتىنى تەلەپ قىلغاندا مەزكۇر ھۆججەت Servlet ھاسىل قىلىدۇ ھەم مەۋھۇم مۇلازىمىتىدا ئىجرا بولىدۇ، كېيىن قايتا يېلىمایلا ئىجرا بولىدۇ، ئىجرا بولۇش ئۇنىمۇي يوقرى، بۇيىرى

ئۇنىڭ ئەڭ چوڭ ئالاھىدىلىرىدىن بىرى .

Jsp دىمۇ ھەركە تىچان تور بەت تېخنىكىسىدىكى تەلەپلەردىن مەلۇمات يوللاش، سانلىق مەلۇمات ئامېرى مەشغۇلاتلىرى قاتارلىق چوڭ-چوڭ ئىقتىدارلارنى تاماملاشقا بولىدۇ .  
نۇۋەتتە ئۇ Asp نىڭ كۈچلۈك رىقاپەنچىسى ، ئۇنىڭمۇ كەمچىلىك - ئارتۇرۇقچىلىقلرى بار.

### 1- Jsp نىڭ ئارتۇرۇقچىلىقلرى :

① كۆپ خىل مۇھىتقا ماسلىشايدۇ، بارلىق مۇلۇزمىتىر مەشغۇلات سىستېمىللەرىدا دىگۈدەك ئىجرا بولىدۇ، قايىسىسى بولۇشىدىن قىئى نەزەر ئايلانىدۇرۇپ ئىشلەتكىلى بولىدۇ .  
② يېزىلىپ كېيىن ئىجرا بولغاندا، ئىجرا بولۇش ئۇنىمى يۇقىرى .  
③ Java دا Jsp تېخنىكىسى قوللىنىلغان، Java پىشىپ يىستىلگەن، مۇھىتىن ھالقىغان پروگرامما لايھەلەش تىلى، ھەرقانداق ئىقتىدارنى ئىشقا ئاشۇرۇشقا بولىدۇ، كۆپ ساندىكى Java پروگراممىچىلىرى شۇنداق دەيدۇ: «ئۆگىنىپ كىتىش ئىتايىن ئاسان ».

### 2- Jsp نىڭ كەمچىلىكلىرى :

① ئىجرا بولۇش مۇھىتنى قاچىلاش Asp گە سېلىشتۇرغاندا مۇرەككەپراق .  
② Asp دىكى VBscript گە قاروغاندا Java تىلىنى ئۆگىنىش تەس.

## 4-1. بۇباپتىن خۇلاسە

يۇقاراقى ئۈچ خىل تىلىنى سېلىشتۇرساق ئارتۇرۇقچىلىقى ۋە يىتەرسىز لىكى بار دېپىشىكە بولىدۇ، قىين نۇقىتىسى ئايىلىدى، قايىسى تىلىنى ئىشلىتىش ئەمەلىي شەرت-شەرت ئەرىتىشقا ئاساسەن بېكىتىلىدۇ.  
بۇكتابتا ئاساسلىقى Asp تۇنۇشتۇرۇلدى، شۇڭا Asp نى تاللغان، بۇنىڭ بىرنەچە تۈرلۈك سەۋوبى بار :

ئەڭ ئاۋاۋال Asp مىكروسو-وفتىنىڭ مەسىلەتىنىڭ Windows مەشغۇلات سىستېمىسىنىڭ كۆزەتكۈچىسى IE بىلەن ناھايىتى ياخشى ماسلىشىلۇ، يەنە كىلىپ كۈچلۈك ماسلىشىش ئىقتىدارغا ئىگە، كەلگۈسى ئىستىقىلى ئىشەنچلىك شۇنداقلا Asp ده ئىشلىتىدىغان تاييانچى تىل Asp بولسا VB تىلىنى مەنبە قىلغان. VB مۇئۆگىنىش ئاسان بولغان تىللارىنىڭ بىرى، Asp ئىجرا بولۇش مۇھىتنى قاچىلاش، Asp پروگراممىسىنى تۈزۈش ئىتايىن ئاسان، شۇنىڭ ئۈچۈن يىڭى ئۆگەنگۈچىلەرگە ئىتايىن مۇۋاپىق كېلىدۇ، ناھايىتى قىسقا ۋاقت ئىچىدە ھەركە تىچان تورىتتە تۈزۈش ماھارىتىنى ئۆزلەشتۈرۈۋالىلى بولىدۇ.

نۇۋەتتە ئەڭ راۋاجلانغان، توردا ھەرخىل ماتېرىاللار ناھايىتى كۆپ، كۆپچىلىك تېخىمۇ تىز ئۆگىنەلەيدۇ. ئەمەلىيەتتە بۇ ئۈچ خىل تىلىنىڭ مەقسىتى چوڭ جەھەتتىن ئوخشاش، پەرقى كىچك، مەلۇم جۈملە ۋە فونكىسىيەلەرde پەرق ۋە ئوخشاشلىق بار، بىرخىل پروگرامما تىلىنى ئىگەلەپ پەرقىنى بىلگەندىن كېيىن، بۇسىرى ئارقىلىق ھەممىسىنى بىلۇفالىلى، بىرچالىمدا ئۈچ پاختەك سوقىلى بولىدۇ .

# 1- كۆنۈكەم

1- ئىزاهالىڭ :

- ① تىنج ھالەتىكى تورىيەت
- ② ھەركەتچان ھالەتىكى تورىيەت
- ③ مۇلازىمىتىر
- ④ ئابونىت

2- شاڪىر <http://www.yahoo.com.cn> توربىكتىنى زىيارەت قىلسا بۇچاغىدا ئابونىت قايىسى؟ مۇلازىمىتىر قايىسى؟

3- ئەگەرشاڪىر ئۆزىنىڭ كومپىوتېرىدىكى توربىكەتنى زىيارەت قىلسا بۇچاغىدا ئابونىت قايىسى؟ مۇلازىمىتىر قايىسى؟

4- تىنج ھالەتىكى تورىيەتنىڭ خىزمەت پېرىنسىپىنى بايان قىلىڭ .

5 - ھەركەتچان ھالەتىكى تورىيەتنىڭ خىزمەت پېرىنسىپىنى بايان قىلىڭ .

6- لارنىڭ ئارتۇقچىلىقى ۋەيتەرسىزلىكىنى سېلىشتۇرۇڭ . Asp,Jsp,Php

## 2- باب تۇنجى قەدەم

بۇ بابنىڭ مۇھىم نۆقىسى :

- ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قۇرۇش .
- ئادىي بىر Asp ھوججىتى قۇرۇش، ساقلاش ۋە كۆزىتىش .

### 1.2. Asp ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قۇرۇش

ئالدىنلىقى بابتا ئوگىنچىپ ئوتكەندەك Asp ھوججىتى مۇلازىمىتىدا ئىجرا بولىدۇ، شۇڭا Asp ئۆگىنىشتە Asp ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قۇرۇپ چىقىش زورۇر.

مۇلازىمەتچىگە ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قاچىلاشتا تۆۋەندىكىلەردىن بىرنى تاللاش كېرمك :

- (1) Windows 2000 +IIS 5.0 (Internet 信息服务管理器 5.0)
- (2) Windows XP +IIS 5.0 (Internet 信息服务管理器 5.0)
- (3) Windows 98 +PWS 4.0 (Personal Web Server 4.0, 个人服务管理器)
- (4) Windows NT + Windows NT Option Pak

ئابونىتا پەقەت ئادەتسىكى بىر كۆزەتكۈچ بولسلا بولىدۇ. مەسىلەن : Asp ئويلاپ باقسىڭىز ئۆگىنىشتە مۇھىم بىر شارائىت بار، ئۇ بولىسىمۇ ئاۋاڭل ئۆزىڭىزنىڭ كومپىيۇتېرىدا

پروگراممىلىرىنى يېزىپ سىنغاندىن كېيىن ئۆزى توردىكى مەخسۇس مۇلازىمىتىرغا يوللاش .

مۇنداق پروگرامما يېزىپ ئىجراقلىپ سىناشتا ئۆزىڭىزنىڭ كومپىيۇتېرى ھەم مۇلازىمىتىر ھەم ئابونىت ، شۇڭا مۇلازىمەتچى يۇمىشاق دېتالى بىلەن ئابونىت يۇمىشاق دېتالىنى قاچىلاش زورۇر .

كەڭ دائىرەد ئومۇمىي ئەھۋالنى ئاساس قىلىپ، بۇكتابتا ئاساسلىقى Windows 2000 مەشغۇلات سىستېمىسىدا Asp پروگراممىلىرىنى يېزىپ سىناب ئىجراقلىش بايان قىلىنىدۇ.

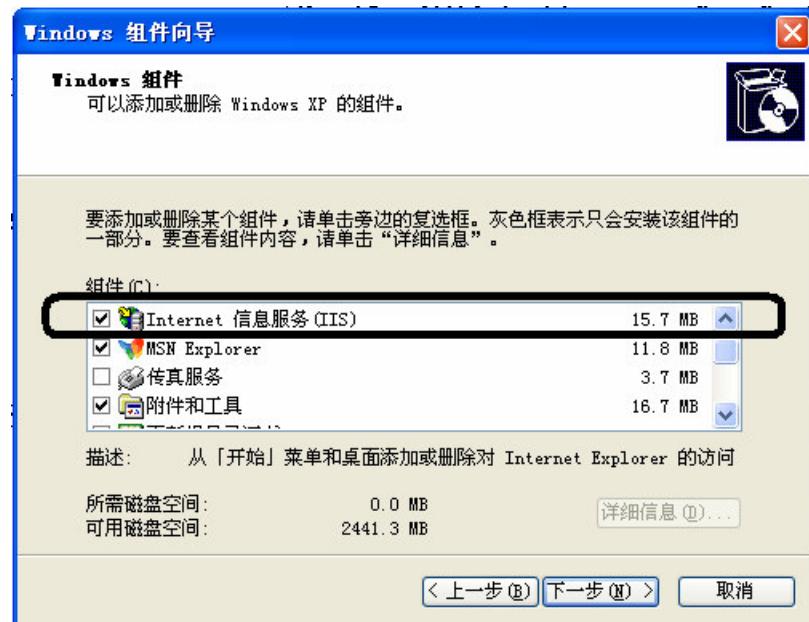
ئەگەر قۇلایلىق بولسا Windows 2000 مەشغۇلات سىستېمىسىنى قاچىلاپ، ئەگەر قۇلايىسىز بولسا تور بىكەت زىيارەت قىلىشنى قولايىدىغان مۇناسىۋەتلىك مەشغۇلات سىستېمىسىنى قاچىلاپ تۇنۇشتۇرۇلدى. تۆۋەندە خەنزۇچە 2000 Windows دا IIS 5.0 نى قاچىلاش ۋە بەلگىلەشنى تۇنۇشتۇرمىز .

### 1.2.1. IIS 5.0 نى قاچىلاش

ئەگەر Windows 2000 Advance Server ياكى Windows 2000 Server نەشىرىي بولسا ئادەتتە IIS 5.0 ئاپتوماتىك قاچىلانغان بولىدۇ.

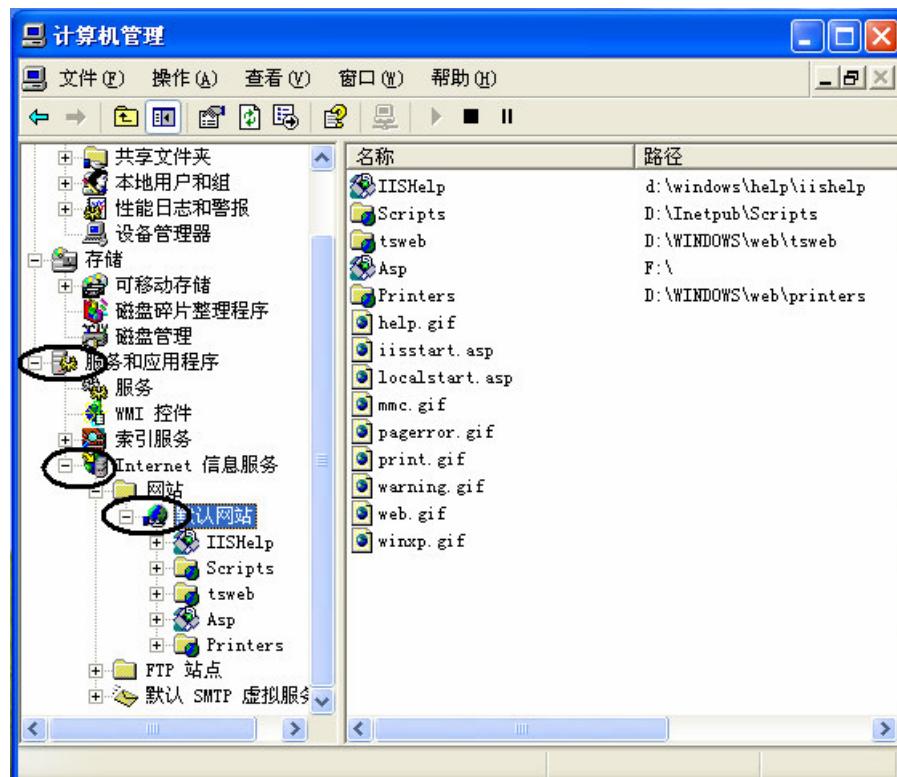
ئەگەر Windows 2000 Professional بولسا ئاپتوماتىك قاچىلانمىغان، قاچىلاش ئۆسۈلى مۇنداق، تۆۋەندىكىلەرنى تەرتىپ بويىچە تاللاڭ :

【开始】 ← 【设置】 ← 【控制面板】 ← 【添加/删除程序】 ← 【添加/删除程序】  
【添加/删除程序 Windows 组件】 دئالوگ رامكىسىدىن 【添加/删除程序】 نى ئاچىمىز 2. رەسىمىدىكىدەك دئالوگ رامكىسىدىن (IIS) Internet 信息服务 (IIS) نى تاللاپ  
下一步 (كېيىنكى قەددەم) كۆنۈپكىسىنى باسىمىز، كۆرسەتمىگە ئاساسەن يەنە (كېيىنكى قەددەم) كۆنۈپكىسىنى، 完成 (تامام) كۆنۈپكىسىنى باسىمىز .



## 1-2. رسم

قاچلاپ بولغاندىن كېيىن Internet Explorer http://localhost ئىپچىپ ئادرىسى ئىستۇنىغا قايىتىرۇش كۈنۈپىكىسىنى باسقاندا، قارشى ئېلىش ئۇجۇرى كۆزۈنسە ئوڭوشلۇق قاچلانغان بولىدۇ.  
ئوڭوشلۇق قاچلانغاندىن كېيىن 我的电脑 (كومپى-ۋېرىم) سىنبلەلگىسىنى تالالاپ، مائۇس ئوڭۇشلۇقنى چىكىمىز، 管理 (باشقۇرۇش) ئى تالالايمىز :



## 2-2. رسم

2-2. رسمىدىكىدەك سۈل تەرەپتىن [مۇۋاپىق web بىكتى] (默认网站) ئى تاللىغاندا ئوڭ تەرەپتە ئىچىدىكى مەزمۇنلار كۆرسىتىلىدۇ . C:\Inetpub\wwwroot

مەزكۇرەتتىن قىسىقۇچ WWW نىڭ ئاساسىي مۇندىرىجىسى بولۇپ 5.0 IISنى قاچلاش جەريانىدا ئاپتوماتىك ھاسىل بولغان.

ئادەتىكى ئەھۋال ئاستىدا كۆپچىلىك ئىشلىگەن تۈرىتەت ھۆججەتلىرىنىڭ ھەممىسى مۇشۇ ھۆججەت قىسىقۇچقا ياكى مۇشۇ ھۆججەت قىسىقۇچ ئىچىدىكى تارماق ھۆججەت قىسىقۇچقا ساقلىنىدۇ.

## 2.1.2. Asp ھۆججىتنى كۆزىتىش

كۆپچىلىك 2-1. رەسمىدە كۆرگەندەك WWW نىڭ ئاساسىي مۇندىرىجىسى بولسا C:\Inetpub\wwwroot ھازىر خالغان بىر Asp ھۆججىتنى مۇشۇ ھۆججەت قىسىقۇچ ئىچىگە كۆچۈرۈلگەن ھۆججەت نى تۆۋەندىكى ئۇسۇللاრ ئارقىلىق كۆزىتىشكە بولىدۇ : (temp.asp)

- (1) http://localhost/temp.asp
- (2) http://127.0.0.1/temp.asp
- (3) http:// كومپیوْتېر ئىكىنچىنىڭ ئىسمى /temp.asp
- (4) http:// ئادىپسى IP /temp.asp كومپیوْتېر ئىكىنچىنىڭ

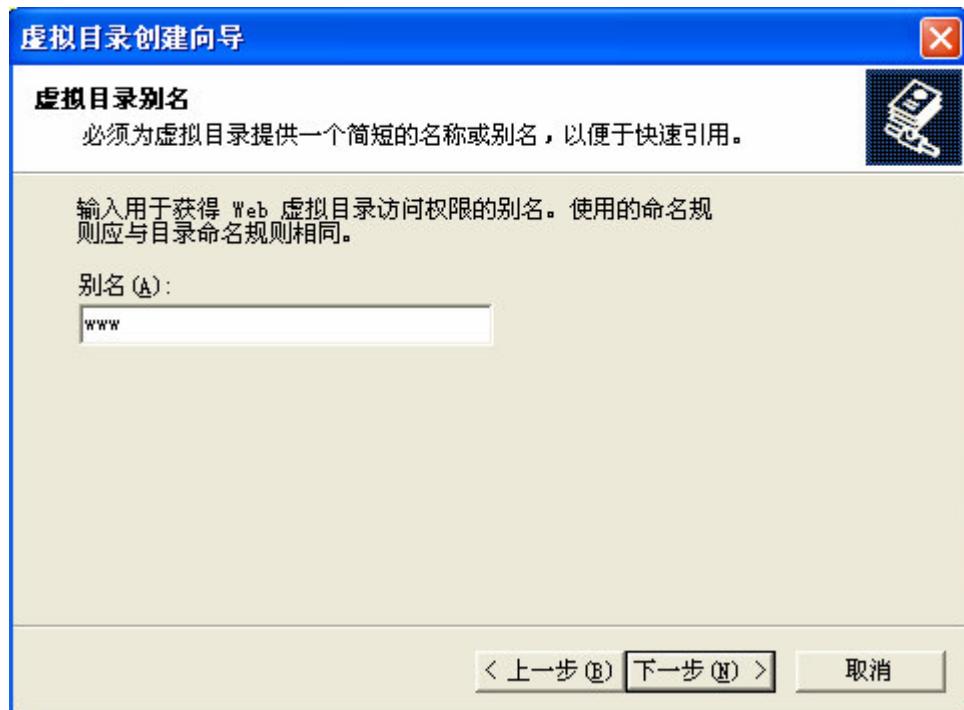
دېقىھەت : 3- خىل ئۇسۇل بىلەن ئادەتتە ئۆزىكىننىڭ كومپیوْتېردىكى ئۆزىكىننىڭ Asp ھۆججىتنى زىيارەت قىلىشقا بولىدۇ . 4- خىل ئۇسۇلدا باشقىلار Internet ئارقىلىق كومپیوْتېر ئىكىنچىنىڭ Asp ھۆججىتنى زىيارەت قىلا لايدۇ، ئالدىنلىقى شەرت شۇكى بۇنىڭ ئۇچۇن باشقىلار كومپیوْتېر ئىكىنچىنىڭ IP ئادىپسىنى چوقۇم بىلشى كېرمەك. ئوخشىمىغان مەزمۇنىدىكى تۈرىكەت ئاچماقچى بولغاندا C:\Inetpub\wwwroot بىر تارماق ھۆججەت قىسىقۇچ قۇرۇشقا بولىدۇ: C:\Inetpub\wwwroot\www

زىيارەت قىلغان ۋاقتىتا ئوخشاشلا ھۆججەت قىسىقۇچنىڭ ئادىپسىنى ماس ھالدا قىلىپ يازىملىز باشقىللەرنىڭمۇ مۇشۇنىڭغا ئوخشاش بولىدۇ .

## 3-1.2. تەقلىدىي مۇندىرىجە قوشۇش

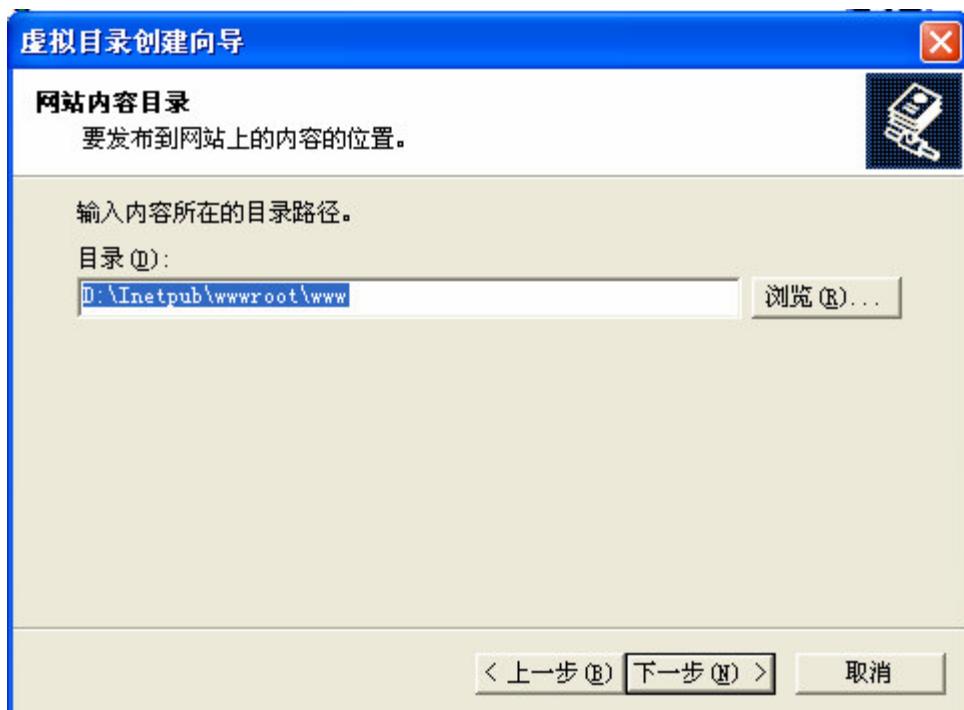
قانداق بولۇشدىن قەتى نەزەر ھازىر بىز ئالىقاچان «C:\Inetpub\wwwroot» Asp ھۆججەت قىسىقۇچغا ھۆججىتنى قۇرۇپ بولۇق، لېكىن Asp ئۆگىنىشىتە ئەڭ ياخشىسى بىز تۆۋەندىكى ئۇسۇل بويىچە ھەرسىرىڭى تور بىكەت ئاچقاندا يىڭى بىر تەقلىدىي مۇندىرىجە قوشۇشىمىز لازىم :

2-2. رەسىمىدىكىدەك كۆزىنەكتە مۇۋاپىق web بىكىتى (默认网站) نىڭ ئۇستىدە مائۇسنىڭ ئوڭ كۆنۈپكەسىنى چىكىپ (新建虚拟目录) ئىڭى تەقلىدىي مۇندىرىجە قۇرۇش (командыنى تاللايمىز، 下一步 (كېيىنكى قەدم) كۆنۈپكەسىنى باسمىز:



3-2 رسم

2-3. ره‌سندی‌کارهای کوزن که به آنها نام‌گذاری شده است (نیز ممکن است اینها را به عنوان نام‌گذاری‌شده‌ای در متن معرفی شوند) می‌باشد.



4-2

4-2. ره‌سیدنگله کوْزنه‌کته (کوْزتیش) کونپیکسنسی بیسیپ تور بهت هوججت‌سازان  
هوججهت قسقۇچنى تالالىم، (يۇقاردىكى مىسالىدا تالالانغنى : D:\Inetpub\wwwroot\www  
يەنە步(كېيىنكى قەدەم) كونپیكسنسى باسىمىز، ئەڭ ئاخىردا完成(تامام) كونپیكسنسى بیسیپ

ئاخىرلاشتۇرىمىز.

يىڭى بىر تەقلىدىي مۇندرىجە قۇشۇلغاندىن كېيىن IE كۆزەتكۈچ ئادرىپس ئىستونىغا : دىپ كىرگۈزۈپ زىيارەت قىلىشقا بولىدۇ .

دەققەت : بۇ يەردىكى WWW بولسا تەقلىدىي مۇندرىجىنىڭ ئىسمى ، ئەمەلىيەتتە باشقا ئىسمى قوللانسا قەمۇ بولىدۇ ، ئىسمىنىڭ چوقۇم مۇشۇنداق بولۇشى شەرت ئەمەس، ئەممە يىڭى ئۆگەنگۈچىلەر ئۈچۈن تەقلىدىي مۇندرىجە ئىسمى بىلەن ھۆججەت قىسىقچى ئىسمى بىردىك قىلىشنى ئۈمىد قىلىمىز ، بۇنداق بولغاندا مەزمۇن ئارىلىشى كەتمەيدۇ .

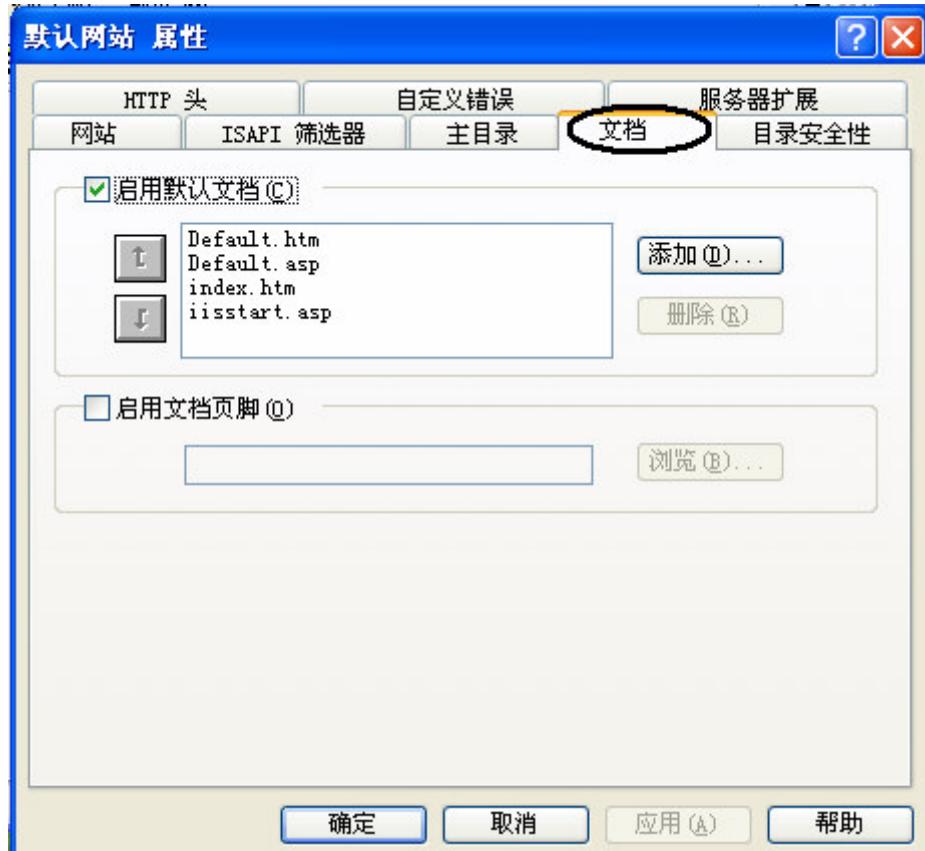


## 4-1-2. مۇۋاپىق ھۆججەت بەلگىلەش

مۇۋاپىق ھۆججەتنىڭ مۇنداق رولى بار، ئەگەر كۆزەتكۈچ ئادرىپس ئىستونىغا <http://localhost/www> دەپ كىرگۈزگەنلەدە هەم تور بەت ھۆججەتنىڭ ئىسمىنى كىرگۈزىمگەنلە سىستېما ئاپتوماتىك حالدا ھۆججەت قىسىقچى ئىچىدىن مۇۋاپىق ھۆججەتنى ئىزدەيدۇ، ھەم تېپىپ كۆرسىتىپ بىرىلدۇ .

مەسىلەن : 2-5. رەسىمدىكىدەك مۇۋاپىق ھۆججەت بەلگىلەسەك ئاۋاۋال <index.asp> ئىلىنى <index.htm> ئىلىنى ئىكەنلىكىدە ئىزدەيدۇ، تاپالىمسا <index.asp> ياكى <index.htm> بۇكتىبىتا ئادەتتە <index.asp> ياكى <index.htm> ئۆسۈلى تۆۋەندىكىدەك .

2-2. رەسىمدىكىدەك كۆزىنەكتە قوشۇلغان تەقلىدىي مۇندرىجىنى تاللاپ مائۇسىنىڭ ئوڭ كۇنىيىكىسىنى چىكپ چىققان تىزىملىكتەن 【属性】 (خاسلىق) كوماندىسى تاللانسا 2-5. رەسىمدىكىدەك خاسلىق دىئالوگ رامكىسى كۈرۈنىدۇ، بۇنىڭ ئىچىدىكىي <index.asp> مۇۋاپىق ھۆججەت قىلىپ بەلگىلەشكە بولىدۇ .



## 5-2. رەسىم

## 5.1-2 خۇلاسە

سىز يىڭى تۈر بىكەت قۇرۇشىتا (مىسىلەن ئىدەرگان تۈرىپتى، شەخسى تۈرىبەت قاتارلىقلار) ئەڭ ياخشىسى تۇۋەندىكى قەدەملىرنى بېسىپ ئۆتۈڭ :

① ئاسىتغا يىڭى بىرتارماق ھۆججەت قىسىقچى قۇرۇڭ.

② مەزكۇر ھۆججەت قىسىقچى ئۈچۈن تەقلىدىي مۇندىرچە قوشۇڭ.

③ مەزكۇر ھۆججەت قىسىقچى ئاسىتغا asp ھۆججەتلرىڭ ئەباشقا تۈرىبەت ھۆججەتلرىڭنى قويۇڭ.

## 2.2. asp ھۆججەتلرىنى تەھرىرلەش قوراللىرى

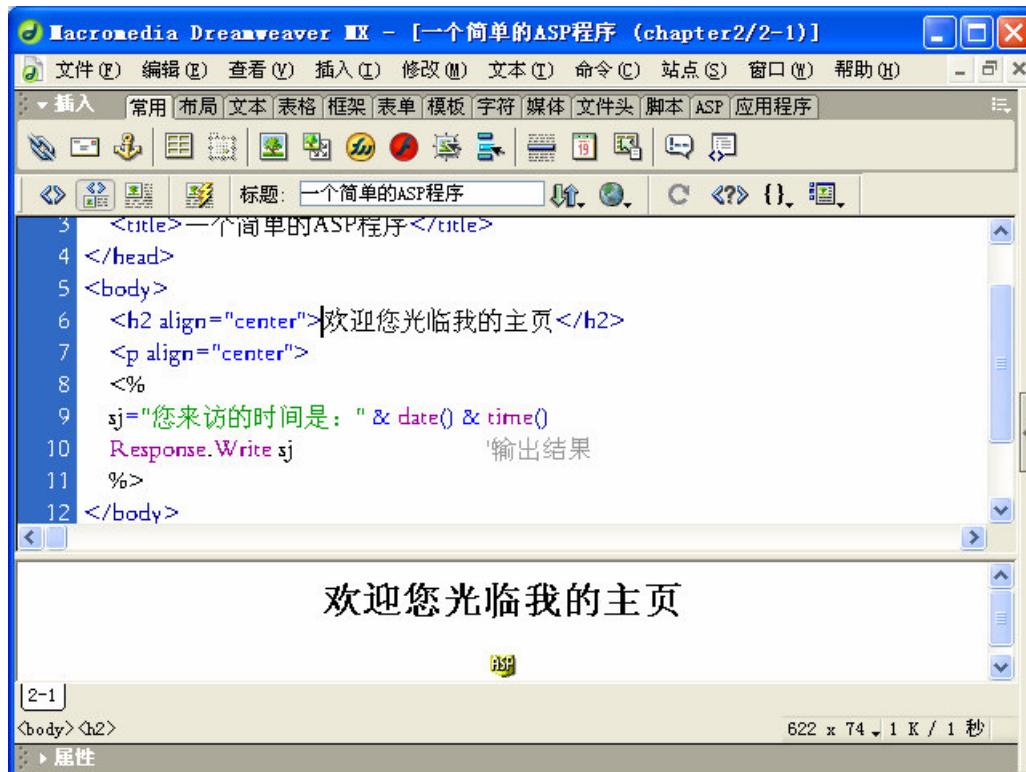
Microsoft Visual InterDev: Asp ھۆججەتلرىنى تەھرىرلەشتە ئەڭ ياخشى قورال: بونىڭدىن پايدىلىنىپ يېزىش ۋە سىناشقا بولۇپلا قالماستىن بەلكى يەنە باشقۇ ئىشلارنىمۇ قىلغىلى بولىدۇ، چوڭ تېپتىكى تۈرىپروگراممىلىرىنى تۈزگەندە ئەڭ ياخشىسى مۇشۇنى ئىشلىتىڭ.

بىراق يىڭى ئۆگەنگۈچىلەر ئۈچۈن ئېيتقاندا خاتىرە دەپتەر (FrontPage, (记事本)، Dreamweaver قاتارلىق خالغان تەھرىرلىگۈچىلەرنى ئىشلەتىسىڭىز بولىدۇ، بونىڭدا يېزىپ بولغاندىن كېپىن ھۆججەت ساقلاشتا كىڭى يتىلگەن نامى ئۈچۈن «.asp» نى قوشۇپ قويىسىڭىز بولىدۇ.

Macromedia Dreamweaver MX بۇكتابتا تەۋسىيە قىلىدىغىنىم:

بۇنىڭدا Asp پروگراممىسى بىلەن HTML پروگراممىسى ئايىرم رەڭلەر بىلەن كۆرسىتىلىدۇھەم يەنە بونىڭ بىلەن ياردىم ھۆججەتلرى ۋە مۇرەككەپ بولغان HTML جۇمللىرىنى يېزىشقا بولىدۇ.

6.2. رسىمde Macromedia Dreamweaver MX نىڭ كۆرۈنۈشى بىرلىدى، ئىچدىكى Word ھۆججەت سىمىدە Asp ھۆججەت قۇرۇلغان چاغدىكى مەزمۇن، ئۇنىڭدا مەشغۇلات ئۇسۇلى غايابىكى خاتىرە دەپتەر (记事本) (گە ئاساسەن ئوخشايدۇ).



6.2. رسىم Macromedia Dreamweaver MX نىڭ كۆرۈنۈشى

## 3-2. ئاددي بىر Asp ھۆججىنىڭ تۈزۈلۈشى

هازىر ئاددىي بىر مىسال كۆرۈپ ئوتىمىز، بۇنىڭدىن بىر Asp ھۆججىتىدە بىر جەريان تاماملىنىدىغانلىقنى قىياس قىلىشقا بولىدۇ.

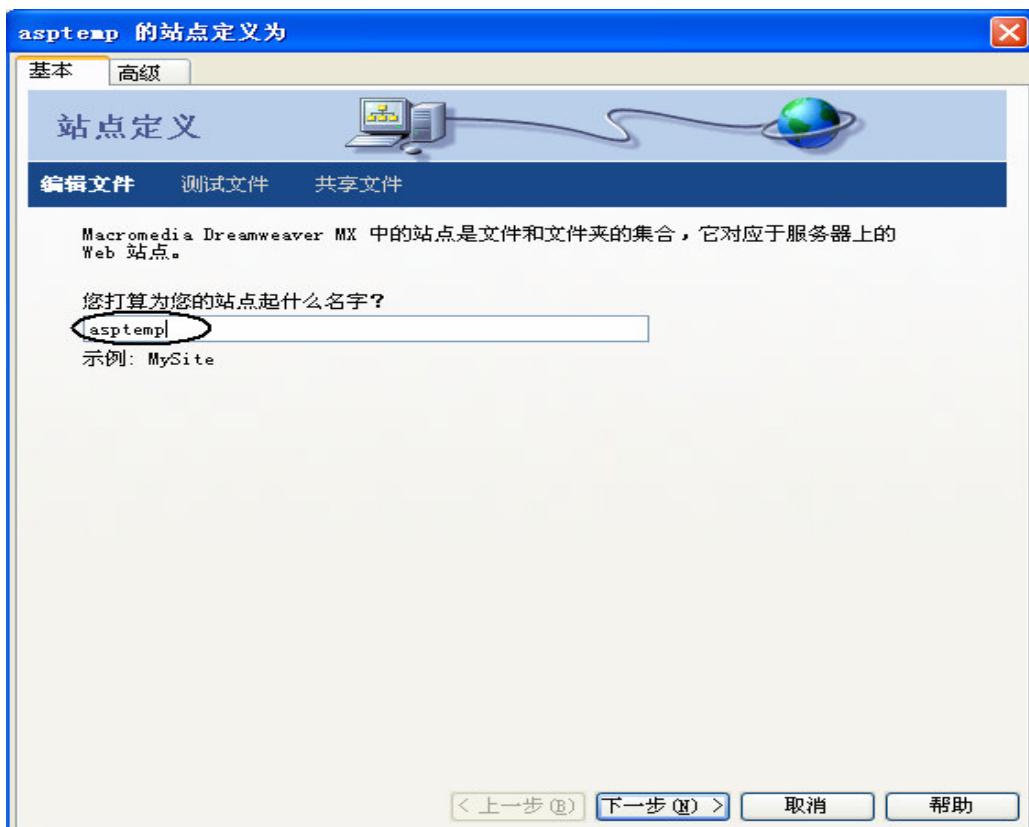
تۆۋەندە هازىرقى چىسلا بىلەن ۋاقتىنى كۆرسىتىپ بىرىدىغان Asp پروگراممىسى يازىمىز.

تەرتىپلەك بولۇشى ئۈچۈن بۇكتابتا D:\Inetpub\wwwroot\asptemp ئاستىغا دەدەي  
بىر ھۆججەت قىسىقۇچ قورۇلغان، بۇكتابتكى بارلىق مىساللار باىلارغا ئايىرىلىپ  
ئاستىغا D:\Inetpub\wwwroot\asptemp ساقلانغان.



### 1-3-2 Asp ھۆججىتى قۇرۇش

【Macromedia Dreamweaver MX】 نى ئېچپ «يىڭى بىكەت قۇرۇۋالىمىز»: بۇنىڭ ئۈچۈن 【站点】 (بىكەت) تىزىمىلىكىدىن 【站点】 (新建立站点) (يىڭى بىكەت قۇرۇش) نى تاللايمىز، تۆۋەندىكىدەك كۆزىنەك چىقىدۇ:



### 7-2. رەسم

ئىسىم كىرگۈزگەندىن كېيىن **下一步 (N)** (كېيىنلىكىسىنى باسىمىز، يەن بىر كۆزىنەك چىقىدۇ تور بەت ھۆججەتلەرنى ساقلىماقچى بولغان ھۆججەت قىسىقۇچنى كۆرسىتىپ بىرىمىز، بۇكتابتا كۆرسىتىلگەن D:\Inetpub\wwwroot\asptemp ھۆججەت قىسىقۇچ



8-2.رسم

(تاللاش) كۇنىكىسىنى بى سېپ سىپ (كېيىنگى قەدم) كۇنىكىسىنى باسىمىز، يەنە (كېيىنگى قەدم) كۇنىكىسىنى باسىمىز، (تامام) كۇنىكىسىنى باسىمىز. ئەمدى (ھۆججەت) تىزىلىكىدىن (يىڭىدىن قۇرۇش) كوماندىسىنى تاللايمىز، تۆۋەندىكىدەك كۆزىنەك چىقىلۇر، رسمىدە كۆرسىتىلگەنەنمك تاللاڭ، (قۇرۇش) كۇنىكىسىنى بىسىڭ :



9-2.رسم

يىڭىدىن بىر ھۆججەت قۇرۇلدى، ھازىرمۇناسۇۋەتلەك پروگراممىنى يازساق بولىدۇ، بۇنىڭ ئۈچۈن 查看

(تەكشۈرۈپ كۆرۈش) تىزىمىلىكدىن (كودى) كوماندىسىنى تاللايمىز، ئاندىن تۆۋەندىكىدەك جۇملىلەرنى يازىمىز :  
 2-1. مىسال : 2-1.asp (ۋاقت كۆرسىتىش

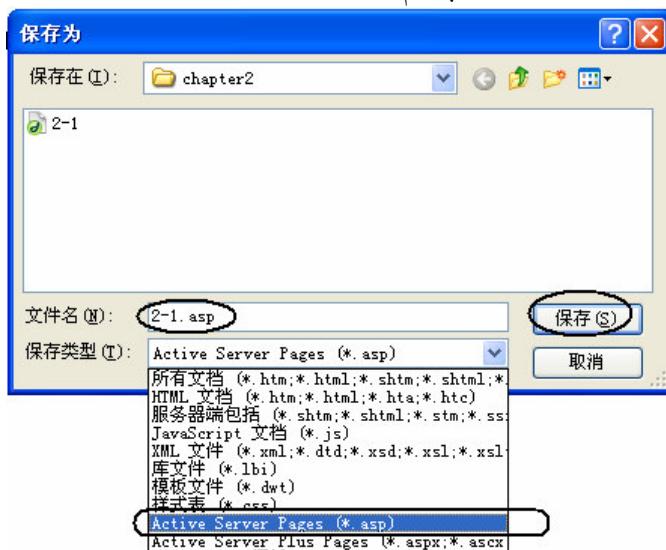
---

```
<html>
<head>
    <title>一个简单的 ASP 程序</title>
</head>
<body>
    <h2 align="center">欢迎您光临我的主页</h2>
    <p align="center">
        <%
        sj="您来访的时间是：" & date() & time()
        Response.Write sj
        '%>
    </body>
</html>
```

چۈڭ خەت بىلەن يېزىلغان جۇملىنى <body></body>نىڭ ئاستىغا <%> نەتىجىنى كۆرسىتىش گە يازساقلالا بولىدۇ.

**Response.Write** جۇملىسى بەت يۈزىگە مەزمۇن چىقىرىشنى ئېادىلەيدۇ، 4-بىتا  
 تەپسىلىسى سۆزلىيەن، بۇيىەدە پەقەت ئىسىكىز دە تۇتۇۋالىسىكىز كۇپایا، «نەتىجىنى  
 كۆرسىتىش» بولسا چۈشەندۈرۈش جۇملىسى، ئۆئىجرا بولمايدۇ، 12-3 پاراگرافتا تەپسىلىي سۆزلىي يەمىز.

2-3-2. Asp ھۆججىتىنى ساقلاش  
 يېزىپ بولغاندىن كېيىن ساقلاش ئۈچۈن 【文件】(文件) تىزىمىلىكدىن  
 (ساقلاش) كوماندىسىنى تاللايمىز. 2-1.asp 【保存】(保存) دەپ نام بىرىمىز.



10-2. رەسمى

## (يۇقاردىكى رەسمىدىكىدەك) 【保存】 (ساقلاش) كۆنۈپكىسىنى باسمىز. 3.2.3.2. ھۆججىتىنى كۆزتىش

كۆزتەك ئۆچنى (Internet Explorer) ئېچ بە ئادىپ ئىستۇنغا دەپ كىرگۈزۈپ قاتىزۇرۇش كۆنۈپكىسىنى باسمىز. تۆۋەندىكى رەسمىدىكىدەك بەت ئېچىلىدۇ، بۇيايا بىز يازغان جۇملىنىڭ ئىجرا بولۇش نەتىجىسى .



11-2. رەسم

كۆرسىتلەگىنى مۇلازىمەتچى كومپიوتېرىنىڭ ھازىرقى ۋاقتى بىلەن چىسلاسى. يۇقىارقى بەت ئۇسۇتىدە مائۇسۇنىڭ ئوڭ كۆنۈپكىسىنى چىكىپ چىققان تىزىمىلىكتىن [ئەسلى ھۆججەتنى تەكشۈرۈپ كۆرۈش] كوماندىسىنى تاللىساق بۇجاڭادا تۆۋەندىكى رەسمىدىكىدەك بەتنىڭ ئەسلى كودى كۆرۈندۇ :

```

<html>
<head>
    <title>一个简单的ASP程序</title>
</head>
<body>
    <h2 align="center">欢迎您光临我的主页</h2>
    <p align="center">
        您来访的时间是: 2006-2-12 11:40:30
    </p>
</body>
</html>

```

12-2. رەسم

کورس تىلىگىنى ئابونىقا ئەۋەتلىكىن ھۆججەت بولۇپ، asp ھۆججىتى يىشىپ ئىجرالىنىغاندىن كېيىن  
ھاسىل بولغان ھۆججەت، بايامقى بىز يازغان 【2-1.asp】 ھۆججەتكە سېلىشتۇرۇساق پروگراممىنىڭ  
ئاللىقاچان HTML بەلگىلىرىگە ئايىشىپ كەتكەنلىكىنى بايقايمىز.

#### 4-2. Asp نىڭ گىرامما تىكىسى بىلەن توۇشۇش

يۇقارقى «1-2.asp» دىن شۇنى كۆرۈۋېلىشقا بولىدۇ : asp ھۆججىتى ئۆلچەملىك HTML بېتىگە كىرگۈزۈلگەن  
VBScript جۇملىلىرىدىن ئىبارەت . <% بلەن %> ئىچىگە ئېلسىغىنى VBScript كودى ،  
Date(), Time() دىن ئىبارەت ئىككى فونكىسىي VBScript فونكىسىسى .  
ئادىي قىلىپ ئېيتىساق : asp ھۆججىتى دېگىنمىز - ئۆلچەملىك HTML بېتىگە كىرگۈزۈلگەن  
VBScript جۇملىلىرى ياكى JavaScript جۇملىلىرىدىن ئىبارەت.

#### 4-1.2. Asp ھۆججىتنىڭ ئاساسىي تۈزۈلۈشى

ئادىي بىر asp ھۆججىتى توۇندىكى ئۈچ قىسىمدىن تۈزۈلدى :

① ئادەتىكى HTML ھۆججىتى يەنى ئادەتىكى Web بېتىدە بار بولغان مەزمۇن .

② مۇلازىمىرىدىكى Script پروگرامما كودى : <% بلەن %> ئىچىگە ئېلسىغان مەزمۇن .

③ ئابونىت كومپىوتېرىدىكى Script پروگرامما كودى : <Script>...</Script> ئارىلىقىغا يېزىلغان مەزمۇن .

#### 2-4-2. Asp ھۆججىتنىڭ ئۆلچىمى

① بارلىق Script پروگرامما كودىنى <% بلەن %> ئىچىگە ئېلىپ يېزىش شەرت .

② VBScript دى asp تىلىنى ئىشلىتىش مۇۋاپىقراق، ئەگەر asp بېتىدە باشقاتلىنى ئىشلىتىشكە توغراكەلگەنده توۇندىكىدەك ئالماشتۇرۇشقا بولىدۇ :

<%@Language=VBscript %> 'VBScript تلى( )

ياكى

<%@Language=Javascript %> 'Javascript تلى( )

③ ئومۇمەن ؛ بۇكتابتا VBScript تلى ئىشلىتىلىنى .

#### 5-2. Asp پروگراممىسى تۈزگەنده دىققەت قىلىدىغان ئىشلار

① asp پروگراملىرىدا ئىنگىلىزچە ھەرپەرنىڭ چۈڭ - كىچىك يېزىلىشىنىڭ پەرقى بولمايدۇ، شۇڭا بۇكتابنىكى پروگراممىلاردا بەزىدە چۈڭ ھەرب، بەزىدە كىچىك ھەرب ئىشلىتلىكەن، ئاساسلىقى گرامما تىكىسىنى گەۋدىلەندۈرۈش، چۈشىنىش ۋە ئەستە ساقلاشقا ئاسان بولۇش مەقسەت قىلىنغان .

② asp پروگراملىرىدا ھەرب - بەلگىلەر ئىنگىلىزچە خەت كىرگۈزۈش ھالىتىدە يېزىلىدۇ، ئۇنداق بولىمىغاندا خاتالق چىقىدۇ، يەقەت بىرخىل ئەھۋال بۇنىڭ سىرتىدا، مەسىلەن :

<% a= "大家好 : 现在开始学习 "%>

يۇقارقىداك خەنزۇچە خەتلەر ئارسىدىكى چېكىت، قوش چېكىت، پەش، قوش پەش، ئۇنداش، تىنافق قاتارلىق بەلگىلەر خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈش ھالىتىدە يېزىلىسمۇ بولۇشىرىدۇ .

③ ئادەتىه HTML ئېلىپمېتلىرى بىر قۇردا ئۇلاب يېزىلىدۇ، لېكىن Asp جۇملىسىنى ئايىرم بىر قۇرغاغا يېزىش لازىم .

كۆپ شەرتلىك Asp جۇملىسىنى بىر قۇرغاغا يېزىشقا بولمايدۇ، بىر شەرتلىك Asp جۇملىسىنى كۆپ قۇرغاغا يېزىشقا بولمايدۇ، مەسىلەن : توۇندىكى ئىككى مىسالىدا خاتالق بار :

```
(1) <% a=1      b=3      %>
(2) <% a =
      1      %>
```

ئالاھىدە ئەھۋالدا Asp جۇملىسى بەك ئۇزۇن بولۇپ كەتكەندە بىرقۇرغا يېزىشقا بولمىسا قانداق قىلىش كېرمك؟ بۇچاغىدا ئىككى خىل ھەل قىلىش ئۇسۇلى بار :

(1) قايتۇرۇش كۇنۇپكىسىنى بېسىپ كۆپ قۇرغا بولۇپ يېزىش، بۇنىڭ ئۈچۈن تۆۋەندىكى مىسالىدىكىدەك چوقۇم قۇر ئاخىرىغا ئاستى سىزىق بەلگىسى ( ) قويۇش لازىم . (ئىڭ ئاخىرىقى قۇر بۇنىڭ سىرتىدا ) :

```
<%
```

str="学习 asp, 必须多练习, 可以参看专门书籍, 也可以利用 Internet 下载 \_ 源代码研究 。 "

```
%>
```

(2) قايتۇرۇش كۇنۇپكىسىنى ئىشلەتمەي بىۋاسىتە يېزىش، ئۆزلىكىدىن قۇر ئالماشتۇرۇش . بۇكتابتا كۆپۈنچە ئىككىنچى خىل ئۇسۇل قوللىنىلغان .

④ asp پروگراممىللەرىدا <% نىڭ ئورنىنى خالغانچە بېكىتىشكە بولىدۇ ، بىرقۇرغا يېزىلىسمۇ ، ئايىرم بىر قۇرغا يېزىلىسمۇ بولىدۇ ، تۆۋەندىكى مىسالىدىكىدەك مۇنداق بىرنەچە خىل ئۇسۇلدا يېزىلىسا كۈچكە ئىگە :

```
<%    for i=1 to 5    %>
```

ياكى

```
<%    for i=1 to 5
```

```
%>
```

ياكى

```
<%
```

for i=1 to 5

```
%>
```

⑤ نورمال ئۆرگىنىش ئادىتى يىتلەدۈرۈشىڭىز كېرمك . مەسىلەن : ئۆرگىنىشتە باشقىلارىلەن بىرلىكتە ھەمكارلاشىشىز، كتاب - ماپپىيالالارنى، مىسالالارنى كۆرۈپ - پايدىلىنىش ئاسان، بولمىسا كۆرۈپ - پايدىلىنىشتا قىينىچىلىققا يولۇقۇشىڭىز مۇمكىن .

⑥ asp دا پروگرامما تۈزۈگەندە HTML جۇملىسى قوشۇلىسا بولىدۇ، ئىككىسى ناهايىتى ياخشى ماسلىشىدۇ . ئەمەلىيەتتە asp بېتىنى تەھرىرىلەنگەندە HTML تەھرىرىلەش قوراللىرىدىن تولۇق پايدىلىنىشقا بولىدۇ (مەسىلەن : Dreamweaver، FrontPage)، بۇخىل قوراللاردىن پايدىلانغاندا مۇرۇھەككەپ بولغان HTML جۇملىلىرىنى (مەسىلەن : جەدۋەل دېگەندەك ) يازغلى، HTML جۇملىلىرى ئارسىغا VBScript (VBScript <%> ئىشلىتىلگەن ) پروگراممىللەرىنى قىستۇرغىلى بولىدۇ، مۇنداق تۈزۈگەندە ياخشى ئۆنۈمگە ئېرىشىشىلى بولىدۇ .

## 2-كۆنۈكمە

(1) جاۋاب بىرىڭ .

① مەلۇم بىرساۋاقداش بىر asp ھۆججىتى تۈزەپ كۆزىتىشتە C:\Inetpub\wwwroot ئاستىغا ساقلىغاندىن كېيىن ئارخىپ باشقۇرغۇچ (Windows 资源管理器) نى قوش چەككەندە نورمال كۆرەلمىگەن، بۇنىڭ سەۋىبىنى سۆزلەپ بىرىڭ .

② ئوپلاپ بېقىڭ : HTML تۈر بەت ھۆججىنىڭ كىڭىيەتلىگەن نامىنى بىۋاسىتە asp گە ئۆزگەرتىشكە بولامدۇ؟

③ 2. پاراگراف تاخالغان asp ھۆججىنى زىيارەت قىلىش سۆزلەنگەن، ئەگەر HTML ھۆججىنى زىيارەت قىلماقچى بولسىڭىز، بۇنىڭ ئۆسۈلىمۇ يۇقارقىغا ئوخشاش بولامدۇ؟

(2) ئەمەلىي مەسىلە

① ئۆزىڭىزنىڭ ئەمەلىي ئەھۋالغا ئاساسەن asp ئىتىڭ ئىجرا بولۇش مۇھىتىنى قۇرۇپ چىقىڭ .

② C:\Inetpub\wwwroot asp temp دەپ تارماق ھۆججەت قىسىقچى قۇرۇڭ ھەمەدە تەقلىدىي مۇندىرەتى بەلگىلەت، Index.html بىلەن Index.asp نى مۇۋاپىق ھۆججەت قىلىپ بەلگىلەت .

③ توردىن Macromedia Dreamweaver MX نى چۈشۈرۈپ قالچىلاڭ .

④ تونۇشتۇرۇلغان مىسالىغا ئاساسەن يىڭى بىر asp ھۆججىتى قۇرۇڭ، تورىيەتتە زىيارەت قىلغان چاغدىكى چىسالانى كۆرسەتسۇن .

⑤ IIS نىڭ مەخسۇس كىتابلىرىدىن پايىدىلىنىپ) ئوپلاپ بېقىڭ، asp ھۆججىنى چوقۇم C:\Inetpub\wwwroot گە ساقلاش كېرە كەمۇ؟ باشقۇقا ھۆججەت قىسىقچىقا ساقلاشىقىمۇ بولامدۇ؟

## 3-باب VBScript نىڭ تاييانچىسى ----

بۇ بابنىڭ مۇھىم نۇقتىسى:

- ئۆزگەرگۈچى مىقدارنى ئىنقالاش، قىممەت بىرىش، نام بىرىش قائىدىسىنى پىشىشىق بىلۋېلىش .
- ماتىماتكىلىق ھىسابلاش بەلگىسى، ئۇلاپ ھىسابلاش بەلگىسى، سېلىشتۇرۇپ ھىسابلاش بەلگىسى ۋە بىرقانچە لوگىكىلىق ھىسابلاش بەلگىلىرىنى پىشىشىق بىلۋېلىش.
- ئايلاندۇرۇش فۇنكىسىلىرىدىن CDate، CInt، CSrt، قاتارلىقلارنى پىشىشىق بىلۋېلىش.
- ھەرپ-بەلگەفۇنک سىلىرىدىن Ucase، Lcase، Replace، Trim، Mid، Len، قاتارلىقلارنى پىشىشىق بىلۋېلىش .
- چىسالابىلەن ۋاقت فۇنک سىلىرىدىن Weekday، Now، Time، قاتارلىقلارنى پىشىشىق بىلۋېلىش.
- ماتىماتكىلىق فۇنكىسىلىەردىن Int، Rnd، قاتارلىقلارنى پىشىشىق بىلۋېلىش.
- تارماق پروگرامما ۋە فۇنكىسىلىەرنى ئىنقالاش، تەڭشەپ ئىشلىتىش، شەكلىي پارامىتروھ ئەمەلىي پارامىترلارنى پىشىشىق بىلۋېلىش.
- دەۋرىيلىك دەۋرىيلىك جۇملىسى، Do...Loop، For...Next دەۋرىيلىك جۇملىسىنى پىشىشىق بىلۋېلىش.

### 1-3. تاييانچى تىل ھەققىدە

تاييانچى تىل دېگىنمىز : HTML تىلى ۋە VisualBasic، Java قاتارلىق ئالىي دەرىجىلىك تىللار ئارسىدا تۈرىدىغان بىرخىل تىل .

ئۇنىڭ ئالىي دەرىجىلىك تىللارغا يېقىن تۇرىدۇ، لېكىن ئالىي دەرىجىلىك تىللارغا سېلىشتۇرغاندا ئۆگىنىش ئاسان، ئالىي دەرىجىلىك تىللارداكى كۈچلۈك ئىقتىدارغا ئىگە ئەمەس .

Asp تاييانچى تىل ئەمەس، بىراق ئۇ HTML بېتىگەسىڭدۇرۇلگەن تاييانچى تىلىنى ئىجرا بولۇش مۇھىتى بىلەن تەمىنلىگەن . asp پروگراممىللەردادا ئىشلىلىدىغان تاييانچى تىللاردا JavaScript، VBScript قاتارلىق تىللار بار، مۇۋاپىقىrac بولغۇنى .

VBScript تىلى بىۋاستە (Visual Basic) VB نى منبە قىلغان ، بىرشارىدا كەڭ تارقالغان، ئۆگىنىش ئاسان تىللارنىڭ بىرى، پروگرامما لايىھەشتە ئىقتىدارى كۈچلۈك، VBScript ئۆگىنىشنى داۋاملاشتۇرۇش ئۈچۈن VB تىلىنى ئۆگىنىش كېرمك . بۇكتابتا ئاساسلىقى VBScript تۈنۈشتۈرۈلدۇ.

تاييانچى تىلىنى مۇلازىمەتچىدىمۇ، ئابونىتىمۇ ئىجراقلىشقا بولىدۇ، ئادەتتە asp پروگراممىللەردا VBScript جۇملىسى مۇلازىمەتچىدە ئىجرا بولىدۇ، ئاممىباب قىلىپ ئېيتقاندا؛ تاييانچى تىل جۇملىللەرى <%> ئىچىگە يېزىلىدۇ، بەزىدە مەلۇم ئېھتىياج توپىيەيلىدىن ئابونىتىمۇ ئىجراقلىشقا بولىدۇ. VBScript نىڭ گرامماتىكسىنى ئادىدىي قىلىپ تۈنۈشتۈرۈمىز .

### 2-3. VBScript كودنىڭ ئاساسلىق شەكلى

ئادەتتە asp پروگراممىسا VBScript جۇملىسىنى مۇلازىمەتدا ئىجرا قىلىشقا بولىدۇ :  
بۇنىڭ ئىشكى خىل ئۇسۇلى بار :  
1- خىل ئۇسۇل :

<%VBScript كودى %>

2- خىل ئۇسۇل :

```
<Script Language="VBScript" Runat="Server">
VBScript      كودي
</Script>
```

ئادەتىه **asp** پروگراممىلىرىدا 1- خىل ئۇسۇل كۆپ ئىشلىتلىدۇ، 2- خىل ئازسانا ئىشلىتلىدۇ.



بەزىدە مەلۇم ئېھتىياج تۈپەيلىدىن **VBScript** پروگراممىسى ئابونىتىسىمۇ ئىجراقلىنىدۇ، بۇنىڭ ئۇسۇلى تۇۋەندىكىدەك:

```
<Script Language="VBScript" >
VBScript      كودي
</Script>
```

ئەمەلىيەتتە بۇنىڭ **asp** بىلەن مۇناسىۋىتى يوق، ئالدىن قىسىمۇ مۇشۇنداق ئىشلىتلىدۇ.

### **VBScript .3-3 دىكى سانلىق مەلۇمات تىپلىرى**

C++, VB قاتارلىق ئالىي دەرىجىلىك تىللاردا پۈتون سان، ھەرپ بەلگە، لەيلىمە سان قاتارلىق ئوخشىمىيدىغان سانلىق مەلۇمات تىپلىرى بار، ئەمما **VBScript** دا پەقەت بىر خىل سانلىق مەلۇمات تىپى بولۇپ Variant دەپ ئاتلىدۇ.

Variant بىر خىل ئالاھىدە سانلىق مەلۇمات تىپى، ئىشلىتىش شەكلنىڭ ئوخشىمىاسلىقىغا ئاساسەن ئوخشىمىغان سانلىق مەلۇمات ئۆزچۈرۈلىرىنى ئۆزئىچىگە ئالىدۇ، مەسىلەن: ھەرپ-بەلگىلەر، پۈتون سان، چىسلا... قاتارلىقلار.

بۇئوخشىمىغان سانلىق مەلۇمات تىپلىرىنى تارماق سانلىق مەلۇمات تىپلىرى دەپ ئاتايىمىز. 3-1. جەدۋىلde كۆرسىتىلىدى.

#### **1.3. جەدۋىل: Variant نىڭ تارماق سانلىق مەلۇمات تىپلىرى**

تارماق سانلىق مەلۇمات تىپلىرى	تارماق سانلىق مەلۇمات تىپلىرنىڭ چۈشەندۈرۈلۈشى (قىممەت ئېلىش دائىرسى)
String	ھەرپ-بەلگىلەر
Byte	0 دىن 255 گىچەبۇلغان پۈتون سان
Integer	32,767 دىن 32,768 گىچەبۇلغان پۈتون سان ۋە ھەرپ-بەلگىلەر
Long	2,147,483,647 دىن 2,147,483,648 گىچەبۇلغان پۈتون سان
Single	تاق ئىنقلېتكى لەيلىمە سان
Double	قوش ئىنقلېتكى لەيلىمە سان
Date(Time)	مەلۇم كۈنىدىكى چىسلا بىلەن ۋاقتىنى ئىپادىلەيدۇ.
Boolean	بولئان (راسىت) 【True】 بىلەن يالغان 【False】 نى ئىپادىلەيدۇ
Currency	قىممەت ئېلىش دائىرسى 922,337,203,685,477.5808 دىن 922,337,203,685,477.5807 گىچە
Empty	ئۆزگەرگۈچى مىقدار مۇقىملاشىغاندا ئەگەر بىرگراممىدا سان بولسا قىممەتى 0، ھەرپ - بەلگە بولسا قىممەتى ("") بولىدۇ.
Null	ھەرقانداق ئىناۋەتلىك سانلىق ئۆزگەرگۈچى مىقدارنى ئۆزئىچىگە ئالمايدۇ.
Object	بىرئوييكتىنى ئۆزئىچىگە ئالىدۇ.

ئادەتىكى ئەھۋالدا Variant وە كىللەك قىلغان تارماق سانلىق مەلۇمات تىپى ئۆزلىكىدىن ئايالاندۇرۇلدۇ، لېكىن بەزى ۋاقتتا سانلىق مەلۇمات تىپلىرى ماس كەلمەي خاتالق چىقىدۇ، خوددى بىرتال بىلىقنى بىرئادەمگە قوشسا خاتابولغانىدەك، بۇۋاقتتا VBScript دىكى ئايالاندۇرۇش فۇنكىسىلىرىنى ئىشلىتىپ يۈلۈقان سانلىق مەلۇمات تىپلىرىنى ئايالاندۇرۇشقا بولىدۇ.

### 4.3 VBScript دىكى تۇراقلۇق مىقدار

تۇراقلۇق مىقدار تۇراقلۇق سانلىق قىممەتكە ئىگە، ئۇ ھەرپ-بەلگىلەر، سان، چىسلا قاتارلىق تۇراقلۇق قىممەتلەرگە ۋە كىللەك قىلىدۇ. تۇراقلۇق مىقدار ئىنلىق، ئۆزگەرمەس قىممەتكە ئىگە.

تۇراقلۇق مىقدارنىڭ ئەھمىيىتى شۇكى : پروگراممنىڭ ھەرقانداق بۆلکىدە تۇراقلۇق قىممەتكە ئىگە بولغاچقا پروگرامما تۈزۈش ئاسانلىشىدۇ، مەسىلەن : پروگراممدا  $\pi$  نى ئىپادىلەشتە 1415926.3 قىلىپ ئىپادىلنىدۇ، بۇنداقتا ئاسانلا خاتالق چىقىدۇ، بۇنى يەنمۇ ئاددىيالاشتۇرۇشقا بولىدۇ.

تۇراقلۇق مىقدارنى ئىنقاڭلاشتىرا Const جۇملىسى ئىشلىتىلىدۇ، مەسىلەن :

<%

Const PI=3.1415926

Const ConstString1="中华万岁" " ئىشلىتسەھەرپ-بەلگەتىپلىقلقىنى بىلدۈرىدۇ"

Const ConstDate=#2002-10-12# # ئىشلىتسەۋاقت ياكى چىسلا تىپلىقلقىنى بىلدۈرىدۇ"

%>

خۇددى يۇقاراقى مىسالىدىكىدىك PI ئىنقاڭلاغۇنىدىن كېيىن پروگراممنىڭ باشقا يەرلىرىدە PI ئىشلىتسە قىممىتى 3.1415926 بولۇپ ئىپادىلنىدۇ، مەسىلەن :

<% Const PI=3.1415926

S=PI\*R^2 R چەمبەر رادئۇسىنى ئىپادىلەيدۇ '

%>

تۇراقلۇق مىقدارغا نام بىرشن قائىدىسى پروگرامما لايەھىلەش تىللەرىدا ئومۇمەن ئوخشاش بولۇپ ھەرپ، سان، ئاستى سىزىق بەلگىسى ئىشلىتىلىدۇ، ئەممە تەركىبىدىكى بىرداھەرپ چوقۇم ئىنگلىزچە بولۇشى شەرت، ئارىلىقلرىدا چېكىت ياكى ھىسابلاش بەلگىللىرى قويۇشقا بولمايدۇ، 255 دانەھەرپىتن ئىشىپ كەتسە بولمايدۇ.

**VBScript** دىكى ئاچقۇچلۇق سۆزلەرنى ئىشلىتىشكە بولمايدۇ، ئاچقۇچلۇق



سۆزلەردەپىكىنىمىز: End, Sub, Dim, Request قاتارلىقلار.

كۆپچىلىكىنىڭ پروگرامما تۈزۈشتە ياخشى ئادەت يىتلىدۈرۈشىنى ئۈمىد قىلىملىز، ئەڭ ياخشىسى تېخنىكىلىق ئاتالغۇلارنى قوللىنىڭ، مەسىلەن يۇقارادا كۆرسىتىلگەندەك، تۇراقلۇق مىقدار ئالدىغا Const ئىشلىتسە، بىرقاراپلا تۇراقلۇق مىقدارنىشكەنى بىلۋالىلى بولىدۇ.

دىمەك ئۆزىڭىزنىڭلا ئەممەس باشقا لارنىڭمۇ چۈشىنىشىگىمۇ يول قويۇڭ، ئىسىم ئۆزۈن بولۇپ كەتسە ھېچقىسى يوق، بىراق بەكلا ئۆزۈن بولۇپ كەتمىسىن، بەزىلەرەپىنى چوڭ-كىچك بېزىشقا ئامراق، مەسىلەن: ConstNumber، بىزىلەر ئاساستى سىزىق ئىشلىتىشكە ئامراق، مەسىلەن: const\_nomer، بونىڭدىن سىزىنىڭ قىزىقىشىڭىشنى كۆرۈفالىلى بولىدۇ.

نۇرغۇن ئالىي دەرىجىلىك تىلاردىكىدىك VBScript دىمۇ تۇراقلۇق مىقدارنىڭ رولى تارماق جەرياندا

ۋەئومۇمىي جەرياندا ئوخشاشش بولمايدۇ . تۇرالىق مقدارنىڭ رولى ئۇنىڭ ئورنۇغا باغلۇق بولسادۇ ، ئەگەرتارماق پروگرامما ياكى فونكىسىيە ئىچىدە ئىنقلانىسا پەقەت شۇجەرىاندىلا ئۇنىملىك بولسادۇ ، ئۇنداق بولمسا پۇتۇن هۆججىتسىدە ئۇنىملىك بولسادۇ . دىققەت : بۇيىرەد تۇرالىق مقدار پەقەت بىر تۈرىتەت ھۆججىتى ئىچىدىكى ئومۇمىي جەرياندا ئۇنىملىك ، ئەگەر ئوخشىمىغان تۈرىتەت ھۆججەتلىرى ئارسىدا سانلىق مەلumat يوللاشقا توغرا كەلسە Session ئويپىكتى ياكى باشقا ئوسۇل لاردىن پايدىلىنىمىز، بۇ توغرىسىدا كېيىن ئايىرم توختىلىپ ئوتىمىز .

### 5.3 VBScript دىكى ئۆزگەرگۈچى مقدار

ئۆزگەرگۈچى مقدار دېگىنىمىز : كەسپ نۇقتىسىدىن ئېلىپ ئىتىقاندا ؛ ئىچكى ساقلىغۇچىتىكى سانلىق مەلumat ئادرېسىنىڭ ئىسىمنى كۆرسىتىدۇ . ئۇنىڭ تۇرالىق مقدار بىلەن بولغان پەرقى خېلىلا چوڭ ، تۇرالىق مقدار ئىنق، (خالغانچە بەلگىلەشكە بولىدۇ) قىممىتى ئۆزگەرمەيدۇ، لېكىن ئۆزگەرگۈچى مقدار ئىنقلانغاندىن كېيىن ئەھۇغا قاراب قىممىتى ئۆزگەرسىپ تۈرىدۇ .

ئۆزگەرگۈچى مقدارنى ئىنقلاشتا Dim جۇملىسى ئىشلىتىلىدۇ، مەسىلەن :

```
<% Dim a           بولسابىر ئۆزگەرگۈچى مقدار 'a
Dim a,b,c        بىر Dim جۇملىسى بىلەن بىرقانچە ئۆزگەرگۈچى مقدارنى ئىنقلاشقا بولىدۇ 'b
%>                بۇچاغدا ئۆزگەرگۈچى مقدار ئارىلدىقلرىغا يەش قويۇپ ئايىلىدۇ 'c
          تەرىپىدە بولۇپ فورملا شەكلى ئارقىلىق ئىپادىلەشكىمۇ بولىدۇ . مەسىلەن :
```

```
<% a=10+20*3
b="中国"
%>
          ئۆزگەرگۈچى مقدارغا قىممەت بىرىشمۇ نۇرغۇن ئالىي دەرىجىلىك تىللاردا ئوخشىشىپ كېتىلىدۇ، ئۆزگەرگۈچى مقدار تەڭلىك بەلگىسىنىڭ سول تەرىپىدە، قىممىتى تەڭلىك بەلگىسىنىڭ ئوك ئەرىپىدە بولۇپ فورملا شەكلى ئارقىلىق ئىپادىلەشكىمۇ بولىدۇ . مەسىلەن :
```

```
<%
Dim a,b,c           ئۈچ دانە ئۆزگەرگۈچى مقدار ئىنقلاندى 'a
a =5               a غا قىممەت بىرىلىدى 'b
b =5               b غا قىممەت بىرىلىدى 'c
c=a+b             a بىلەن b نىڭ يىغىندىسى c بولىدىغانلىقى ئىسپاتلاندى 'c
%>
```

دا ئۆزگەرگۈچى مقدارنى ئالدىن ئىنقلىم مىسىمۇ بولىدۇ، قىممەت بىرىلگەندىن كېيىن ئۆزلىكدىن ئىنقلىنىلىدۇ، بۇ تەرىپى ئاسان، ئەمەلىيەتتە بۇيرئاۋار بېچىلىق، ئەگەر ئەتىيات سىزلىقتن خاتا كىرگۈزۈلەسە يىڭى بىر ئۆزگەرگۈچى مقدارها سىلى بولىدۇ، بۇنداقتا پروگراممىدا خاتالىق كۆرۈلىدۇ، بۇ خىل خاتالىقنى ئىزدەپ تېپىش ناھايىتى قىين، كۆپچىلىك بۇندىن كېيىن ئۆزگەرگۈچى مقدار ئىشلەتكەنە ئىنقلغانلىدىن كېيىن ئىشلىتىشكە ئادەتلەنىشى كىرە ك.

ئەگەر بارلىق ئۆزگەرگۈچى مقدارلارنى مەجبۇرىي ئالدىن ئىنلىكماقچى بولساق asp بارلىق asp جۇملىللەرنىڭ ئەڭ بېشىغا Option Explicit جۇملىسىنى قوشىمىز، بۇ جۇملىنىڭ مەنسى «بارلىق ئۆزگەرگۈچى مقدارلارنى ئالدىن ئىنلاش زورۇر» دېگەنلىك بولىدۇ . مەسىلەن :

<%

### Option Explicit

Dim a,b,c

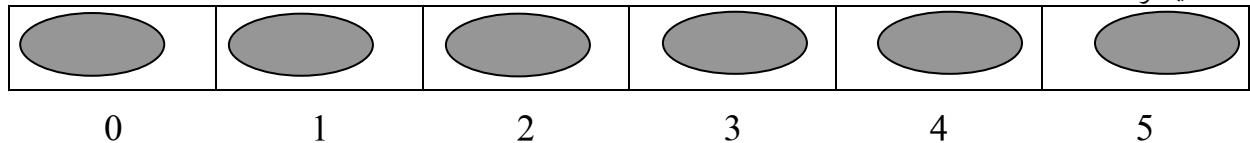
ئۆچ دانه ئۆزگەرگۈچى مقدار ئىنلانىدى '

a =2

قىممەت بىرىلدى '

%>

ئۆزگەرگۈچى مقدارغا نام بىرىش قائىدىسى ۋە ئۆزىنىڭ رۇلى تۈراقلق مقدارنىڭكىگە ئوخشاش ، بۇ يەردە قايىتا بايان قىلمایمیز .



1-3. رىسم : سان گۇرۇپىسىنىڭ ئېبرازلىق ئېپادىلىنىشى

### VBScript .6-3 دىكى سان گۇرۇپىسى

سان گۇرۇپىسى دېگىنىمىز : كەسپى ئاتالغۇ بولۇپ ئىچكى ساقلىغۇچتا ساقلانغان بىرىلۈرۈش سانلىق مەلۇمات ئادرېسىنىڭ ئىسمىنى كۆرسىتىدۇ . ئاددىي قىلىپ ئېيتقاندا ئوخشاش بىرقاتار تۇخۇم شەكلى تىزىلغان بولسا (3-1. رىسىمىدىكىدەك) بىزەرىرىشە كەن ئىچىدىكى تۇخۇمۇنى پەقەت رەت نومۇرغا ئاساسەن ئىزدىسەك خالىغان تۇخۇمۇنى ئىزدەپ تاپالايمىز .

سانلىق مەلۇماتلار گۇرۇپىسىغا نام بىرىش، ئىنلاش، قىممەت بىرىش ۋە ئىسپاتلاش ئۆزگەرگۈچى مقدارنىڭكىگە ئوخشىشىپ كېتىدۇ، ئوخشىشىمىدەغان يىرى : سانلىق مەلۇماتلار گۇرۇپىسىنىدىكى ئىنلىنىدىغان تۈرلەر سانى، تۆۋەندە ئاددىي بىر مىسال كۆرۈپ ئۆتەيلى :

<% Dim a(3) سانلىق مەلۇمات گۇرۇپىسىنىلىنىدىغان تۈرسانى تۆت '

a (0)=1 بىرىنچى ئۆزگەرگۈچى مقدارغا قىممەت بىرىلدى '

a (1)=2 ئىككىنچى ئۆزگەرگۈچى مقدارغا قىممەت بىرىلدى '

Sum= a(0)+a(1) <%> ئۆزگەرگۈچى مقدار Sum غا قىممەت بىرىلىپ ئىسپاتلاندى '

VBScript دا سانلىق مەلۇمات گۇرۇپىسى 0 دىن باشلاپ ھىسابلىنىدا، شوڭا يۇقارقى سانلىق



مەلۇمات گۇرۇپىسى (3) a دا ئۆچ ئەمەس، تۆت تۇر بار .

كۆپ قاتلاملىق سانلىق مەلۇماتلار گۇرۇپىسىنى ئىنلاشىقىمۇ بولىدۇ ، مەسىلەن : دائىم ئىشلىلىدىغان ئىككى قاتار سانلىق مەلۇماتلار گۇرۇپىسى شاھمات تاختىسىغا ئوخشىشىپ كېتىدۇ، تۆۋەندە بىر مىسال كۆرۈپ ئۆتەيلى :

بىردا ئۆچ قۇر، بەش ئىستون بولغان ئىككى قاتلاملىق سانلىق مەلۇماتلار گۇرۇپىسىنى ئىنلايلى :

<% Dim a(2,4) بىردا ئىككى قاتلاملىق سانلىق مەلۇمات گۇرۇپىسى ئىنلانىدى '

a (1,2)="大家好" قىممەت بىرىلدى '

%>

يەنە ئۇزۇن ئۆزگەرلىچان سانلىق مەلۇمات گۇرۇپىسى ۋە ھەركەتچان سانلىق مەلۇمات گۇرۇپىسىنى

ئىنقالاشقا بولىدۇ، ئىنقلىغان ۋاقتىتا سانلىق مەلۇمات گۈرۈپىسىدىكى تۈرلەر سانى ئىنقى بولمىسا كېيىن تۈزىتىپ قويۇشقا بولىدۇ، مەسىلەن :

<% Dim a( )	بىردا نە سانلىق مەلۇمات گۈرۈپىسى ئىنقالاندى
ReDim a (3)	قايىتىدىن ئىنقالاندى'
a (3)="北京"	
ReDim a (5)	ئەگەر خالسىڭىز Redim نى كۆپ قېتىم ئىشلىتىپ
a (5)="大学" %>	سانلىق مەلۇمات گۈرۈپىسى ئىنقالاشقا بولىدۇ'

دېقىھەت : ReDim سانلىق مەلۇمات گۈرۈپىسىدىن كېيىن كەلسە ئەسلىدىكى بەزى سانلىق قىممەتلەر پۈتۈنلىي ئۆچۈرۈلەنلىدۇ، ئەگەر ئەسلىدىكى سانلىق مەلۇماتلار تۈرلىرىنى ساقلاپ قالماقچى بولساق ReDim Preserver a(5) جۇمىسىنى ئىشلەتسەك بولىدۇ.

### 7.3 VBScript دىكى ھسابلاش بەلگىسى

Visual Basic VBScript دىكى ھەرخىل ھسابلاش بەلگىلىرى قوللىنىغان، ھسابلاش بەلگىلىرى ماتىماتىكىلىق ھسابلاش بەلگىسى، سېلىشتۈرۈپ ھسابلاش بەلگىسى، لوگىكىلىق ھسابلاش بەلگىسى ۋە ئۇلاب ھسابلاش بەلگىسىنى ئۆزئىچىگە ئالىدۇ.

بۇنىڭ ئىچىدە ماتىماتىكىلىق ھسابلاش بەلگىسى ھسابلىنىغان ئىپادىنى ئۇلاشتا ئىشلىتىلىدۇ، سېلىشتۈرۈپ ھسابلاش بەلگىسى سانلىق قىممەت ۋە ئۆيىكتىلارنى سېلىشتۈرۈشتا ئىشلىتىلىدۇ، لوگىكىلىق ھسابلاش بەلگىسى لوگىكىلىق ئۆزگۈرۈشچان مقدارلارنى ئۇلاشتا ئىشلىتىلىدۇ، ئۇلاب ھسابلاش بەلگىسى ئىككى ھەرپ - بەلگىنى ئۇلاشتا ئىشلىتىلىدۇ.  
ھەرخىل ھسابلاش بەلگىلىرى تۆۋەندىكى جەدۋەلدە چۈشەندۈرۈلدى.

#### a.2-3. جەدۋەل : ھەرخىل ھسابلاش بەلگىلىرى ۋە ئۇلارنىڭ مەنسىسى

ماتىماتىكىلىق ھسابلاش بەلگىسى		سېلىشتۈرۈپ ھسابلاش بەلگىسى		لوگىكىلىق ھسابلاش بەلگىسى		ئۇلاب ھسابلاش بەلگىسى	
بەلگە	مەنسىسى	بەلگە	مەنسىسى	بەلگە	مەنسىسى	بەلگە	مەنسىسى
+	قووش	=	تەڭ	Not	ئەممەس	+	ئىككى ھەرپ بەلگىنى ئۇلايدۇ
-	ئېلىش	>	چۈڭ	And	ۋە، بىلەن	&	ئىككى ھەرپ بەلگىنى ئۇلايدۇ، "بىلەن ئوخشاش
*	كۆيەيتىش	<	كىچىك	Or	ياكى		
/	بۇلۇش	>=	چۈڭ ياكى تەڭ	Xor	پەرقى		
\	بۇلۇنمىنى پۈتۈنلەش	<=	كىچىك ياكى تەڭ	Eqv			
<b>Mod</b>	قالدۇقنى تېپىش	<>	تەڭ ئەممەس	Imp			
<sup>^</sup>	دەرىجىگە كۆنۈرۈش	<b>Is</b>	ئىككى ئۆيىكتىنى سېلىشتۈرۈغاندا ئوخشاشلىق بارمۇ-يوق؟				



<sup>①</sup> لا زنگاڭ قىسىچە چۈشەندۈرۈلىشى *Xor, Mod, Eqv, Imp*

قالدۇقىنى تىپش ئەملى:

مەسىلەن:

$$10 \bmod 5 = 0$$

$$10 \bmod 3 = 1$$

$$12 \bmod 4.3 = 0$$

$$12.6 \bmod 5 = 3$$

*Xor* لوگىكىلىق ھىسابلاش ئەملى:

بۇ ئەمەلدە ھەرئىككى تەرىپ راست ياكى ھەرئىككى تەرىپ يالغان بولسا يالغان قىممەت قايتىندۇ، خالغان بىرتهرىپ راست، يەنە بىرتهرىپ يالغان بولسا راست قىممەت قايتىندۇ.

مەسىلەن:

*Dim A, B, C, D, MyCheck*

$A = 10: B = 8: C = 6: D = Null$  دەسلىپكى قىممەت بىرىش '

$MyCheck = A > B \text{ Xor } B > C$  قىممەت قايتىندۇ '

$MyCheck = B > A \text{ Xor } B > C$  قىممەت قايتىندۇ '

$MyCheck = B > A \text{ Xor } C > B$  قىممەت قايتىندۇ '

$MyCheck = B > D \text{ Xor } A > B$  قىممەت قايتىندۇ '

$MyCheck = A \text{ Xor } B$  '

*EqV* (1) لوگىكىلىق ئەمەل بەلگىسى (سېلىشتۇرۇش رۇلى)

بۇ ئەمەلدە ھەرئىككى تەرىپ راست ياكى ھەرئىككى تەرىپ يالغان بولسا راست قىممەت قايتىندۇ، خالغان بىرتهرىپ راست، يەنە بىرتهرىپ يالغان بولسا يالغان قىممەت قايتىندۇ.

مەسىلەن:

*Dim A, B, C, D, MyCheck*

$A = 10: B = 8: C = 6: D = Null$  قىممەتنى دەسلىپلەشتۈرۈش '

$MyCheck = A > B \text{ Eqv } B > C$  قىممەت قايتىندۇ '

$MyCheck = B > A \text{ Eqv } B > C$  قىممەت قايتىندۇ '

$MyCheck = A > B \text{ Eqv } B > D$  قىممەت قايتىندۇ '

$MyCheck = A \text{ Eqv } B$  '

*EqV* (2) لوگىكىلىق ئەمەل بەلگىسى (سېلىشتۇرۇش رۇلى)

بۇئىمە لدە ھەرئىك كى تەرىپ را سىت ياكى ھەرئىك كى تەرىپ يالغان بولسا را سىت قىممەت قايتىدۇ، خالغان بىرتهرىپ راست، يەنە بىرتهرىپ يالغان بولسا يالغان قىممەت قايتىندۇ.

<sup>①</sup> «بارخان» تور پېتىدىن ئېلىتىدى.

### b-2-3 . جەدۋەل Imp , Xor ، Eqv: لازىڭ قىسىچە چۈشەندۈرۈلىشى

لۇگىكلىق ئەمەل Eqv بەلگىسى(2)			لۇگىكلىق ئەمەل بەلگىسى(1) Eqv			لۇگىكلىق ھىسابلاش ئەملىنى Xor		
قايىتقان قىممەت	ئۇڭ تەرىپ	سول تەرىپ	قايىتقان قىممەت	ئۇڭ تەرىپ	سول تەرىپ	قايىتقان قىممەت	ئۇڭ تەرىپ	سول تەرىپ
True	True	True	True	True	True	False	True	True
False	False	True	False	False	True	True	False	True
Null	Null	True	False	True	False	True	True	False
True	True	False	True	False	False	False	False	False
True	False	False						
True	Null	False						
True	True	Null						
Null	False	Null						
Null	Null	Null						

مەسىلەن:

$A = 10: B = 8: C = 6: D = Null$  قىممەتنى دەسىلەپلەشتۈرۈش '

$MyCheck = A > B \text{ Imp } B > C$  ' قىممەت قايىسىدۇ True.

$MyCheck = A > B \text{ Imp } C > B$  ' قىممەت قايىسىدۇ False.

$MyCheck = B > A \text{ Imp } C > B$  ' قىممەت قايىسىدۇ True.

$MyCheck = B > A \text{ Imp } C > D$  ' قىممەت قايىسىدۇ True.

$MyCheck = C > D \text{ Imp } B > A$  ' قىممەت قايىسىدۇ Null.

$MyCheck = B \text{ Imp } A$  '

ئۇلاب ھىسابلاش بەلگىسى بىلەن ماتىماتىكلىق ھىسابلاش بەلگىسى ئەمەل كۆپ ئىشلىتىلىدۇ، مەسىلەن :  
<%

Sum=a^2+b^2 بىلەن b نىڭ كۈزۈلتۈرنىڭ يېغىنىسىنى ھىسابلاش '

StrTemp="欢迎" & user\_name ' بىلەن user\_name نى ئۇلاب ھىسابلاش ' 欢迎"

StrTemp="欢迎" + user\_name ' +"ئىشلىتىسىمۇ ئوخشاش ئۇلاب ھىسابلىنىدۇ'  
%>

سېلىشتۈرۈپ ھىسابلاش بەلگىسى دائىم ئىككى سانىنى، ئىككى ھەرپ-بەلگىنى، ياكى ئىككى چىسلانى سېلىشتۈرۈشىنى ئىشلىتىلىدۇ.

ئادەتتە ھۆكۈم قىلىش جۇملىسى ئىشلەتكەندە، مەسىلەن :

<%

Result=a>b ئۆزگەرگۈچى مقدار a بىلەن b سېلىشتۈرۈلدى '

If a>b Then '(True) Resul كۈچكە ئىگە ھۆكۈم قىلىش جۇملىسىدە b دىن a چۈڭ بولسا

ئاستى قوردىكى جۇملە ئىجرا بولىدۇ '

%>

لوگىكىلىق ھىسابلاش بەلگىسى ئارقىلىق لوگىكىلىق ھىسابلاش ئېلىپ بېرىلىدۇ، دائىم  
ئىشلىتلىدىغانلىرى And,Or,Not  
تۇۋەندە مىسال بىلەن چۈشەندۈرىمىز :

<%

Result=a And b ' ئۆزگەرگۈچى مقدار a بىلەن b نىڭ ھەر ئىككىسى كۈچكە ئىگە (True) بولسا ' Resul  
' مۇ كۈچكە ئىگە (True)

Result=a Or b ' ئۆزگەرگۈچى مقدار a ياكى b نىڭ بىرى كۈچكە ئىگە (True) بولسا ' Resul  
' مۇ كۈچكە ئىگە (True)

Result=Not a ' ئۆزگەرگۈچى مقدار a كۈچكە ئىگە (True) بولسا ' Resul  
' كۈچكە ئىگە ئەمەس (False)، ئۆزگەرگۈچى مقدار a كۈچكە ئىگە بولماسا  
' كۈچكە ئىگە (False)

%>

ئۈبرازلىق قىلىپ چۈشەندۈرەيلى : "And"نىڭ مەنسىي "بىلەن" ، "Or"نىڭ مەنسىي "ياكى" ، "Not"نىڭ  
مەنسىي "ئەكسىچە" .

لوگىكىلىق ھىسابلاش بەلگىسى بىلەن ماتىماتىكىلىق ھىسابلاش بەلگىسى دەۋرىيلىك جۇملىسى ۋە  
ھۆكۈم جۇملىسىدە دائىم ئىشلىتلىدۇ، پۇختا بىلۇشىلۇ.

بىر ئىپادە كۆپىلگەن ھىسابلاش بەلگىلىرىنى ئۆزىچىگە ئالغاندا ئاۋۇل ماتىماتىكىلىق ھىسابلاش بەلگىسى  
ئاندىن ئۇلاب ھىسابلاش بەلگىسى ئاندىن سېلىشتۈرۈپ ھىسابلاش بەلگىسى ئەڭ ئاخىردا لوگىكىلىق  
ھىسابلاش بەلگىسى بويىچە ھىسابلىنىدۇ. ئوخشاشلا بىرخىل ھىسابلاش بەلگىسى كەلگەندە سولدىن-ئۇڭغا تەرتىپ  
بويىچە ھىسابلىنىدۇ.

كۆيچىلىكىنىڭ سەمىگە سالىدىغىنىم - - ئەمەلىيەتتە قوللانغاندا مۇقىم مۇشۇ تەرتىپكىلا ئېسىلىۋالمائى ( ) دىن  
پايدىلىنىپ بۇخىل تەرتىپنى ئۆزىپەتىياجىمىزبويىچە ئۆزگەرتىسىك بولىدۇ.  
ئەمەلىيەتتە بۇ ئالگىبرا دا ئۆگەنگەن ھىسابلاش تەرتىپ بىلەن ئوخشاش .

### 8.3 فۇنكىسىلىرى VBScript

فۇنكىسىيە دېگىنىم-- ئۆگىنپ ئوتکەن تىرىگىنومىلىك فۇنكىسىيە بىلەن ئوخشىشىپ كېتىدۇ.  
باشقىلار بەزى مۇرەككەپ ھىسابلاشلارنى بىرلا فۇنكىسىيگە ئايلاندۇرغان، سىز ئىچكى قىسىمدا  
(بومۇرەككەپ ھىسابلاش جەريانىنىڭ) قانداق ھىسابلىنىدىغانلىقىنى بىلدىشكىزىز ھاجەتسىز، پەقت  
ئىشلىتىشنى بىلۇشىشكىزلا كۇپايە. فۇنكىسىيە ئىشلەتكەندە نۇرغۇن ۋاقتىنى تىجهپ قالغىلى بولىدۇ،  
Visual Basic دىكى بەزى فونكىسىلىر قوللىنىلغان، تۇۋەندە دائىم ئىشلىتلىدىغان  
بىرقانجە فۇنكىسىينى ئىشلىتىشنى چۈشەندۈرىمىز .

#### 8.3.1. ئايلاندۇرۇش فۇنكىسىلىرى

ئادەتتە ئۆزگەرگۈچى مقدار ۋە كىلىلىك قىلغان سانلىق مەلۇماتنىڭ تىپى ئاپتوماتىك ئۆزگەرپ مۇۋاپق سانلىق  
مەلۇمات تىپى شەكىللەندۈرىدۇ، بىراق بەزىدە ئاپتوماتىك ئۆزگەرسىمۇ پەيدا بولغان سانلىق مەلۇمات تىپى ماسلاشمای

خاتالق چقىدۇ بۇچاغادا سانلىق مەلۇمات تىپنى فۇنكسىيە ئىشلىتىپ ئايالاندۇرۇشقا مەجبۇر بولىمىز ، دائم ئىشلىتىلىدىغان سانلىق مەلۇمات تىپنى ئايالاندۇرۇش فۇنكسىيلىرى 3-3. جەدۋىلە كۆرسىتىلىدى .

### 3-3. جەدۋەل : دائم ئىشلىتىلىدىغان سانلىق مەلۇمات تىپنى ئايالاندۇرۇش فۇنكسىيلىرى

فۇنكسىيە	ئقتىدارى
CStr(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات تىپنى ھەرپ-بەلگە تىپغا ئايالاندۇرىدۇ .
CDate(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات تىپنى چىسلا تىپغا ئايالاندۇرىدۇ .
CInt(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات تىپنى يۈتۈن سان تىپغا ئايالاندۇرىدۇ .
CLng(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات ئۇزۇن پۈتۈن سان تىپنى تىپغا ئايالاندۇرىدۇ .
CSng(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات تىپنى Single تىپغا ئايالاندۇرىدۇ .
CDbl(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات تىپنى Double تىپغا ئايالاندۇرىدۇ .
CBool(Variant)	نۇۋەتسىكى سانلىق مەلۇمات تىپنى بولىئان تىپغا ئايالاندۇرىدۇ .

تۇزۇندا مىسال بىلەن چۈشەندۈرۈمىز :

<% Num1=666

StrWelcome=" سىز " & Cstr(num1) & " سىچى قېتىملىق مەھمان "%>

يۇقادىرىكى مىسالدا Num1 بۇتۇن سان تىپلىق ئۆزگەرگۈچى مقدار بولۇپ CStr(فۇنكسىيىسى بىلەن ھەرپ-بەلگە تىپقا مەجبۇرىي ئايالاندۇرۇلدى .



چۈشەندۈرۈش :

فۇنكسىيە ئۆزگەنگەندا پارامىتر (ئۆزگەرگۈچى مقدار قىممىتى) بىلەن فۇنكسىيگە دىققەت قىلىش كېرەك، بۇمىسالدا Num1 ئۆزگەرگۈچى مقدار CStr فۇنكسىيە، ئۇنىڭدىن سىرت فۇنكسىيە بىلەن ئۆزگەرتىلگەن (ياكى ئالماشتۇرۇلغان) قىممەت تىپغا دىققەت قىلىش كېرەك . بۇمىسالدا قايتۇرۇلغان قىممەت تىپى --- ھەرپ-بەلگە تىپ .

### 3-8-2. ھەرپ-بەلگە فۇنكسىيلىرى

Asp داپروگرامات ئۆزىگەندا ئەڭ كۆپ ئىشلىتىلىدىغاننى يەنلا ھەرپ-بەلگەرەدۇر. ئالا يلىق : ئابونتلارنى تىرىملىغاندا كرگۈزۈلگەن ئىسىم، مەخپى نومۇر ..... قاتارلىقلار، يەن سۆز قالدۇرۇش دەپرسىدىكى قالدۇرۇلىدىغان سۆز تىمىسى ، مەزمۇنى، سۆز قالدۇغۇچى ئىسىمى قاتارلىقلار ..... ھەممىسى ھەرپ-بەلگە قاتاردا بىرتەرپ قىلىنىدۇ بىز ھەممىشە ھەرپ-بەلگە فۇنكسىيلىرىنى قوللىنىپ ھەرپ-بەلگەرنىڭ باش ئاخىرىنى ئۆزۈش، چوك-كىچىك يېزىلىشىنى ئۆزگەرتىش قاتارلىق مەشغۇلاتلارنى قىلىمىز . دائم ئىشلىتىلىدىغان ھەرپ-بەلگە فۇنكسىيلىرى 3-4. جەدۋىلە كۆرسىتىلىدى .

### 4-3. جەدۋەل : دائم ئىشلىتىلىدىغان ھەرپ-بەلگە فۇنكسىيەلرى ۋە ئۇلارنىڭ ئقتىدارلىرى

فۇنكسىيە	ئىشلىتىش ئۇسۇلى	ئقتىدارى
Len	Len(String)	ھەرپ-بەلگىنى سانايدۇ .
Trim	Trim(String)	ھەرپ-بەلگىنىڭ ئىككى تەرىپىدىكى بوشلۇقنى تاشلىۋىتىدۇ .
Ltrim	Ltrim(String)	ھەرپ-بەلگىنىڭ ئالدىدىكى بوشلۇقنى تاشلىۋىتىدۇ .
Rtrim	Rtrim(String)	ھەرپ-بەلگىنىڭ كەيندىكى بوشلۇقنى تاشلىۋىتىدۇ .

Mid	Mid(String,3,4)	هەرپ-بەلگە String دىن سول تەرەپ 3- ئورۇندىن سول تەرەپقا راپ 4 دانە هەرپ-بەلگىنى ئۆزۈپ ئالدى، قىالدۇرۇۋېتلىسە 3-ئورۇندىن ئاخىرغىچە بولغان هەرىيەرنى ئۆزۈپ ئالدى.
Left	Left(String, 3)	هەرپ-بەلگە String دىن سول تەرەپتن 3 دانە هەرىپنى ئۆزۈپ ئالدى.
Right	Right(String, 5)	هەرپ-بەلگە String دىن ئۆڭ تەرەپتن 5 دانە هەرىپنى ئۆزۈپ ئالدى.
LCase	LCase(String)	هەرپ-بەلگە String دىكى ھەممە ھەرىپنى چوڭ بېزىلشى بىلەن كۆرسىتىدۇ.
UCase	UCase(String)	هەرپ-بەلگە String دىكى ھەممە ھەرىپنى كچك بېزىلشى بىلەن كۆرسىتىدۇ.
StrComp	StrComp(String1, String2)	بىلەن String1 ئى سېلىشتۈرۈدۇ، ئەگەر ئوخشاش بولسا قىممەت 0 بولدى.
InSrt	InSrt(String1, String2)	هەرپ-بەلگە String1 ئىچىدە String2 باربۇلساسول تەرەپتن قانچىنچى ئورۇندا ئىكەنلىكىنى كۆرسىتىپ بىرلىدۇ.
Split	Split(String1,delimiter)	هەرپ-بەلگە String1 ئىچىدە delimiter دىن قانچىسى باربۇلسا delimiterنى چېڭىرا قىلىپ String1 ئى شۇنچە بولەككە بولىدۇ، ئەگەر delimiter قىالدۇرۇۋېتلىكەن بوش ئورۇندىن قانچىسى بولسا بوش ئورۇنى چېڭىرا قىلىپ شۇنچە بولەككە بولىدۇ.
Replace	Replace(String,find,replacewith)	هەرپ-بەلگە String ئىچىدە find ئى نى ئىزدەپ ئۇنى replacewith گە ئالماشتۇرۇشتىدۇ.

تۆۋەندە مىسال سۆزلىيەمىز :

<%

```
StrTemp=Mid("This a good book",8,4)      قىممىتى good بولىدۇ ' StrTemp
StrTemp=Trim("    VBScript    ")           قىممىتى VBScript بولىدۇ ' StrTemp
StrTemp=Ucase("jjshang")                  قىممىتى jjshang بولىدۇ ' StrTemp
StrTemp=InStr("abc@263.net","@")          قىممىتى 1-قىتىمدا4 بولىدۇ ' StrTemp
StrTemp=Replace("abcd","ab","*")          قىممىتى cdb*cdb بولىدۇ ' StrTemp
%>
```

يۇقارقى مىسالدا Trim فۇنكىسىسى بىلەن هەرپ-بەلگىنىڭ ئىككى تەرىپىدىكى بوشلۇق چىقىرىۋېتلىدى، ئادەتتە ئابونىتلار توردا تىزىملا تاقاندا ئۆزىنىڭ ئۆچۈلۈرنىڭ كەينىدىن بوشلۇق كىرگۈزۈپ قويۇشى مۇمكىن، بۇ چاغدا مۇشۇ فۇنكىسىدىن پايدىلىنىپ ئارتۇق كىرگۈزۈلگەن بوشلۇقنى چىقىرىۋەتسەك بولىدۇ. InSrt فۇنكىسىسىدىن پايدىلىنىپ مەلۇم مەزمۇنى ئىزدەشىكە بولىدۇ، مەسىلەن ئابونىت E-mail ئادرېسىنى توغرا كىرگۈزدىمۇ-بوق؟ بۇنى تەكشۈرۈشتە .

Split فۇنكىسىسى سەھل مۇزە كەپرەق، بۇ فۇنكىسىسىدىن پايدىلىنىپ هەرپ-بەلگىلەرنى گۇرۇپپىلاشقا بولىدۇ. 1- مىسالغا قاراڭ :

### 1-3. مسال (3-1.asp) هەرپ بەلگىلەرنى گۇرۇپپلاش

```
<% Option Explicit %>
<html>
<head>
<title> ھەرپ بەلگىلەرنى گۇرۇپپلاش </title>
</head><body>
<%
Dim MyString
MyString = Split("VBScript*is*good!", "*")
Response.write MyString(0) & "<P>"
Response.write MyString(1) & "<P>"
Response.write MyString(2)
%>
</body>
</html>
```

پروگراممىنىڭ ئىجرا بولۇش نەتىجىسى 2-3. رەسمىدە كۆرسىتىلگەندەك :



: 2-3 رەسم

3-1.asp پروگراممىسى ئىجرا  
بولغاندىكى كۆرفۇش ←

چۈشەندۈرۈش : MyString<sup>(1)</sup> نىڭ ئىنلىكىنىڭ شەكلىگە دىققەت قىلىڭ، خۇددى بىرئۆزگەرگۈچى مىقدارنى ئىنلىغاندىكى ئىنلىكىنى يېمىز.  
② بۇيەرىدىكى <P> بۆلەك ئايىلىشنى ئىيادىلەيدۇ (ئايتوماتكى قۇر ئالمىشىدۇ).



### 3-8-3. چىسلاپلەن ۋاقت فۇنكىسىسى

VBScript تا چىسلاپلەن ۋاقت فۇنكىسىسىدىن پايدىلىنىپ ھەرخىل شەكلىدىكى چىسلاپلەن ۋاقت ئۇچۇزلىرىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ. مەسىلەن : سۆزقالدىۇرۇش دوسكىسى پروگراممىسىدا سۆزقالدىۇرۇلغان چاغدىكى چىسلانى

خاتېر بىلەشتە Date فۇنكىسىسى ئىشلىتىلىدۇ . دائم ئىشلىتىلىدىغان فۇنكىسىلىرى 3-5. جەدۋەل بىرىلدى .

### 5.3. جەدۋەل: دائم ئىشلىتىلىدىغان چىسلاپىلەن ۋاقت فۇنكىسىلىرى ۋە ئۇلارنىڭ چۈشەندۈرۈشى

فۇنكىسىيە	ئىشلىتىش ئۆسۈلى	چۈشەندۈرۈش
Now	Now()	سىستېمىنىڭ ھازىرقى چىسلاسسى بىلەن ۋاقتىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Date	Date()	سىستېمىنىڭ ھازىرقى چىسلاسسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Time	Time()	سىستېمىنىڭ ھازىرقى ۋاقتىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Year	Year()	مۇئىيەن چىسلانىڭ يىل ئايىمىسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Month	Month()	مۇئىيەن چىسلانىڭ ئاي ئايىمىسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Day	Day()	مۇئىيەن چىسلانىڭ كۈن ئايىمىسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Hour	Hour()	مۇئىيەن ۋاقتىنىڭ سائەت ئايىمىسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Minute	Minute()	مۇئىيەن ۋاقتىنىڭ منۇت ئايىمىسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
Second	Second()	مۇئىيەن ۋاقتىنىڭ سېكۈنت ئايىمىسىغا ئېرىشكىلى بولىدۇ .
WeekDay	WeekDay()	كۆرسىتلەگەن چىسلادىكى شۇكۇنىڭ ھەپتنىڭ قايىسى كۈنى ئىكەنلىكىنى بلگىلى بولىدۇ .
DateDiff	DateDiff("Var","Var1","Var2")	ئىككى دانە چىسلاياكى ۋاقتىنىڭ ئارىلىقىنى ھسابلايدۇ .
DateAdd	DateAdd ("Var","Var1","Var2")	ئىككى دانە چىسلاياكى ۋاقتىقا ئارىلىقىنى قوشۇپ ھسابلايدۇ، مەسىلەن : 10 كۈندىن كېيىن چىسلاغا قانچە ؟ DateAdd ("d",10,"Date()")
FormatDateTime	FormatDateTime(Date,vbShortDate)	ئۆزگۈرىشچان قىسقا چىسلا شەكلى
	FormatDateTime(Date,vbLongDate)	ئۆزگۈرىشچان ئۆزۈن چىسلا شەكلى
	FormatDateTime(Date,vbShortTime)	ئۆزگۈرىشچان قىسقا ۋاقت شەكلى
	FormatDateTime(Date,vbLongTime)	ئۆزگۈرىشچان ئۆزۈن ۋاقت شەكلى

### a5. جەدۋەل: ۋاقت ياكى چىسلا ئارىلىقى بىرلىكلىرى

بىرلىك	yyyy	m	d	ww	h	s
چۈشەندۈرۈش	يىل	ئاي	كۈن	ھەپتە	سائەت	سېكۈنت

تۆۋەندە مىسال ئېلىپ چۈشەندۈرۈمىز:

هازىرقى چىسلانى كۆرسىتىپ بىرىدۇ ' <%

Response.Write"你来访问的日期" & Date()

هازىرقى ۋاقت بىلەن چىسلانى كۆرسىتىپ بىرىدۇ '

Response.Write"你来访问的时间" & Now()

هازىرقى ۋاقتىنى كۆرسىتىپ بىرىدۇ '

NumTemp=Month(date( )) قانچىنجى ئاي ئىكەنلىكىنى كۆرسىتىپ بىرىدۇ '

```

NumTemp= Month(#2003-10-21#)
NumTemp=Weekday(date( ))          هەپتنىڭ قايىسى كۈنى ئىكەنلىكىنى كۆرسىتىپ بىرىدۇ ' 
'چىسالانى ئىنق كۆرسىتىپ بىرىدۇ '
Response.Write FormatDateTime (Date( ),vbLongDate)
%>
ئەمدى بىز تۆۋەندە DateDiff نى ئىشلىتىپ مۇئىيەن چىسلا ياكى ۋاقتىنىڭ ئارىلىقنى
ھسابلايمىز، ۋاقت بىرلىكلىرىگە دىققەت قىلىڭ.
<%

NumTemp= DateDiff("d",Date(),#1/1/2008#) ' 2008-يلى كىرىشكە يەنە قانچە كۈن قالدى؟ '
'2008-يلى كىرىشكە يەنە قانچە سائەت قالدى؟'
NumTemp= DateDiff ("h",Date(),#1/1/2008#)
'بۇئىكى چىسلا ئارىسىدا قانچە كۈن پەرق بار؟ '
NumTemp= DateDiff ("d",#1/2/2003#,#1/1/2005#)
%>

```

### 4-3. ماتىماتىكىلىق فۇنكسييەلەر

دائىم ئىشلىلىغان ماتىماتىكىلىق فۇنكسييەلەر 3-6. جەدۋەلە بىرىلدى.

#### 6-3. جەدۋەل: دائىم ئىشلىلىغان ماتىماتىكا فۇنكسييلىرى ۋە ئۇلارنىڭ چۈشەندۈرلüşى

فۇنكسييە	ئىشلىش ئۇسۇلى	چۈشەندۈرۈش
Abs	Abs(number)	مۇتلهق قىممەتنى قايتۇرۇدۇ.
Sqr	Sqr(number)	كۈادرات يىلتىزىنى قايتۇرۇدۇ.
Sin	Sin(number)	بولۇڭ سىنوس قىممىتىنى قايتۇرۇدۇ.
Cos	Cos(number)	بولۇڭ كۆسىنوس قىممىتىنى قايتۇرۇدۇ.
Tan	Tan(number)	بولۇڭ تانگىنسى قىممىتىنى قايتۇرۇدۇ.
Atn	Atn(number)	بولۇڭ كوتانگىنسى قىممىتىنى قايتۇرۇدۇ.
Log	Log(number)	پىرسانىنىڭ لوگارىفمىلىق قىممىتىنى قايتۇرۇدۇ.
Int	Int(number)	كەسر سانىنى پۇتۇنلەيدۇ.
FormatNumber	FormatNumber(Number,NumDigitsAfterDecimal)	كەسر سانىنى كۆرسىتىلگەن خانىغىچە پۇتۇنلەيدۇ.
Rnd	Rnd()	0 دىن 1 گىچە بولغان خالغان پىرسانىنى قايتۇرۇدۇ.
Ubound	(سان ، سان گۈزۈپىسى نامى) Ubound	سانلىق مەلumat گۈزۈپىسىدىكى ئەڭ چۈڭ قىممەتنى قايتۇرۇدۇ.

تۆۋەندە مىسال ئېلىپ چۈشەندۈرىمىز:

<% a=Int(10.23) ' پوتونلهپ قايتوروليدىغان قىممەت 10  
 a= FormatNumber(10.123456,3) ' كەسىرچىكتىدىن كېينىكى 3-خانىغىچە ھىسابلايدۇ ،  
 ' قايتورىلىدىغان قىممەت 10.123  
**%>**

Rnd فۇنكىسىسى بىردا 0 دىن 1 گىچە بولغان خالغان بىرسان پەيداقلىدۇ ، تۆۋەندىكى مىسالا 10 ئىچىدىكى خالغان بىرسان شەكىللەندۈرۈلەنلىدۇ ، ھەم پوتونلهپ كۆرسىتىلىدۇ :  
 2-3. مىسال (3-2.asp) خالغان سان ھاسىل قىلىش

```

<html>
<head>
  <title></title> خالغان سان ھاسىل قىلىش
</head>
<body>
  <% Dim NumTemp
  Randomize Timer
  NumTemp = Int((10 * Rnd()) + 1)
  Response.write NumTemp %>
</body>
</html>

```

كۆپچىلىك يۇقارقى پروگراممىنى ئىجراقلىپ كۆرسە بولىدۇ ، ھەرقېتىم 10 ئىچىدىكى بىرسان ھاسىل قىلىنىدۇ ، ھەم پوتونلهپ كۆرسىتىلىدۇ .



چۈشەندۈرۈش :  
 ① Rnd فۇنكىسىسى 0 دىن 1 گىچە بولغان خالغان بىرسان پەيداقلىدۇ .  
 ② Int(10\*Rnd( ))+1 كۆيەيتلىپ 1 قوشۇلۇپ يۇتنلىنىدۇ، شۇنىڭ بىلەن 1 دىن 10 گىچە بولغان خالغان بىرسان پەيدا بولىدۇ .  
 Randomize Timer جومىسى ھەرقېتىم پەيدا بولغان ساننىڭ ئوخشاش بولۇپ قىلىشنىڭ ئالدىنى ئېلىش ئۈچۈن ئىشلىلىدۇ .

5-8-3. تەكشۈرۈش فۇنكىسىلىرى  
 تەكشۈرۈش فۇنكىسىلىرى ئادەته مەلۇم ئۆزگەرگۈچى مىقدارنىڭ تىپنى تەكشۈرگەندە ئىشلىلىدۇ، دائىم ئىشلىلىدىغان تەكشۈرۈش فۇنكىسىلىرى 7-3. جەدۋىلە بىرىلدى .

### 7.3. جەدۋەل : دائىم ئىشلىلىدەغان تەكشۈرۈش فۇنكسىيەلىرى ۋە ئىقتىدارلىرى

فۇنكسىيە	ئىقتىدارى
VarType(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، فۇنكسىيە قىممىتى ئۆزگەرگۈچى مقدار تىپنى ئىپادىلەيدۇ، 0 بوشلۇقنى، 2 پۇتۇن سانىنى، 7 چىسلانى، 8 ھەرب-بەلگىنى، 11 بولۇشانى، 8192 سان گۈزۈپىسىنى ئىپادىلەيدۇ.
IsNumeric(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، سانلىق مەلۇمات تىپلىق بولسا فۇنكسىيە قىممىتى True بولىدۇ.
IsDate(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، چىسلا تىپلىق بولسا فۇنكسىيە قىممىتى True بولىدۇ.
IsNull(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، Null بولسا فۇنكسىيە قىممىتى True بولىدۇ.
IsEmpty(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، Empty بولسا فۇنكسىيە قىممىتى True بولىدۇ.
IsObject(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، ئەگەر ئۆزگەرگۈچى مقدارەدە قىقەتەن ئىناۋەتسىز سانلىق مەلۇمات بولسا، ئۇھالدا True قىممىت قايتىدۇ.
IsArray(Variant)	ئۆزگەرگۈچى مقدار Variant نىڭ قىممىتى تەكشۈرۈلدۈ، سان گۈزۈپىسى تىپلىق بولسا فۇنكسىيە قىممىتى True بولىدۇ.

تۆۋەندە مىسال ئېلىپ چۈشەندۈرۈمىز:

```
<%    SrtTemp="asp"
NumTemp=VarType(SrtTemp)      ' ئۆزگەرگۈچى مقدار قىممىتى ھەرب-بەلگە تىپلىق، شۇڭا قايتىدىغان قىممىت 8
BloTemp=IsNull(a)           ' ئەگەر ئۆزگەرگۈچى مقدارەدە قىقەتەن ئىناۋەتسىز سانلىق مەلۇمات بولسا، ئۇھالدا True قىممىت قايتىدۇ
    '          ' ئۇنداق بولمسا False قىممىت قايتىدۇ
    %>
```

### 9.3. VBScript دىكى جەريان

8. پاراگرافتا بىز نۇرغۇن فۇنكسىيەلەرنى ئۆگەندۇق، بۇ فۇنكسىيەلەردىن پايدىلىنىپ مەلۇم خىل ئىقتىدارنى تاماملاش ئىستايىن ئاسان، لېكىن بەزىدە بىرقىسىم ئالاھىدە ئىقتىدارلارنى تاماملاشقا توغرا كېلىدۇ، ئالا يلۇق : 1 دىن N گچە بولغان سانالارنىڭ كۈدەراتلىرىنىڭ يېغىنلىسىنى ھىسابلاش، ئەمدى بۇنىڭغا ھېچقايسى فۇنكسىيە ئىشلىمەيدۇ، ئۆزىمىز فۇنكسىيە تۆزۈشىمىز كېرەك.

VBScript دا جەريان ئىككى خىل بولىدۇ. بىرى: Sub تارماق پروگراممىسى، يەنە بىرى: Function فۇنكسىيەسى، بۇ ئىككى سىنىڭ پەرقى: Sub تارماق پروگراممىسىدا پەقەت ئىجرا بولۇپ قىممىت قايتۇرۇلمайдۇ، ئەمما Function فۇنكسىيەسى ئىجرا بولغاندىن كېيىن نەتىجە قايتۇرۇلدۇ. تارماق پروگراممىغا نام بىرشن ۋە فۇنكسىيگە نام بىرشن قائىدىسى بىلەن ئۆزگەرگۈچى مقدارغا نام بىرشن قائىدىسى ئوخشاش.

### 9.3.1. Sub تارماق پروگراممىسى

Sub تارماق پروگراممىسىنى ئىشلىتىش ئۇسۇلى :

Sub (..... ، پارامتر 2، پارامتر 1) تارماق پروگراممی نامی

.....  
End Sub

ياکى

Sub ( ) تارماق پروگراممی نامی

.....  
End Sub

بۇنىڭ ئىچىدىكى "..... ، پارامتر 2، پارامتر 1" لەر --- جەرياندا يۆتكەپ ئىشلىتىدىغان مقدار، سان ياكى ئىپادە .  
پارامتردىن پايدىلىنىپ سانلىق مەلۇماتلارنى يوللاشقا بولىدۇ، ئەگەر Sub جەرياندا پارامتر بولمىسا ئۇنداقتا چوقۇم  
ترناف قويۇلۇشى لازىم .

جەريانىنىڭ تەڭشەپ ئىشلىتىشكە بولىدىغان ئىككى خىل شەكلى بار :  
(1) Call جۈملىسىنى ئىشلىتىپ :

Call (..... ، پارامتر 2، پارامتر 1) تارماق پروگراممی نامى

Call(2) جۈملىسىنى ئىشلەتمەي :

..... ، پارامتر 2، پارامتر 1 تارماق پروگرامما نامى

تۆۋەندە كونكرېتنى مىسال كۆرمىز :

3-3. مىسال (3-3.asp) a بىلەن b نىڭ كۈدراتسىنىڭ يېغىندىسى

---

<% Option Explicit %> بۇ جۇملە بىلەن ئۆزگەرگۈچى مقدارلار مەجبۇرىي ئىنقلىنىدۇ '

<html>

<head>

    <title></title> بىلەن a نىڭ كۈدراتسىنىڭ يېغىندىسى

</head>

<body>

<%

Dim m,n

        ' بىلەن m ئەمەلىي پارامتر n

m=3

n=4

Call pingfanghe(m,n)

يۆتكەپ ئىشلىتىدىغان تارماق پروگرامما --- نەتىجە كۆرسىتىش

تۆۋەندىكىسى تارماق پروگرامما ، بىلەن a، بىلەن b نىڭ كۈدراتسىنىڭ يېغىندىسىنى ھسابلايدۇ

Sub pingfanghe (a,b)

        ' بىلەن a شەكلىي پارامتر b

    Dim sum

    sum=a^2+b^2

    Response.Write "a" & CStr(sum) & "b" نىڭ كۈدراتسىنىڭ يېغىندىسى :

End Sub

%>

```
</body>  
</html>
```

پروگرامما ئىجرابىلغاندىن كېيىنكى كۆرۈنۈش 3-3. رەسمىدىكىدەك .



چۈشەندۈرۈش : ① يۇقارقى پروگراممىدا  $m$  بىلەن  $n$  ئەمەلىي پارامىتىر،  $a$  بىلەن  $b$  شەكللىي پارامىتىر، ئىجرا بولۇش جەريانىدا ئەمەلىي پارامىتىر قىممىتى شەكللىي پارامىتىرغا يەتكۈزۈپ بىرىلىدۇ، بۇيەردە  $m$ نىڭ قىممىتى  $a$ غا،  $n$ نىڭ قىممىتى  $b$ غا يەتكۈزۈپ بىرىلدى. ② ئەمەلىي پارامىتىر بىلەن شەكللىي پارامىتىرنىڭ ئورنى ماس كېلىدۇ، لېكىن ئىسمى ماس كەلمەيدۇ، ئىسم ئوخشاش بولسىمۇ، بولمىسىمۇ بولىدۇ. ③ تۈرالىق مقدار، ئۆزگەرگۈچى مقدار وە ئىپادە ئەمەلىي پارامىتىر بولالايدۇ، ئەمما سانلىق مەلۇمات تىپىغا دىققەت قىلىش كېرەك. ④ ئۆزگەرگۈچى مقدارلار قايىسى دائىرە كۈچكە ئىگە؟  $m$  بىلەن  $n$  پۈتۈن بىر asp ھوجىتىدە ئۆزۈلنى جارى قىلدۇرالايدۇ، شۇڭا asp ھوجىتىنىڭ بېشىدا، ياكى ئاخىرىدا، ئوتتۇرسىدا بولسۇن قىممەت بىرىشكە، دەلىلەشكە بولىدۇ، لېكىن ئۆزگەرگۈچى مقدار Sum پەقەت تارماق جەريانىدىلا كۈچكە ئىگە، جەريان سىرتىدا ئىناۋەتسىز، ئىنق قىلىي ئېيتىساق جەريانىنىڭ ئىچى - سىرتىدا بۇ ئىككىسىنىڭ مەنسىي ئوخشاش ئەمەمس .



## 2-9-3 Function فۇنکسىيىسى

بۇيەردىكى فۇنکسىيە بىلەن 3-8. پاراگرافتا دېيىلگەن فۇنکسىيىنىڭ ماھىيىتى ئوخشاش، بىراق بۇيەردە سىز ئۆزىبىڭىز فۇنکسىيە تۈزىسىز .

Function فۇنکسىيىسىنى ئىشلىتىش ئۇسۇلى :

.....، پارامىتىر 2، پارامىتىر 1) فۇنکسىيە نامى Function

.....

End Function

ياكى

Function ( فۇنکسىيە نامى )

.....

End Function

**Sub** جەريان بىلەن ئوخشىشپ كېتىدۇ، بۇنىڭ ئىچىدىكى ".....، پارامىتر 2، پارامىتر 1" لەر جەرياندا يۇتكەپ ئىشلىتىدىغان مىقدار، سان ياكى ئىپادىنى كۆرسىتىدۇ، پارامىتردىن پايدىلىنىپ سانلىق مەلۇماتلارنى يوللاشقا بولىدۇ، ئەگەر **Function** جەرياندا پارامىتر بولمىسا ئۇنداقتا چوقۇم تىرقاق قويۇلۇشى لازىم .

**Sub** جەريان بىلەن ئوخشىمايدىغان يىرى **Function:** جەرياندا فۇنكىسيه نامى ئارقىلىق بىر قىممەت قايتۇرۇلدۇ، بۇ قىممەت جەرياندىكى جۈملەرde فۇنكىسىيگە بىرلىكەن نام بولۇپ سانلىق مەلۇمات **. Variant** تىپى

جەرياننىڭ پەقەت بىرخىل ئىشلىتلىش شەكلى بار، بۇنىڭدا نەتىجە بىۋاسىتە فۇنكىسيه نامى ئارقىلىق دەلىلىنىپ چىقىرىلدى، فۇنكىسيه نامغا چوقۇم ئۆزگەرگۈچى مىقدارغا قىممەت بىر شى جۈملەسىنىڭ سول تەرىپىنى ياكى ئىپادىنى ئىشلىتىش كېرەك، 3-8. پاراگرافتىكى فۇنكىسيه ئىشلىتىش بىلەن ئوخشاش .

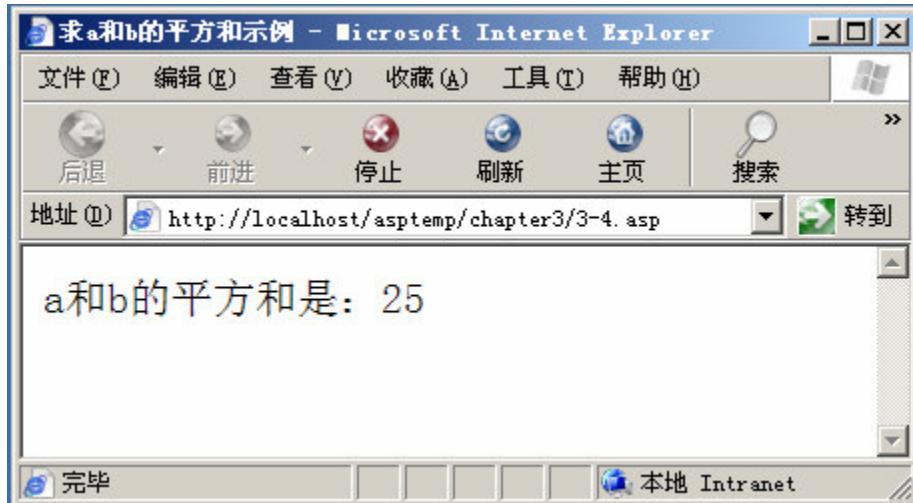
تارماق پروگرامما بىلەن سېلىشتۈرۈش ئۈچۈن، بىز بۇ يەردە يەنلا a بىلەن b نىڭ كۈادراتلىرىنىڭ يېغىندىسى هسابلايدىغان بىر مىسال كۆرسىتىمىز :

4-3 مىسال (3-4.asp) a بىلەن b نىڭ كۈادراتلىنىڭ يېغىندىسى

```
<% Option Explicit      ' بۇ جۇملە بىلەن ئۆزگەرگۈچى مىقدارلار مەجبۇرىي ئىنقلەنىدۇ.
<html>
<head>
<title> a بىلەن b نىڭ كۈادراتلىنىڭ يېغىندىسى</title>
</head>
<body>
<%
Dim m,n,sum           ' بىلەن m ئەمەلىي پارامىتر n
m=3
n=4
sum=pingfanghe(m,n)   ' ئىشلىتىدىغان فۇنكىسيه
Response.write " a b " & CStr(sum)
' تۇۋەندىكى فۇنكىسيه b بىلەن a نىڭ كۈادراتلىنىڭ يېغىندىسىنى هسابلاشقا ئىشلىتىلدى.
Function pingfanghe (a,b)    ' بىلەن a شەكلىي پارامىتر b
    Dim sum
    sum=a^2+b^2
    pingfanghe=sum           ' فۇنكىسىيگە قىممەت بىرلىدى .
End Function
%>
</body>
```

</html>

پروگرامما ئىجرابولغاندىن كېيىنكى كۆرۈنۈش 3-4. رەسىمىدىكىدەك :



← 4-3 رەسىم

3-4.asp پروگراممىسى  
ئىجرابولغاندىن كېيىنكى  
كۆرۈنۈش

### 3-3. تارماق پروگرامما بىلەن فۇنىكسىينىڭ ئورنى

تارماق پروگرامما بىلەن فۇنىكسىينى.asp ھۆججىتىدە خالغان ئورۇنغا قويۇشقا بولىدۇ، سىرتىغا قويۇشقا بولىدۇ مەسىلەن : 3-4. مىسالىنى ئۆزگەرتىپ كۆرەيلى :

ئاساسىي پروگرامما 3-5.asp دا، بويەردىكى پەقەت ئىشلىتىلىدىغان فۇنىكسىيە  
3-5. مىسال (3-5.asp) ئاساسىي پروگرامما

<% Option Explicit %> بۇ جومله بىلەن ئۆزگەرگۈچى مىقدارلار مەجبۇرىي ئىتنىلىنىدۇ.

```
<!--#Include file="3-6.asp"-->
<html>
<head>
    <title>a نىڭ كۋادراتنىڭ يېغىندىسى</title>
</head>
<body>
    <%
        Dim m,n,sum
        m=3
        n=4
        sum=pingfanghe(m,n)
        Response.write " a نىڭ كۋادراتنىڭ يېغىندىسى " & CStr(sum)
    %>
```

```
    </body>
</html>
```



(2) If...Then...Else...End If (يەككە شەرت)

If شەرت جۇملىسى Then

ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 1

Else

ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 2

End If

چۈشەندۈرۈش : بۇ جۇملىدە ئەھۋال شەرتىڭ ئۇيغۇن بولغاندا (True) [ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 1] ئىجرا قىلىنىدۇ، ئۇنداق بولمىغاندا [ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 2] ئىجرا قىلىنىدۇ .



(3) If...Then...Else...End If (كۆپ شەرت)

If شەرت جۇملىسى 1 Then

ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 1

ElseIf شەرت جۇملىسى 2 Then

ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 2

.....

Else

ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە n+1

End If

چۈشەندۈرۈش :

ئەگەر ئەھۋال [شەرت جۇملىسى 1] گە ئۇيغۇن بولغاندا (True) [ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 1] ئىجرا قىلىنىدۇ، كېىنلىكى If جۇملىسىنى ئىجرا قىلماي ئاتلاپ ئۆتۈپ كېتىدۇ ، [شەرت جۇملىسى 2] گە ئۇيغۇن بولغاندا (ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە 2) ئىجرا قىلىنىدۇ، كېىنلىكى If جۇملىسىنى ئىجرا قىلماي ئاتلاپ ئۆتۈپ كېتىدۇ ..... ئەھۋال ھېچقانداق شەرتىڭ ئۇيغۇن بولمسا [ئىجرا قىلىنىدىغان جۇملە n+1] ئىجرا قىلىنىدۇ. ئەمەل يىئەتتە يەككە شەرتلىك جۇملە بىلەن كۆپ شەرتلىك جۇملىنىڭ ماھىتى ئوخشاش .



تۆۋەندە كونكىرىتى بىر مىسال كۆرۈپ ئۆتەيلى :

7-3 مىسال:(3-7.asp) ئىمتهان نومۇرىنىڭ ئوخشىمىسىلىقىغا ئاساسەن، ئوخشىمىغان ئەسكەرتىش ئۇچۇرى كۆرسىتىش .

---

```
<% Option Explicit      %>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
    <title> جۇملىسىنى ئىشلىتىش </title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    <%      Dim Grade
```

ئاددی بولسۇن ئۈچۈن بۇيىرەد بۇۋاسەت قىممەت بىرىلدى، ئەسىلى بىر سانلىق قىممەت يوللانسا بولاتتى . '

If Grade>=85 Then

Response.Write "نەتىجىڭىز ياخشى !"

Elseif Grade>=70 And Grade<85 Then

Response.Write "يامان ئەمەس ، تېخىمۇ تىرىشىڭ !"

Elseif Grade>=60 And Grade<70 Then

Response.Write "نەتىجىڭىز تۆۋەنراق ، يەنسىمۇ تىرىشىڭ ."

Else

Response.Write "من بۇنىڭغا بىرنىمە دىيەلمەيمەن .%"

End if

</body>

</html>

---

پروگرامما ئىجرابولغاندىن كېيىنكى كۆرۈنۈش 3-5. رەسمىدىكىدەك :



← 5-3 رەسم

3-7.asp پروگراممىسى  
ئىجرابولغاندىن كېيىنكى  
كۆرۈنۈش

### جۈملىسى Select Case . 2-10-3

جۈملىسى Select Case If...Then...Else... كۆپ شەرتلىك بولغان چاغىدىكى باشقىا  
بىرخل شەكللى. بۇ جۈملىنى ئىشلەتكەندە پروگرامما تۈزۈش تېخىمۇ ئاددىيىلىشىدۇ .  
Select Case جۈملىسىنى ئىشلىتىش نۆسۇلى :

ئۆزگەرگۈچى مىقدار ياكى ئىپادە Select Case

Case 1 نەتىجە 1

ئىجرا قىلىنىدۇغان جۈملە 1

Case 2 نەتىجە 2

ئىجرا قىلىنىدۇغان جۈملە 2

.....  
Case n نەتىجە n

ئىجرا قىلىنىغان جۇملە n

Case Else

ئىجرا قىلىنىغان جۇملە 1+n

End Select

چۈشەندۈرۈش:



ئاۋۇل ئېپادىگە قارىتا ھىسابلاش ئېلىپ بېرىلىپ نەتىجە چىقىرىلىدۇ ئاندىن بۇ نەتىجە تەرتىپ بويىچە نەتىجە 1 دىن نەتىجە n گچە بولغان بارلىق نەتىجىلەر بىلەن سېلىشتۈرۈلىدۇ ئېپادىدىن كىلىپ چىققان نەتىجە بىلەن سېلىشتۈرۈش جەريانىدا ئىزدەپ تېپىلغان نەتىجە ماس كەلسە كېيىنكى قوردىكى جۇملە ئىجرا قىلىنىپ شەرتلىك Select Case ئىزدەپ تېپىلغان نەتىجە ماس كەلمىسى Case Else كېيىنكى قوردىكى جۇملە ئىجرا قىلىندۇ.

تۆۋەندە كونكىرىتى بىر مىسال كۆزۈپ ئۆتەيلى :

3-8. مىسال: (3-8.asp) ئىمتكەن نومۇرىنىڭ ئوخشىمىلىقىغا ئاساسەن، ئوخشىمىغان ئەسكەرتىش ئۇچۇرى كۆرسىتىش (3-7.asp) بىلەن سېلىشتۈرۈڭ، ئوخشاشلىقى ۋە پەرقى بار .

```
<% Option Explicit %>
<html>
<head>
    <title> جۇملىسىنى ئىشلىتىش </title>
</head>
<body>
    <%
Dim Grade
```

Grade="B" ئادىي بولسۇن ئۈچۈن بۇيرده بواستە قىممەت بىرلىدى، ئەسىلى بىر سانلىق قىممەت يوللانسا بولاتى. ' Select Case Grade

Case "A"

Response.Write "نەتىجىڭىز ياخشى ! "

Case "B"

Response.Write "يامان ئەمەس، تېخىمۇ تىرىشىڭ !"

Case "C"

Response.Write "نەتىجىڭىز تۆۋەنراق، يەنمۇ تىرىشىڭ ."

Case Else

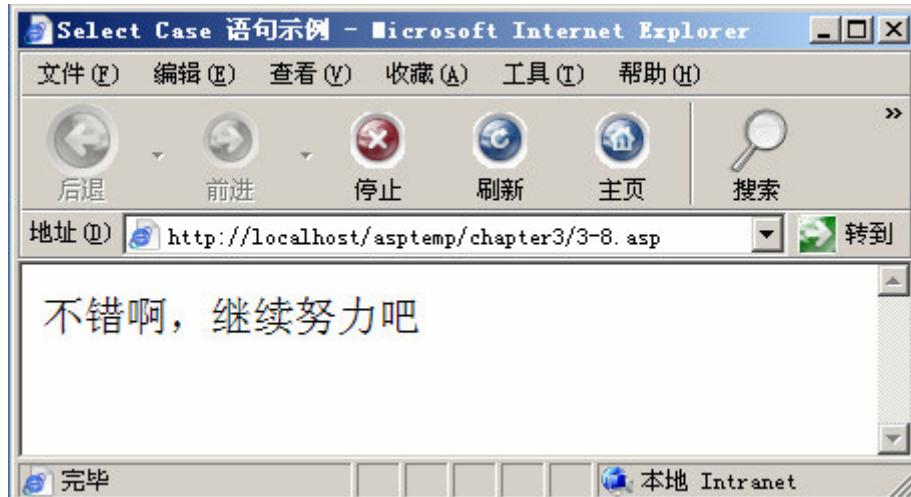
Response.Write "من بۇنىڭغا بىرنېمە دىيەلمەيمەن ."

End Select

%>

```
</body>
</html>
```

پروگرامما ئىجرابىلغاندىن كېيىنكى كۆرۈنۈش 3-6. رەسمىدكىدەك :



← 6-3  
3-8.asp  
پروگراممىسى  
ئىجرابىلغاندىن كېيىنكى  
كۆرۈنۈش

### 11-3. دەۋرىيلىك جۇملىسىنى ئىشلىتىش

VBscript دا دەۋرىيلىك جۇملىسى ئىستايىن مۇھىم، بۇ جۇملە ھەممىشە بىرگۇرۇپقا جۇملىنى قايىتا - قايىتا ئىجرا قىلىشتا ئىشلىتىلدى، مەسىلەن : سانلىق مەلۇمات-ئامېرىدىكى خاتىرىلەرنى رەت-تەرتىپى بىلەن ئوقۇپ - چىقىرىشتا .

VBscript دا دائم ئىشلىتىلدىغان دەۋرىيلىك جۇملىلىرى: Do...Loop، For...Next، جۇملىسى، For...Next جۇملىسى قاتارلىقلار.

#### 1-11-3 For...Next جۇملىسى

For...Next جۇملىسى بىرخىل مەجبۇرىي دەۋرىيلىك، جۇملە بۆلۈكىنىڭ ئىجرا بولۇش قېتىم ساننى بەلگىلىگىلى بولىدۇ، دەۋرىيلىنىشتە ئۆزگەرگۈچى مىقدار ھىسابلىنىدۇ، ھەرقېتىم دەۋرىيلەنگەنداه ئۆزگەرگۈچى مىقدار كىمىيەن ياكى ئاشىدۇ. ئىشلىتىش ئۇسۇلى :

For counter=start To end [Step number]

ئىجرا بولىدىغان جۇملە

Next

ھەرخىل پارامىتىرىرى 3-8. جەدۋەلдە چۈشەندۈرۈلدى.

### 8.3. جەدۋەل For...Next: دەۋرىيلىكىدىكى پارامىتىلارنىڭ مەنسىي

پارامىتىر	چۈشەندۈرۈش
Counter	دەۋرىيەنگۈچى ئۆزگەرگۈچى مىقدار
Start	دەۋرىيلىنىشنىڭ باشلىنىش نۇقىسى (قىممىتى)
End	دەۋرىيلىنىشنىڭ تاماملىنىش نۇقىسى (قىممىتى)
Number	دەۋرىيلىنىشنىڭ قەدم ئۇزۇنلۇقى، مەنپىي سان، مۇسېھەت سان، پۇتون سان، كەسىرسان يېزىشقا بولىدۇ، ئەگەر يېزىلمىسا قەدم ئۇزۇنلۇقى 1 بولىدۇ.

تۆۋەندە مىسال ئېلىپ For...Next دەۋرىيلىكىنى چۈشەندۈرمىز:

3-9.asp: 1 دىن 100 گىچە بولغان سانلار كۈدراتلىرىنىڭ يېغىندىسىنى تېپشىش

```
<% Option Explicit %>
<html>
<head>
    <title> دەۋرىيلىك جۇملىسىنى ئىشلىتىش ئۆسۈلى </title>
</head>
<body>
    <%
        Dim Sum,I
        Sum=0
        For I=1 to 100
            ' 1 دىن 100 گىچە دەۋرىيلىنىدۇ .
            Sum=Sum+I^2
        Next
        Response.Write " = " & CStr(Sum)
    %>
</body>
</html>
```

پروگرامما ئىجرابىلغاندىن كېىىنكى كۆرۈنۈش 7-3. رەسمىدىكىدەك :



← 7-3 رەسم

3-9.asp پروگراممىسى ئىجرابىلغاندىن كېىىنكى كۆرۈنۈش



چۈشەندۈرۈش : ① ئاۋۇل  $sum = sum + I^2$  جۈملىسىگە قارايلى ،  $sum$  نىڭ قىممىتى بلەن  $I$  نىڭ كۈدراتى قوشۇلۇپ يەنە  $sum$  نىڭ قىممىتى قىلىنىدۇ . بۇ خۇددى بىر قۇتىدىن بىر سانى ئېلىپ ، ئۇنىڭغا باشقۇ باشقۇ بىر سانى قوشۇپ يەنە قۇتىغا سالغانغا ئوخشاش . ② دەۋرىيەلىنىش جەريانى ھەقىدە : دەۋرىيەنگىچى ئۆزگەرگۈچى مىقدار 1 دىن 100 گچە دەۋرىيەلىنىدۇ، 100 قېتىم دەۋرىيەلىنىپ بولغاندىن كېيىن  $I$  نىڭ قىممىتى 101 بولغاندا بىزىلگىلەپ بەرگەن قىممەت دائىسىدىن چىقىپ كېتىدۇ - دە ، دەۋرىيەلىنىش تامام بولىدۇ . كونكىرىتىنى جەريانى 9-3 . جەدۋەلde بىريلدى .

### 9. جەدۋەل : مىسالىدىكى كونكىرىتىنى دەۋرىيەلىنىش جەريانى

دەۋرىيەلىنىش قېتىم سانى	ئىجرا بولۇشتىن ئاۋۇلقى I نىڭ قىممىتى	ئىجرا بولۇشتىن ئاۋۇلقى sum نىڭ قىممىتى	ئىجرا بولغاندىن كېيىنكى sum نىڭ قىممىتى
1-قېتىم	1	0	=0+1^2=1
2-قېتىم	2	1	=1+2^2=5
3-قېتىم	3	5	=5+3^2=14
.....	.....	.....	.....
100-قېتىم	100	328350	=328350+100^2=338350

### Do...Loop . 2-11-3 دەۋرىيەلىنىش

بۇنىڭدىن باشقۇ يەنە دائىم ئىشلىدىغان دەۋرىيەلىك جۈملىسى Do...Loop بار، ئۇ بىر خىل شەرت ئاسىتىدا دەۋرىيەلىنىدۇ ، شەرت قانائەتلەنسە ياكى قانائەتلەنگىچە جۈملە بىلەكىنى قايتا-قايتا ئىجرا قىلىۋىرىدۇ .

ئىشلىتىش ئۇسۇلى (1) :

Do While 1 شەرت

ئىجرا بولىدىغان جۈملە

Loop

ياكى

Do

ئىجرا بولىدىغان جۈملە

Do While 2 شەرت

ئالدىدىكىسى كىرسىن تىپىدىكى دەۋرىيەلىك ، ئۇنىڭدا ئاۋۇل شەرتىكە ئويغۇن ياكى ئەممەسلىككە هوکۇم قىلىنىدۇ، ئەگەر ئويغۇن بولسا (True) دەۋرىيەلىككە كىرسىپ جۈملە ئىجرا قىلىنىدۇ .

كېيىنكىسى چىقىش تىپىدىكى دەۋرىيەلىك ، ئۇنىڭدا ئاۋۇل شەرت بىلەن ھىسابلاشماي بىرقېتىم دەۋرىيەنگەندىن كېيىن شەرتىكە هوکۇم قىلىنىدۇ ، ئويغۇن بولسا (True) دەۋرىيەلىككە كىرسىپ داۋاملىق جۈملە ئىجرا قىلىنىدۇ .

ئىشلىتىش ئۇسۇلى (2) :

Do Until 3 شەرت

ئىجرا بولىدىغان جۇملە

Loop

ياكى

Do

ئىجرا بولىدىغان جۇملە

Loop Until 4 شەرت

چۈشەندۈرۈش : Until ھالقىلىق خەت بولۇپ، قايتسا-قايتا دەۋرىيلىنىپ شەرتىكە ئۇيغۇنۇن (True) ھالەتكە كەلگەندە توختايدۇ، ئۇنىڭمۇ ئىككى خىل شەكلى بار، يۇقارقىغان ئوخشاش كىرىش تېپلىق، چىقىش تېپلىق دەپ ئايىرىلىدۇ.



تۆۋەندە ئادىدىي بىر مىسال كۈزۈپ ئۆتەيلى :

3-10.asp : 1 دىن 100 گىچە بولغان سانلار كۈدراتلىرىنىڭ يېغىندىسىنى تېپش 3-9.asp ( بىلەن بولغان پەرقى ۋە ئوخشالقىغا دىققەت قىلىڭ )

---

```
<% Option Explicit %>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
    <title> دەۋرىيلىك جۇمليسىنى ئىشلىتىش ئۆسۈلى </title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    <%
```

```
        Dim sum,I
```

```
        sum=0
```

```
        I=1
```

```
        Do While I<=100
```

' 1 دىن 100 گىچە دەۋرىيلىنىدۇ .

```
            sum=sum+I^2
```

```
            I=I+1
```

```
        Loop
```

```
        Response.Write " 1 دىن 100 گىچە بولغان سانلار كۈدراتلىرىنىڭ يېغىندىسى " & CStr(Sum)
```

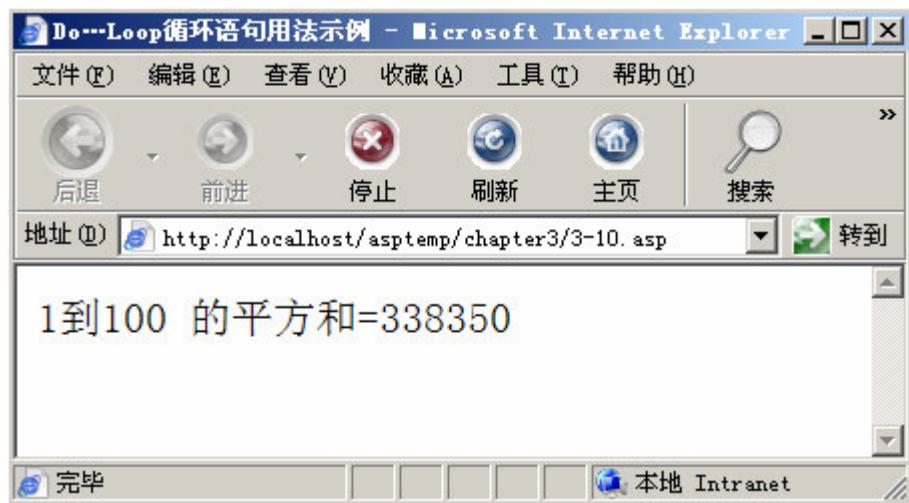
```
    %>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

---

پروگرامما ئىجرا بولغاندىن كېيىنكى كۆرۈنۈش 3-8. رەسمىدىكىدەك :



8-3. روسى : 3-10.asp پروگراممىسى ئىجرا بولغاندىن كېىىنكى كۆرۈنۈش

چۈشەندۈرۈش : دەۋرىيلىنىش شەرتى  $I = 100$  <= I گە دىققەت قىلىڭ، ھەرس قېتىم دەۋرىيەنگەندە شەرتىكە ھۆكۈم قىلىنىدۇ، ئەگەر I نىڭ قىممىتى 100 دىن كىچىك بولسا ياكى تەڭ بولسا ئۇھالدا شەرتىكە ئۇيغۇن بولۇپ (True)، جۇملە ئىجرا قىلىنىدۇ، ئەگەر I نىڭ قىممىتى 100 دىن چوڭ بولسا شەرتىكە ئۇيغۇن ئەمەس (False)، جۇملە ئىجرا قىلىنمايدۇ، دەۋرىيلىنىش توختايىدۇ.



### 3-11-3 While...Wend دەۋرىيلىكى

پروگرامما تۈزىگەندە While...Wend دەۋرىيلىكى ئانچەكۆپ ئىشلىتىلمەيدۇ، بۇ جۇملە Do...Loop دەۋرىيلىكىگە بە كەمۇ ئوخشىپ كېتلىدۇ، تۆۋەندە ئاددىي قىلىپ توپوشتۇرمىز. ئىشلىتىش ئۇسۇلى :

While 1

ئىجرا بولىدىغان جۇملە

Wend

چۈشەندۈرۈش : شەرتىكە ئۇيغۇن بولغاندا (True) دەۋرىيلىنىپ جۇملە ئىجرا قىلىنىدۇ، تاڭى شەرتىكە ئۇيغۇن بولمىغانغا (False) قىدەر دەۋرىيلىنىپ دەۋرىيلىكتىن چىكىنىدۇ.



مسال :

<%

Dim I

I=1

While 1<10    I=10 بولغاندا دەۋرىيلىك ئاخىرىلىشىدۇ .

I=I+1

Wend

%>

## For Each...In .4-11-3 دهۋريلىكى

بۇسرا خىل ئالاھىدە دهۋريلىك شەكلى ، بۇنىڭ مەنسى مۇنداق : بىر قۇتا ئىچىگە تىك-تاك توب قۇيولغان بولسا، سىز بىر قېتىمدا بىردانىدىن توب ئالسىڭىز تەرتىپ بويىچە بارلىق توپلازانى ئالالايسز .

For Each...In دهۋريلىكىمۇ مۇشۇنداق ، بىر توپلامدىن بىر ئېلپېمىتىنى تەرتىپ بويىچە ئالدىغان ئىقتىدارنى تاماملىا يىدۇ .  
ئىشلىتىش ئۇسۇلى :

For Each In ئېلپېمىت توپلام

ئىجرا بولدىغان جۇملە

Next

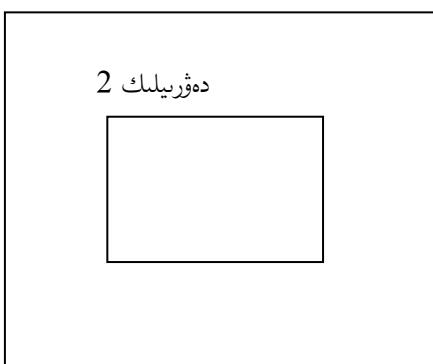
For Each...In دهۋريلىكى بىلەن دهۋريلىكى ئوخشىشىپ كېتىدۇ ، بىراق توپلامدا ھەرسى ئېلپېمىت قايىتلەندىغان بىرگۈزۈپا جۇملە، لېكىن جۇملىنىڭ قايىتلەنىش قېتىم سانى ئەممەس . ئەگەر توپلامدىكى ئېلپېمىتلارنىڭ قانچىلىك كۆپلىكىنى بىلمىگەندە For Each...In دهۋريلىكى ئىشلىتىلىدۇ ، بۇ توغرىسىدا كېيىن سانلىق مەلۇمات ئامېرى ۋە ھۆججەت ئوقۇش - ساقلاش بىرىكمىسىنى چۈشەندۈرگەندە ئەستايىدىلىق بىلەن مۇلاھىزە قىلىمۇز .

## 5-11-3. دهۋريلىك قاتلىمى

دهۋريلىك كۆپ قاتلاملىق بولىدۇ ، قاتلام دېگىنمىز : چوڭ بىر دهۋريلىك ئىچىدىكى كىچىك دهۋريلىك .

بۇ كىچىك دهۋريلىك چوڭ دهۋريلىك ئىچىدە ئىجرا بولىدۇ ، دهۋريلىكىنىڭ پاراللىلىقىغا دققەت قىلىڭ ، كىسىشىسى بولمايدۇ . 9-3. رەسمىدىن پايدىلىنىڭ .

1 دهۋريلىك



1 دهۋريلىك



پاراللىل بولسا بولىدۇ ✓

كىسىشىسى بولمايدۇ ✗

## 3-9. رەسم دهۋريلىك قاتلىمىنىڭ سىخىمىسى

تۇۋەندە ئاددىي بىر مىسال كەلتۈرمىز .

سانلىق مەلۇمات گۈرۈپىسىدىكى بارلىق ئۆزگەرگۈچى مىقدارلارنىڭ يېغىندىسىنى ھىسابلايلى :

<%

Dim a(9,9) ,sum

a(0,0)=1

.....

For I=0 to 9

'

1 دهۋريلىك

```

For J=0 to 9           '
        دهژیلیک 2
Sum=sum+a(I,J)
        Next
Next
Response.Write "يغىندى " & CStr(sum)
%>

```

### 6-11-3. دهژیلیكتن مهجبوري چىكىندۈرۈش

ئادەتكى ئەھۋا ئاستدا شەرت ھۆكۈمگە ئاساسەن دهژیلیک چىكىندۈرۈلەن، بىراق بەزىدە مهجبوري چىكىندۈرۈشكە توغرا كېلىدۇ.

For...Next . Exit For دهژیلیكتىن مهجبوري چىكىندۈرۈش بۇيرۇقى : مەسىلەن :

```

<% Sum=0 N=100 For I=1 to N Sum=Sum+1

```

' نىڭ قىممىتى 10000 دن چوڭ بولسا دهژیلیكتىن مهجبوري چىكىندۈرۈلەن .

If Sum>10000 Then  
Exit For

End If

Next

%>

. Exit Do دهژیلیكتىن مهجبوري چىكىندۈرۈش بۇيرۇقى : Do...Loop

### 12-3. ئزاهات جۈملىسى

ئزاهات جۈملىسى ئىجرا بولمايدۇ، بەت يۈزىدىمۇكۇرسىتلەمەيدۇ، ئزاهات جۈملىسىگە ئاساسەن ئەسلى پروگراممىنى چۈشەنگىلى بولىدۇ .

پروگراممىغا ئزاهات جۈملىسى يازغاندا پروگراممىنى ئوقۇپ چۈشىنىش ئاسان بولىدۇ .

ئادەتتە Rem ياكى ' بەلگىسى قۇيولغان جۈملەرنىڭ ھممىسى ئزاهات جۈملىللەرلەرلەر .  
ئىشلىتىش ئۇسۇلى تۈۋەندىكچە :

```

<% Rem ئزاهات جۈملىسى

```

%>

ياكى

```

<% ' ئزاهات جۈملىسى

```

%>

ئالدىنىقى مىساللاردا ئزاهات جۇملىسى كۆپ قېتىم ئىشلىتىلگەن ، بۇيەرده يەنە قايتا مىسال كۆرسەتمەيمىز .

پروگراممىنى ئىجرا قىلىپ سىناق قىلغاندا چىقىرىۋەتەمە كچى بولغان جۇملىنىڭ ئالىغان ئزاهات  
بەلگىسى قويۇپ قويىتاق بولماز .

### 13-3. خاتالق جۇملىسى

ئادەتتە پروگراممدا خاتالق كۆرۈلگەنلە ، ئىجرا بولۇشتىن توختايىدۇ ھەممەدە بەت يۈزىدە خاتالق ئۈچۈزى  
كۆرسىتىلدى . لېكىن بەزىدە بىزكۈتمىگەن بونداق خاتالق چىقسا بولمايدۇ ، بۇنىڭ ئۈچۈن خاتالقنى  
بىرتەزەپ قىلىش جۇملىسى ئىشلىتىمىز :

#### On Error Resume Next

بۇجۇملە خاتالق كۆرۈلگەن قوردىن ئاتلاپ كىتىپ كېيىنكى قۇردىكى جۇملىنى ئىجرا قىلىشنى ئىپادىلەيدۇ . مەسىلەن :  
<%>

#### On Error Resume Next

.....

%>

پروگراممىنى ئىجرا قىلىپ سىناق قىلغاندا بۇجۇملە ئىشلىتىسى خاتالق چىقمايدۇ .



### 3-كۆنۈكمە

1-تاللاپ جاۋاب بىرىڭ .

(1) a="6" جۇملىسى ئىجرا بولغاندىن كېيىن a ( ) تىپلىق بولىدۇ .

A : ھەرپ-بەلگە تىپلىق B : چىسلا تىپلىق C : سانلىق قىممەت تىپلىق D بولئان تىپلىق  
(2) تۆۋەندىكىلەردىن قايىسىسى ئۆزگەرگۈچى مىقدار بولسا توغرا ( )

A : 111 B : ab\_1 C : \_sum D : a?b  
(3) تۆۋەندىكى پروگرامما ئىجرا بولغاندىن كېيىن a نىڭ قىممىتىگە ھۆكۈم قىلىڭ ( )

<%

a=3

a=a+5

%>

A : 0 B : 3 C : 5 D : 8  
(4) تۆۋەندىكى پروگرامما ئىجرا بولغاندىن كېيىن a,b,c لارنىڭ قىممىتىگە ھۆكۈم قىلىڭ ( )

<%

a="1"+"1"

b="1"&"1"

c="1"&1

%>

A : "11",11,11 B : "11","11","11" C : 11, "11",2 D : 2, "11","11"

(ئەسکەرتىش: سانلارقوش پەش ئىچىگە ئېلىنسا ھەرپ-بەلگە تىپقا ئۆزگەردىۇ ، تىپنىڭ ئالماشىشىغا دىققەت قىلىڭ .  
(5) تۆۋەندىكىلەردىن قايىسىسى سانلىق قىممەت تىپنى ھەرپ-بەلگە تىپغا ئايلالاندۇرىدۇ؟ ( )

A : Cdate B : Cint C : CStr D : CDb1  
(6) Mid("八千里路云和月",3,2) جۇملىسى ئىجرا بولسا قانداق نەتىجە چىقىدۇ؟ ( )

A : “千里” B : “里路” C : “里” D : “路云”  
(7) Int(3.45)-Int(3.45) بىلەن ( ) نىڭ قىممىتى ئايىرم-ئايىرم ھالدا ( )

A : 4,-4 B : 3,-4 C : 3,3 D : 3,3

2- ئىشلەب بېقىڭ .

(1) بىرىلەك پروگرامما يېزىڭ ، بەت يۈزىدە ۋاقت ، چىسلا، ھەپتىنىڭ قايىسى كۆنى ئىكەنلىكى كۆرسىتىلسۇن .

(2) بىرىلەك پروگرامما يېزىڭ ، “祖国” بىلەن “万岁” نىڭ ئىككى تەرىپىدىكى بوشلۇق چىقىرىۋىتىلسۇن  
ھەمدە ئۈلىنىپ “祖国万岁” قىلىپ كۆرسىتىلسۇن .

(3) بىرىلەك پروگرامما يېزىڭ ، شۇكۈنكى چىسلا ئەگەر 25- چىسلا بولۇپ قالسا « دىققەت : ئەتە  
ۋىروس تارقىلىشى مومكىن ! » دەپ ئۇچۇر چىقىدىغان بولسۇن .

(4) ئىككى خىل دەۋرىيلىك جۇملىسىنى ئىشلىتىپ بىرىلەك پروگرامما يېزىڭ :  
 $S=1^2+3^2+5^2+\dots+99^2$  دىكى S نىڭ قىممىتى ھىسابلىنىدىغان بولسۇن .

(ئەسکەرتىش : قەدم ئۆزۈنلىقىغان دىققەت قىلىڭ .)

(5) a دىن b غىچە بولغان سانلارنىڭ ئۇچىنچى دەرىجىسىنىڭ يىغىندىسىنى ھىسابلايدىغان پروگرامما يېزىڭ .

⑥ چوڭ - كىچىك جەمئى 100 ئادەم بار ، ئەگەر چوڭ ئادەمدىن بىرى 4 دانە تاۋۇزىسى، كىچىك بالىدىن 4 ئادەن تاۋۇز يىسە تاۋۇز تۈگەيدۇ ، چوڭ ئادەم قانچە ؟ كىچىك بالا قانچە ؟ (كۆرسەتمە : دەۋرىيەلىك قاتىسىمى بىلەن شەرتلىك ھۆكۈم جۇملىسىنى ئىشلىتىسىز ؟ )